	<p style="text-align: center;">UNIVERSITAS LAMPUNG</p> <p style="text-align: center;">FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM</p> <p style="text-align: center;">JURUSAN PENDIDIKAN MIPA</p> <p style="text-align: center;">PROGRAM STUDI S-1 PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI</p>	<p style="text-align: center;">Kode Dokumen</p>
<p style="text-align: center;">JOB SHEET PRAKTIKUM <i>Augmented Reality</i></p>		

Mata Kuliah: *Augmented Reality*

Tujuan Praktikum

Setelah mengikuti praktikum ini, mahasiswa mampu:

1. Memahami konsep dasar A-Frame sebagai framework WebVR/AR.
2. Membuat scene 3D sederhana menggunakan A-Frame.
3. Menampilkan objek 3D berbasis HTML.
4. Menjalankan scene secara lokal menggunakan live server.

Alat dan Bahan

- Laptop dengan koneksi internet
- Web browser modern (disarankan: Chrome/Firefox)
- Code editor (Visual Studio Code / lainnya)
- Plugin Live Server (jika menggunakan VSCode)

Dasar Teori Singkat

A-Frame adalah framework berbasis HTML yang dibangun di atas Three.js, digunakan untuk membuat pengalaman Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) berbasis web. Sintaksnya sederhana karena menggunakan elemen HTML seperti `<a-scene>`, `<a-box>`, dan lainnya.

Untuk dokumentasi lengkapnya dapat mengakses laman ini: <https://aframe.io/>

Contoh Struktur Dasar:

```

<html>
<head>
  <script src="https://aframe.io/releases/1.4.2/aframe.min.js"></script>
</head>
<body>
  <a-scene>
    <a-box position="0 1 -3" rotation="0 45 0" color="#4CC3D9"></a-box>
  </a-scene>
</body>
</html>

```

Langkah Praktikum

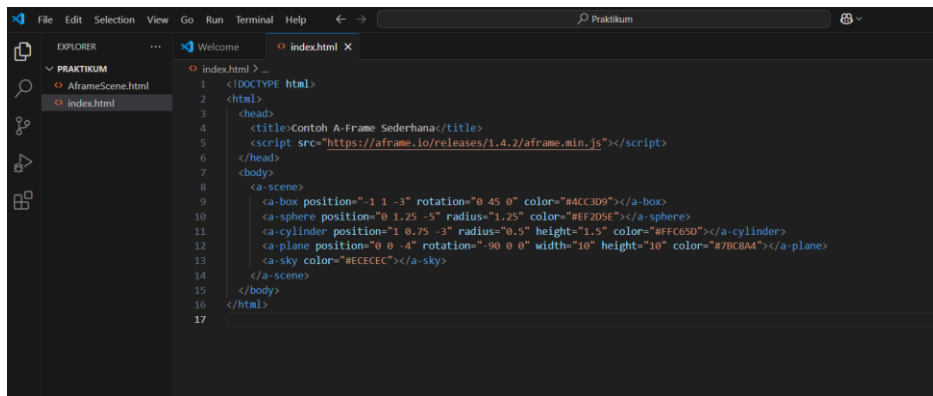
◆ Langkah 1: Setup Proyek

1. Buat folder bernama praktikum-aframe.
2. Di dalam folder, buat file index.html.
3. Buka file tersebut menggunakan text editor.

◆ Langkah 2: Menulis Kode A-Frame Sederhana

Salin dan tempel kode berikut ke dalam index.html:

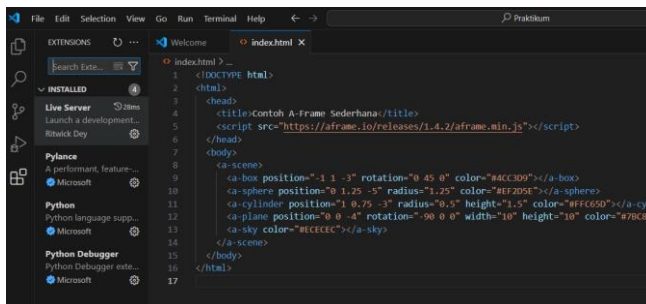
c



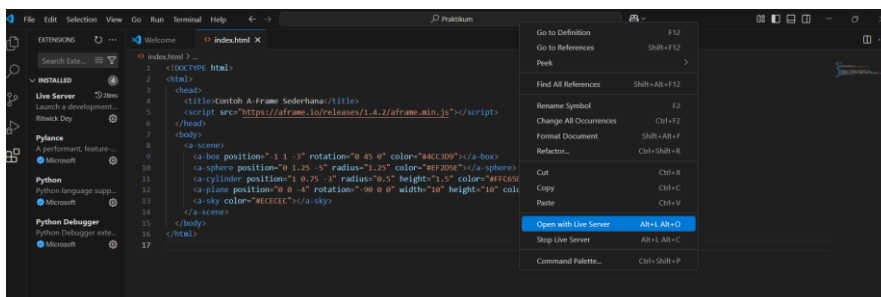
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Contoh A-Frame Sederhana</title>
5 <script src="https://aframe.io/releases/1.4.2/aframe.min.js"></script>
6 </head>
7 <body>
8 <a-scene>
9 <a-box position="1 1 -3" rotation="0 45 0" color="#ACC3D9"></a-box>
10 <a-sphere position="0 1.25 -5" radius="1.25" color="#EF2D5E"></a-sphere>
11 <a-cylinder position="1 0.75 -3" radius="0.5" height="1.5" color="#FFC65D"></a-cylinder>
12 <a-plane position="0 0 -4" rotation="-90 0 0" width="10" height="10" color="#7BC8AA"></a-plane>
13 <a-sky color="#E6E6E6"></a-sky>
14 </a-scene>
15 </body>
16 </html>
17
```

◆ Langkah 3: Menjalankan Proyek

1. Instal Live server pada vscode, pilih extension → cari Live server



2. Jalankan file index.html menggunakan Live Server dari VSCode, atau buka di browser secara manual. (Klik Kanan → Open with live server)



3. Amati scene yang tampil: box, sphere, cylinder, plane, dan langit.

Tugas Praktikum

1. Ubah warna dan posisi tiap objek sesuai kreativitasmu.

2. Tambahkan 1 objek baru (misalnya `<a-torus>`, `<a-cone>`, dll).
 3. Buat file praktikum1_nama.html dan kumpulkan hasilnya bersamaan dengan laporan ini.
-

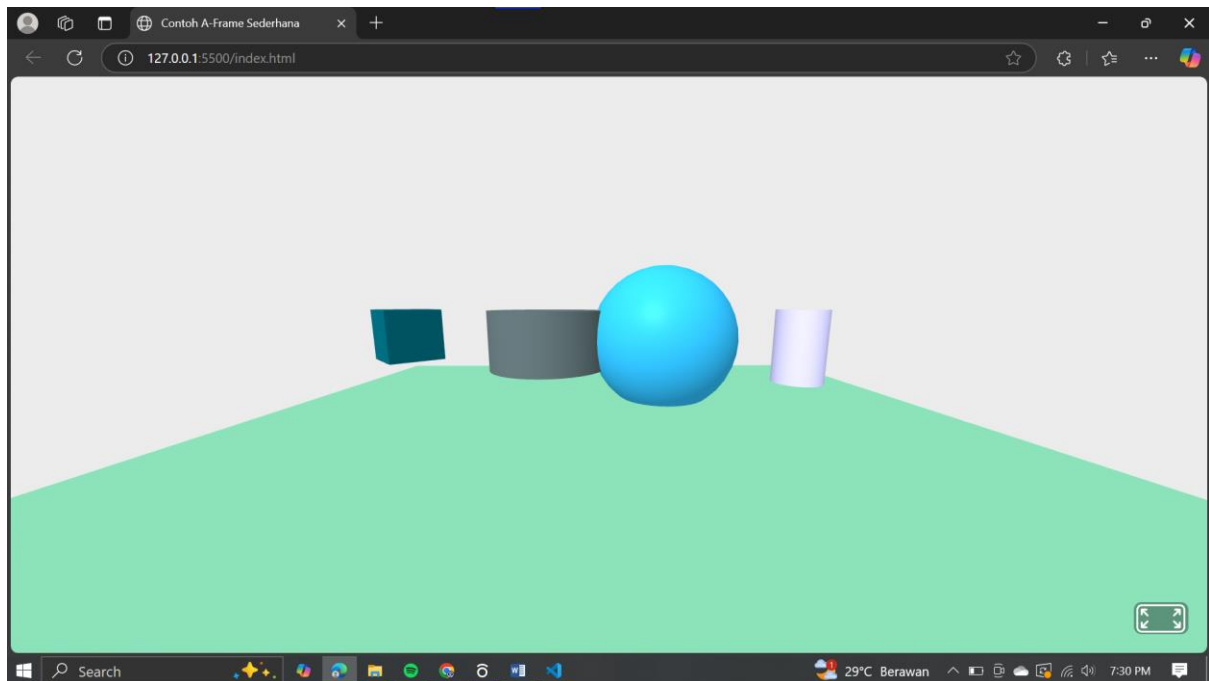
Instruktur: Putut Aji Nalendro, M.Pd

Tanggal Praktikum: 22 April 2025

Nama Mahasiswa: Resti Aprilia Dewi

NIM: 2213025009

Hasil Praktikum



<http://127.0.0.1:5500/index.html>