HTTP Request Header 请求头

Accept: 指定客户端能够接收的内容类型。

Accept-Charset: 浏览器可以接受的字符编码 集。

Accept-Encoding: 指定浏览器可以支持的web服务器返回内容压缩编码类型。

Accept-Language: 浏览器可接受的语言。

Accept-Ranges:可以请求网页实体的一个或者多个子范围字段。

AuthorizationHTTP: 授权的授权证书。

Cache-Control: 指定请求和响应遵循的缓存机制。

Connection:表示是否需要持久连接。(HTTP 1.1默认进行持久连接)

CookieHTTP: 请求发送时,会把保存在该请求域名下的所有cookie值一起发送给web服务器。

Content-Length: 请求的内容长度。

Content-Type: 请求的与实体对应的MIME信息。

Date: 请求发送的日期和时间。

Expect:请求的特定的服务器行为。

From: 发出请求的用户的Email。

Host: 指定请求的服务器的域名和端口号。

If-Match: 只有请求内容与实体相匹配才有效。

If-Modified-Since: 如果请求的部分在指定时间之后被修改则请求成功,未被修改则返回304代码。

If-None-Match:如果内容未改变返回304代码,参数为服务器先前发送的Etag,与服务器回应的Etag比较判断是否改变。

If-Range: 如果实体未改变,服务器发送客户端丢失的部分,否则发送整个实体。

If-Unmodified-Since:只在实体在指定时间之后未被修改才请求成功。

Max-Forwards: 限制信息通过代理和网关传送的时间。

Pragma: 用来包含实现特定的指令。

Proxy-Authorization: 连接到代理的授权证书。

Range:只请求实体的一部分,指定范围。

Referer: 先前网页的地址, 当前请求网页紧随其后,即来路。

TE: 客户端愿意接受的传输编码,并通知服务器接受接受尾加头信息。

Upgrade: 向服务器指定某种传输协议以便服务器进行转换(如果支持。

User-AgentUser-Agent:的内容包含发出请求的用户信息。

Via: 通知中间网关或代理服务器地址, 通信协议。

Warning: 关于消息实体的警告信息

HTTP Responses Header 响应头

Accept-Ranges: 表明服务器是否支持指定范围请求及哪种类型的分段请求。

Age: 从原始服务器到代理缓存形成的估算时间(以秒计,非负)。

Allow:对某网络资源的有效的请求行为,不允许则返回405。

Cache-Control:告诉所有的缓存机制是否可以缓存及哪种类型。

Content-Encodingweb: 服务器支持的返回内容压缩编码类型。。

Content-Language: 响应体的语言。

Content-Length:响应体的长度。

Content-Location: 请求资源可替代的备用的另一地址。

Content-MD5:返回资源的MD5校验值。

Content-Range: 在整个返回体中本部分的字节位置。

Content-Type: 返回内容的MIME类型。

Date: 原始服务器消息发出的时间。

ETag:请求变量的实体标签的当前值。

Expires:响应过期的日期和时间。

Last-Modified: 请求资源的最后修改时间。

Location:用来重定向接收方到非请求URL的位置来完成请求或标识新的资源。

Pragma:包括实现特定的指令,它可应用到响应链上的任何接收方。

Proxy-Authenticate:它指出认证方案和可应用到代理的该URL上的参数。

refresh: 应用于重定向或一个新的资源被创造,在5秒之后重定向(由网景提出,被大部分浏览器支持)

Retry-After: 如果实体暂时不可取,通知客户端在指定时间之后再次尝试。

Serverweb: 服务器软件名称。 Set-Cookie: 设置Http Cookie。

Trailer: 指出头域在分块传输编码的尾部存在。

Transfer-Encoding: 文件传输编码。

Vary:告诉下游代理是使用缓存响应还是从原始服务器请求。

Via: 告知代理客户端响应是通过哪里发送的。

Warning:警告实体可能存在的问题。

WWW-Authenticate:表明客户端请求实体应该使用的授权方案。