**Plano de Testes**

**Restaurante Escola**

Uma imagem contendo relógio

Descrição gerada automaticamente

Caio Marcelo

Eduardo Neves

Esther Siqueira

Gabriel Costa

Guilherme Peres

Pablo Relvas

Willy

Santos, 25 de novembro de 2022

**Sumário**

1. Introdução 3

2. Casos de teste 4

3. Recursos 6

*3.1. Ambiente de Teste – Software & Hardware 6*

*3.2. Ferramentas de Teste 6*

1. **INTRODUÇÃO**

O objetivo deste plano de testes é garantir a qualidade das funcionalidades desenvolvidas e integridade dos dados requisitados pelo back-end para o APP do projeto Restaurante Escola. O projeto é uma iniciativa em parceria com a Prefeitura de Santos para inclusão de jovens de 18 a 29 anos em situação de vulnerabilidade pessoal e social.

**2. CASOS DE TESTE**

* **Validar o cadastro do aluno**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar se o aluno esta sendo inserido no sistema |
| **Entrada:** | **Saída**: |
| Clique no botão "Inserir aluno" | Exibir uma mensagem de aluno cadastrado |

* **Validar a busca de aluno**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar o sistema de busca de aluno no sistema |
| **Entrada:** | **Saída**: |
| Inserir o id do aluno no campo de pesquisa  Clique no botão "Buscar aluno" | Exibir as informações do aluno selecionado |

* **Validar a alteração do cadastro do aluno**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar a possibilidade de alteração do cadastro do aluno |
| **Entrada:** | **Saída:** |
| Alterar algum campo de informações do cadastro do aluno  Clique no botão "Salvar alteração" | Exibir os novos dados do aluno |

* **Validar a exclusão do cadastro do aluno**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar a exclusão do cadastro do aluno no sistema |
| **Entrada:** | **Saída:** |
| Manter pressionado cadastro do aluno  Clicar no botão excluir  Confirmar a exclusão | Excluir o aluno do sistema |

* **Validar o cadastro da turma**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar se a turma esta sendo inserida no sistema |
| **Entrada:** | **Saída**: |
| Clique no botão "Inserir turma" | Exibir uma mensagem de turma cadastrada |

* **Validar a busca de turma**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar o sistema de busca de turma no sistema |
| **Entrada:** | **Saída**: |
| Inserir o id da turma no campo de pesquisa  Clique no botão "Buscar turma" | Exibir as informações da turma selecionada |

* **Validar a alteração do cadastro do turma**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar a possibilidade de alteração do cadastro da turma |
| **Entrada:** | **Saída:** |
| Alterar algum campo de informações do cadastro da turma  Clique no botão "Salvar alteração" | Exibir os novos dados da turma |

* **Validar a exclusão do cadastro da turma**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Verificar a exclusão do cadastro da turma no sistema |
| **Entrada:** | **Saída:** |
| Manter pressionado cadastro do turma  Clicar no botão excluir  Confirmar a exclusão | Excluir a turma do sistema |

**3. RECURSOS**

***3.1. Ambiente de Teste – Software & Hardware***

O Aplicativo será testando em um emulador de celular Samsung A21S 3 Android 6.0.0 com 4gb de RAM, Armazenamento de 64gb, Chipset Exynos 850.

* 1. ***Ferramentas de Teste***

Usamos as ferramentas JUnit 5 para a realização dos testes do back-end em JAVA através da Eclipse IDE e Selenium IDE para a realização e gravação dos testes automatizados do projeto WEB.