#### LAPORAN

# "Pengujian Aplikasi UBL Apps Berbasis Web Menggunakan metode White Box Testing dan Black Box Testing"

Disusun guna memenuhi UAS mata kuliah Pengujian dan Kualitas Sistem

Dosen Pengampu: Erlangga S.Kom.,M.Kom.



Penyusun:

Restu Agil Yuli Arjun 23991080

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BANDAR LAMPUNG

2023

# Daftar Isi

Daft	ar Isi	1
BAE	3 I Pendahuluan	2
BAE	3 II Hasil dan Pembahasan	3
A.	. Whitebox Testing	3
	1. Halaman <i>Login</i> dan <i>Register</i>	3
	2. Halaman Utama	5
B.	Blackbox Testing	13
	1. Operation Test	13
	2. Bukti Kegagalan	14
BAE	3 III Kesimpulan	18

#### BAB I Pendahuluan

Pengujian kualitas sistem merupakan langkah kritis dalam siklus pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk memastikan bahwa sistem beroperasi dengan baik dan sesuai dengan persyaratan yang telah ditentukan. Ada berbagai metode pengujian yang digunakan untuk mengidentifikasi cacat dan memastikan bahwa perangkat lunak berkinerja optimal. Dua pendekatan utama dalam pengujian kualitas sistem adalah *whitebox testing* dan *blackbox* testing.

Whitebox testing melibatkan pemeriksaan internal struktur, logika, dan desain perangkat lunak. Pada pendekatan ini, para pengujian memiliki pengetahuan mendalam tentang bagaimana program bekerja dan bertujuan untuk memastikan setiap aspek kode dieksekusi dengan benar. Sebagai hasilnya, whitebox testing sangat efektif untuk mengidentifikasi dan memperbaiki kesalahan pada tingkat kode.

Sementara itu, *Blackbox Testing* adalah pendekatan yang berfokus pada fungsionalitas eksternal sistem tanpa memperhatikan struktur internal. Dalam metode ini, pengujian dilakukan berdasarkan spesifikasi fungsional dan tuntutan pengguna. *Blackbox testing* membantu memastikan bahwa sistem memenuhi persyaratan fungsional dan mampu berinteraksi dengan pengguna sesuai yang diharapkan.

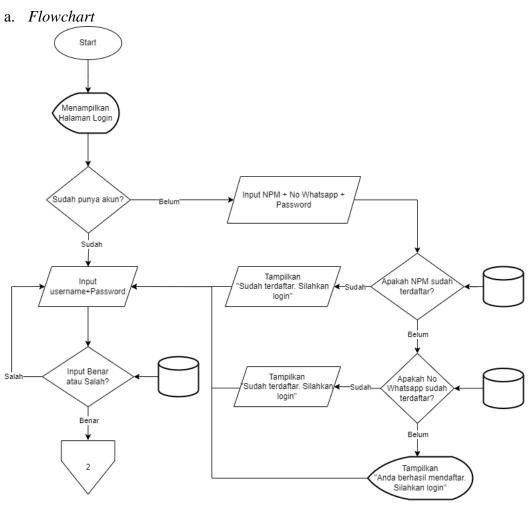
Pengujian kali ini menguji sebuah aplikasi bernama UBL Apps versi Web. Aplikasi ini merupakan milik Universitas Bandar Lampung yang digunakan untuk kebutuhan presensi, input krs, dan sebagainya. Pengujian dilakukan menggunakan metode *Whitebox Testing* dan *Blackbox Testing*.

#### **BAB II**

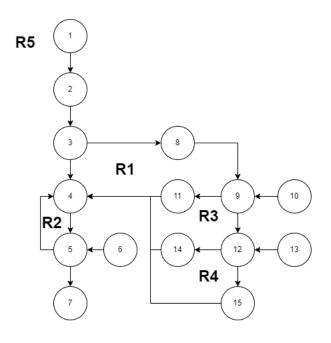
## Hasil dan Pembahasan

# A. Whitebox Testing

1. Halaman Login dan Register



b. Flowgraph



# c. Regions dan Tabel

Region	Path	Keterangan
R1	3-8-9-10-9-12-13-12-15-4-3	Proses Register
R2	3-4-5-6-5-4-3	Proses Login
R3	9-12-14-4-11-9	Proses Cek NPM
R4	12-15-4-14-12	Proses Cek No Whatsapp
R5	1-2-3-4-5-6-5-7-5-4-15-12-13- 12-9-10-9-8-3-2-1	Proses Login dan Register

# d. Predicate dan Tabel

$$V(G) = p + 1 = 4 + 1 = 5$$

Predicate	Node	Keterangan
P1	3-4-3-8	Jika sudah punya akun, masukan username dan password, jika belum mendaftar dahulu.
P2	4-5-6-5-4	Proses pengecekan data. Jika data benar, maka masuk ke halaman utama. Jika data

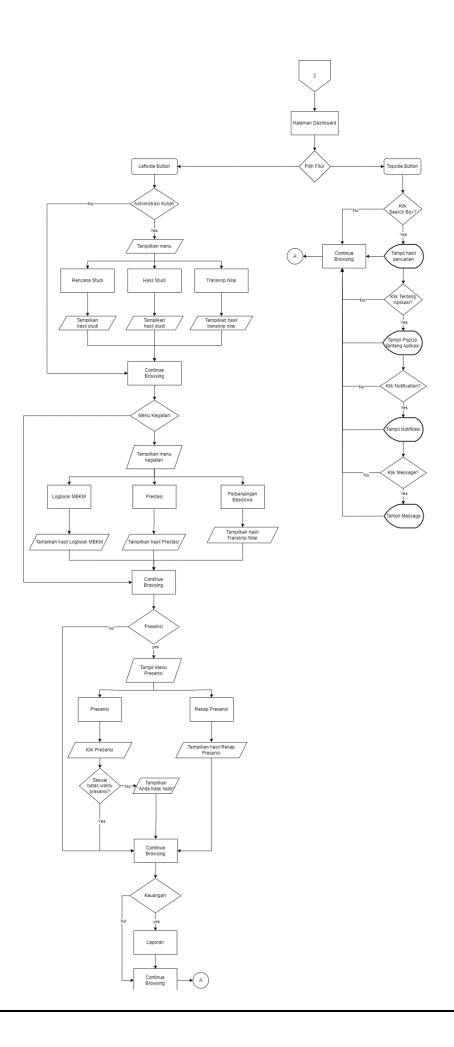
		salah, maka akan kembali diminta memasukkan data yang valid.				
P3	8-9-10-9-11-9-12	Proses pengecekan data. Jika data input NPM sudah terdaftar, maka akan dialhikan ke halaman login. Jika belum terdaftar, maka ke step selanjutnya.				
P4	8-9-12-13-12-14-12-15	Proses pengecekan data. Jika data input NPM dan No. Whatsapp sudah terdaftarm maka akan dialihkan ke halaman login. Jika belum terdaftar, pendaftaran berhasil.				

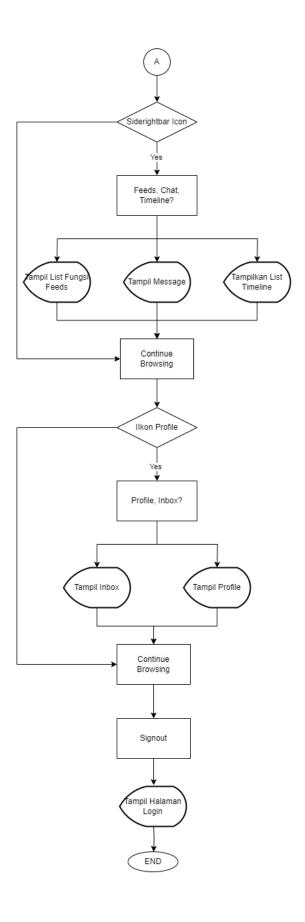
# e. Complexcity

$$V(G) = E - N + 2$$
  
= Edge - Node + 2  
= 17 - 15 + 2  
= 4

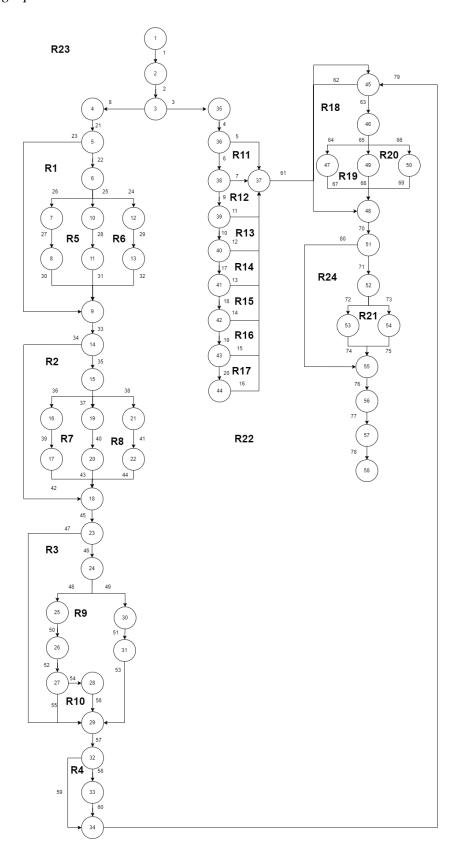
# 2. Halaman Utama

a. Flowchart





# b. Flowgraph



# c. Regions dan Tabel

Region	Path	Keterangan			
R1	5-6-7-8-9-5	Menu Administrasi Kuliah			
R2	14-15-16-17-18-4	Menu Kegiatan			
R3	23-24-25-26-27-29-23	Menu Presensi			
R4	32-33-34-32	Menu Keuangan			
R5	6-7-8-9-11-10-6	Menu Rencana Studi dan Hasil Studi			
R6	6-10-11-9-13-12-6	Menu Hasil Studi dan Trankrip Nilai			
R7	15-16-17-18-20-19-15	Menu Logbook MBKM dan Prestasi			
R8	15-19-20-18-22-21-15	Menu Prestasi dan Perpanjangan Beasiswa			
R9	24-25-26-27-29-31-30-24	Menu Tampilkan Presensi			
R10	27-28-29-27	Penentuan batas waktu presensi sesuai atau			
		tidak			
R11	36-37-38-36	Menu Search Box			
R12	38-37-39-28	Lanjut ke menu Tentang Aplikasi			
R13	39-40-37-39	Menu Tentang Aplikasi			
R14	40-41-37-40	Lanjut ke menu notifikasi			
R15	41-42-37-41	Menu Notifikasi			
R16	42-43-37-42	Lanjut ke menu Message			
R17	43-44-37-43	Menu Message			
R18	45-46-47-48-45	Menu yang ada di Side Right			
R19	46-47-48-49-46	List Fungsi feeds dan message			
R20	46-49-48-50-46	Message dan List Timeline			
R21	52-53-55-54-52	Profile dan Inbox			

R22	3-4-5-6-12-13-9-14-15-21-22-	Proses UBL Apps
	18-23-24-30-31-29-32-33-34-	
	45-46-50-48-51-52-54-55-56-	
	57-58-57-56-55-53-52-51-48-	
	47-46-45-37-38-39-40-41-42-	
	43-44-43-42-41-40-39-38-35-3	
R23	1-2-3-4-5-6-7-8-9-14-15-16-	Proses UBL Apps
	17-18-23-24-25-26-27-28-29-	
	32-33-34-45-46-50-48-51-52-	
	54-55-56-57-58-57-56-55-53-	
	52-51-48-47-46-45-37-36-35-	
	3-2-1	

# d. Predicates dan Tabel

$$V(G) = p + 1 = 23 + 1 = 24$$

Predicate	Node	Keterangan
P1	3-35-3-4	Proses pemutusan untuk memilih fitur
		Topside Button atau Leftside Button. Jika
		memilih Topside button, maka nada
		beberapa pilihan seperti; Searchbox,
		Tentang Aplikasi, Notifikasi, dan
		Message. Jika memilih Leftside Button,
		maka akan ada beberapa pilihan seperti;
		Administrasi Kuliah, Menu Kegiatan,
		Presensi, dan Keuangan.
P2	5-6-5-9	Proses pemutusan memilih Menu
		Administrasi Kuliah atau Tidak. Jika
		memilih, maka akan muncul beberapa
		pilihan menu seperti; Rencana Studi,
		Hasil Studi, dan Transkrip Nilai. Jika
		memilih tidak, maka lanjutkan browsing.

P3	14-15-14-18	Proses pemutusan memilih Menu
	17-13-17-10	Kegiatan atau Tidak. Jika memilih, maka
		akan muncul beberapa pilihan menu
		seperti; Logbook MBKM, Prestasi, dan
		Perpanjangan Beasiswa. Jika tidak, maka
		lanjutkan browsing.
P4	23-24-23-29	Proses pemutusan memilih Menu
		Presensi atau Tidak. Jika mmeilih, maka
		akan muncul beberapa pilihan menu
		seperti; Presensi dan Rekap Presensi. Jika
		tidak, maka lanjutkan browsing.
P5	27-28-27-29	Proses pemutusan apakah mahasiswa
		melakukan presensi sesuai batas waktu
		presensi yang telah ditentukan? Jika iya,
		Presensi berhasil. Jika tidak, "Anda Tidak
		Hadir".
P6	32-33-32-34	Proses pemutusan memilih Menu
		Keuangan atau Tidak. Jika memilih, maka
		akan muncul pilihan menu berupa
		Laporan. Jika tidak, maka lanjutkan
		browsing.
P7	36-37-36-38	Proses pemutusan memilih Menu Search
		Box atau Tidak. Jika memilih, maka akan
		tampil hasil pencarian. Jika tidak,
		lanjutkan browsing.
P8	39-40-39-37	Apakah user meng-klik Tentang
		Aplikasi? Jika iya, tampilkan pop up
		tentang aplikasi. Jika tidak, lanjutkan
		browsing.

P9	41-42-41-47	Apakah user meng-klik Notifikasi? Jika
- /	12 12 11	iya, tampilkan Notifikasi. Jika tidak,
		lanjutkan browsing.
P10	43-44-43-37	Apakah user meng-klik Message? Jika
		iya, tampilkan Message. Jika tidak,
		lanjutkan browsing.
P11	45-46-45-48	Apakah user meng-klik Siderightbar
FII	43-40-43-46	
		Icon? Jika iya, tampilkan Siderightbar
		Icon. Jika tidak, lanjutkan browsing.
P12	51-52-51-55	Apakah user meng-klik Ikon Profil? Jika
		iya, tampilkan Ikon Profil. Jika tidak,
		lanjutkan browsing.
7.10	110.15	
P13	6-10-6-7	Pilih menu hasil studi atau rencana studi
P14	6-10-6-12	Pilih menu hasil studi atau transkrip nilai
P15	15-16-15-19	Pilih menu prestasi atau logbook MBKM
P16	15-19-15-21	Pilih menu prestasi atau perpanjangan
		beasiswa
P17	24-25-24-30	Pilih menu presensi atau rekap presensi
P18	46-49-46-47	Pilih Menu List fungsi feeds atau tampil
		message
P19	46-49-46-50	Pilih menu message atau timeline
Dan	72 72 72 7	-
P20	52-53-52-54	Pilih menu inbox atau profile
P21	37-38-37-39	Lanjut ke Tentang Aplikasi atau continue
		browsing
P22	40-37-38-37	Lanjut ke Notifikasi atau continue
		browsing

P24	42-37-38-37	Lanjut	ke	Message	atau	continue
		browsin	ıg			
P24	44-37-38-37	Tetap di	i mes	sage atau co	ontinue	browsing

# e. Complexcity

$$V(G) = E - N + 2$$
  
= Edge - Node + 2  
=  $80 - 58 + 2$   
= 24

# Link bagan:

https://drive.google.com/file/d/1JkWwtCH9StJJFMyfcWPk7oa8OT7CbSMw/view?usp=sharing

# B. Blackbox Testing

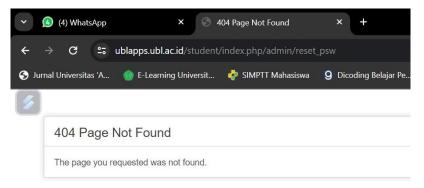
1. Operation Test

st Case ID		se* edge)	Test Case Name* (Scenario) to be tested	Precondition*	Steps to execute* (user action)	Test Data*	Expected Result*	Result*	Remark
1	Halaman Login dan Re	egister							
1.1	Positif			o. user sudah berada pada halaman Web UBL Apps o. user sudah login o. user sudah berada di halaman utama	User menekan tombol "Login"	usemame: 23991080 password: **********	Menampilkan halaman utama	Pass	Sistem menerima akses, kemudian diarahkan menuju halaman utam
1.2	Negati Positif	N	lenekan "Lupa password?"	o. User sudah berada di halaman login o. user sudah berada di halaman login			Menampilkan halaman lupa password Menampilkan halaman registrasi	Failed Pass	Sistem menunjukkan "404 page not found" Sistem menampilkan halaman registrasi
.4	Positif		put NPM	o. User sudah berada di halaman registrasi o. User menekan tombol registrasi	control diinput dengan input     NPM yang sudah terdaftar o. User     menekan tombol registrasi		Menampilkan pesan format "NPM sudah Terdaftar"	Pass	Sistem menampilkan pesan format "NPM sudah Terdaftar"
1.5	Negati	ive Ir	put NPM	o. User sudah berada di halaman registrasi o. User menekan tombol	o. Control diinput dengan input NPM yang tidak terdaftar o. User	25009890	Pendaftaran Berhasil	Failed	Sistem menampilkan pesan format "NPM sudah Terdaftar"
.6	Negati	ive Ir	put Nomor Whatsapp	registrasi o. User sudah berada di halaman registrasi o. User menekan tombol	menekan tombol registrasi control diinput dengan input No Whatsapp yang sudah terdaftar	08892298**	Menampilkan pesan format "No Whatsapp sudah terdaftar"		Sistem menampilkan pesan format "NPM sudah Terdaftar"
.7	Negati	ive In	put Nomor Whatsapp	registrasi o. User sudah berada di halaman registrasi o. User menekan tombol	control diinput dengan input No Whatsapp yang belum terdaftar	08220085****	Menampilkan pesan format "Pendaftaran berhasil"	Failed	Sistem menampilkan pesan format "NPM sudah Terdaftar"
1.8	Negati	ive Ir	put Password	registrasi o. User sudah berada di halaman registrasi o. User menekan tombol	Control diinput dengan input text, angka, dan simbol	<u>N****5</u>	Menampilkan pesan format "Pendaftaran berhasil"	Failed	Sistem menampilkan pesan format "NPM sudah Terdaftar"
	l			registrasi				Failed	
	Halaman Dashboard (								
2.1	Positif	N		o sudah melakukan login o sudah berada dihalaman utama	User menekan Rencana Studi     User menginput Tahun     akademik     User menginput Semester	Tahun akademik: 2023 Semester: Ganjil	Data berhasil di input	Pass	Data tidak bisa diinput karena belum masuk masa input krs
2.2	Positif	N		o sudah melakukan login o sudah berada dihalaman utama	User menginput Semester     User menekan Hasil Studi     User menginput Tahun     akademik     User menginput Semester	Tahun akademik: 2023 Semester: Ganjil	Menampilkan hasil input berupa data hasil studi	Pass	Data berhasil ditampilkan
2.3	Negati	ive N		o sudah melakukan login o sudah berada dihalaman utama	User menekan Transkrip Nilai		data ditampilkan berdasarkan template	Failed	Data gagal ditampilkan
	Halaman Dashboard (								
3.1	Negati	IT N		o sudah melakukan login o sudah berada dihalaman utama	user menekan prestasi		Menampilkan Hasil data prestasi	Failed	Data yang ditampilkan hanya grafik Indeks Prestasi yang Palsu
3.2	Negati			o sudah melakukan login o sudah berada dihalaman utama	user menekan logbook mbkm		Menampilkan Hasil data logbook mbkm	Failed	Data yang ditampilkan hanya grafik Indeks Prestasi yang Palsu
3.3	Negati	IT IV	lenekan perpanjangan beasiswa	o sudah melakukan login o sudah berada dihalaman utama	user menekan perpanjangan beasiswa		Menampilkan Hasil data perpanjanga beasiswa	n Failed	Data yang ditampilkan hanya grafik Indeks Prestasi yang Palsu
	Halaman Dashboard (			a could be a sale for the sale of the					
4.1	Positif	N		o sudah melakukan login o sudah berada dihalaman utama	user menekan laporan		Menampilkan hasil data laporan	Pass	menampilkan hasil data laporan
5	Top Side		touchen Toutone Asiliani	a andah aratah dan taria			Manager and the second sections of	Deser	Oistan and a state of the state
- 4	Positif			o sudah melakukan login o sudah berada dihalaman utama o sudah melakukan login	User menekan ikon tentang aplikasi User menekan ikon notifikasi		Muncul pop up tentang aplikasi  Menampilkan notifikasi	Pass Pass	Sistem menampilkan pop up tentang aplikasi Sistem menampilkan notifikasi
				o sudah berada dihalaman utama o sudah melakukan login	User menekan ikon message		Menampilkan message	Pass	Sistem menampilkan message
5.2	Positif	N							
5.1 5.2 5.3 5.4			lenekan ikon profile	o sudah berada dihalaman utama o sudah melakukan login	User menekan ikon profile		Menampilkan profile	Failed	Sistem menampilkan 404 page not found
5.2 5.3	Positif	if N	lenekan ikon profile lenekan ikon inbox	o sudah berada dihalaman utama	User menekan ikon profile User menekan ikon inbox		Menampilkan profile  Menampilkan inbox	Failed Failed	Sistem menampilkan 404 page not found Sistem menampilkan 404 page not found

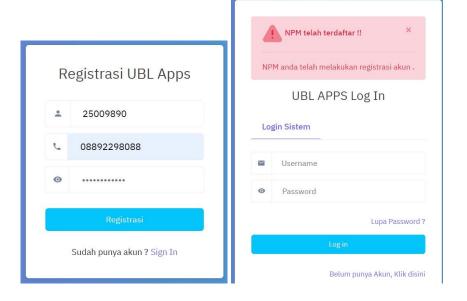
# 2. Bukti Kegagalan

Halaman *Login* dan *Register* 

## 1.2 Lupa Password



- 1.6 Input NPM yang belum terdaftar
- 1.7 Input No Whatsapp yang sudah terdaftar
- 1.8 Input Password



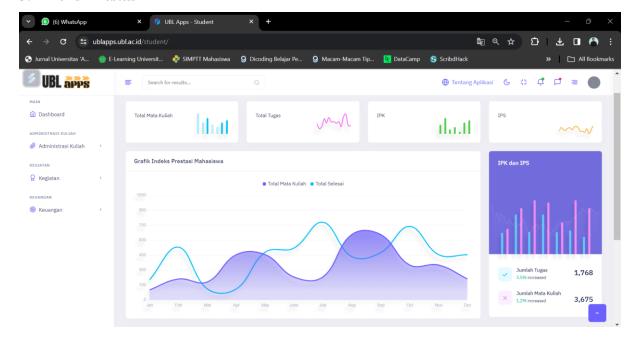
## Halaman Dashboard (Administrasi Kuliah)

#### 1.3 Transkrip Nilai

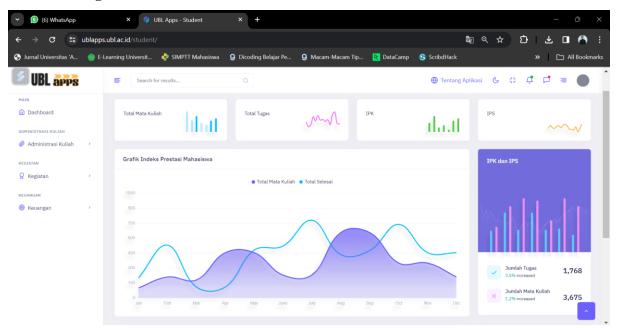


#### Halaman Dashboard (Kegiatan)

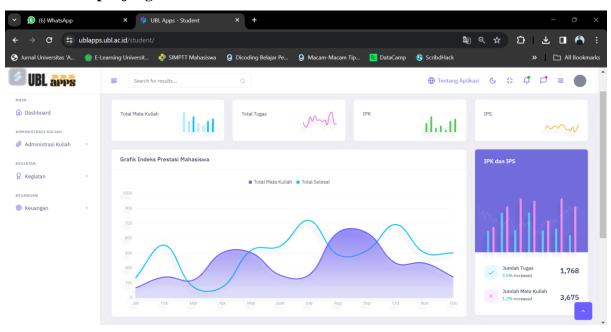
#### 3.1 Menu Prestasi



#### 3.2 Menu Logbook MBKM

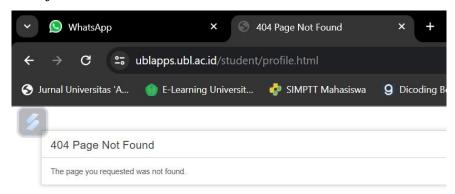


## 3.3 Menu Perpanjangan Beasiswa

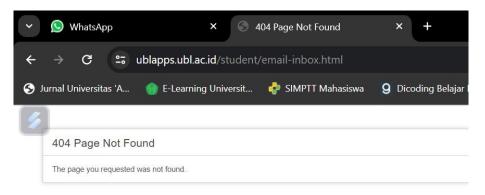


## Halaman Dashboard (Laporan)

# 5.4 Ikon Profile



#### 5.5 Ikon *Inbox*



## BAB III Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem yang dievaluasi belum sepenuhnya berjalan dengan baik. Beberapa temuan dan indikator menunjukkan adanya potensi perbaikan dan pengembangan yang diperlukan untuk meningkatkan kinerja dan keandalan sistem.

### 1. Perbaikan Link Navigasi

Dari pengujian yang dilakukan, banyak fungsi link navigasi yang tidak berfungsi dengan baik seperti; Link menujukkan 404 Not Found.

#### 2. Bug dan Kesalahan Fungsional

Dari pengujian yang dilakukan, banyak bug dan kesalahan fungsional seperti; Halaman prestasi yang tidak menampilkan data apapun, dan lain sebegainya.