

Algoritma Pemrograman dan Struktur Data

Materi 12: ALGPRITMA DJIKSTRA

Dosen pengampu:

Suamanda Ika Novichasari, M.Kom. Imam Adi Nata, M.Kom



PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS TIDAR Jl. Kapten Suparman No.39, Tuguran, Potrobangsan, Kec. Magelang Utara, Kota Magelang, Jawa Tengah 56116



Learning Objective

Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Algoritma Djikstra

Mahasiswa mampu menyelesaian masalah rute terpendek menggunakan algoritma Djikstra

Course Material

Algoritma Djiktra Rute Terpendek

PENGANTAR ALGORITMA PEMROGRAMAN: ALGORITMA PEMROGRAMAN DAN STRUKTUR DATA | SEMESTER GANJIL 2023/2024

BAB MATERI



Algoritma Djikstra

Subbab ini mempelajari tentang konsep Algoritma Djikstra

Pengertian Algoritma Djikstra

- Algoritma Dijkstra dikembangkan oleh Edsger Wybe Dijkstra pada tahun 1959 dan digunakan untuk menentukan lintasan terpendek dari suatu titik ke setiap titik lain pada suatu graf.
- Pada setiap langkah, ambil sisi yang berbobot minimum yang menghubungkan sebuah simpul yang sudah terpilih dengan sebuah simpul lain yang belum terpilih.
- Lintasan dari simpul asal ke simpul yang baru haruslah merupakan lintasan yang terpendek diantara semua lintasannya ke simpul-simpul yang belum terpilih.

Algortima Djikstra

```
procedure Dijkstra (input G: weighted_graph, input a: intial_vertex)
Deklarasi:
   S: himpunan simpul solusi
  L: array[1..n] of real \{L(z) \text{ berisi panjang lintasan terpendek dari a ke } z\}
Algoritma
  for i←1 to n
      L(v_i) \leftarrow \infty
  end for
  L(a) \leftarrow 0; S \leftarrow \{\}
  while z ∉ S do
     u ← simpul yang bukan di dalam S dan memiliki L(u) minimum
     S \leftarrow S \cup \{u\}
     for semua simpul v yang tidak terdapat di dalam S
          if L(u) + G(u,v) < L(v) then L(v) \leftarrow L(u) + G(u,v)
     end for
  end while
```



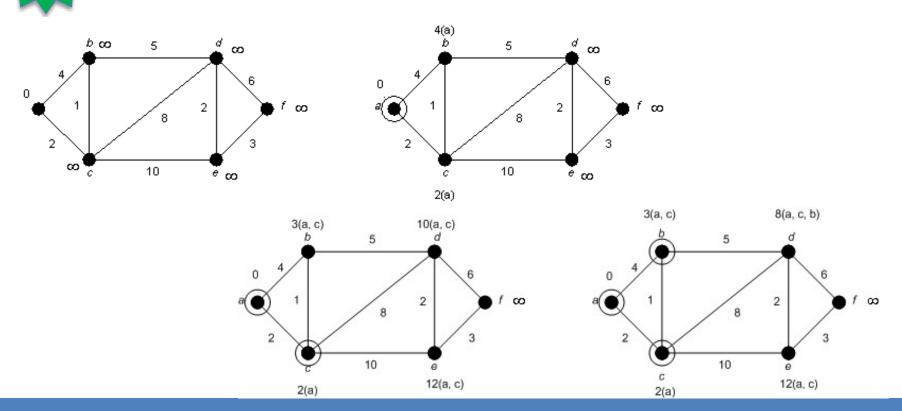
BAB MATERI



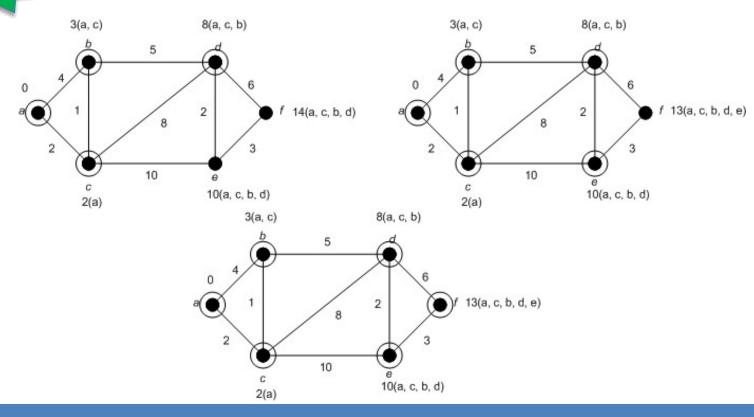
Rute Terpendek

Subbab ini mempelajari tentang penyelesaian rute terpendek menggunakan algoritma djikstra

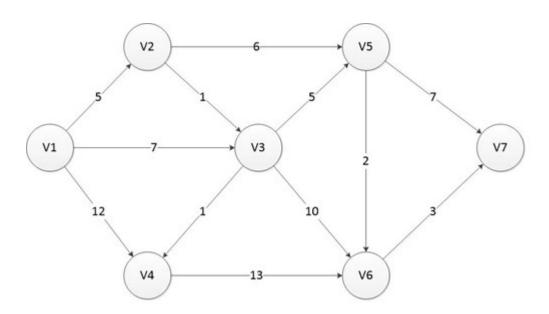
Contoh 1



Lanj.. Contoh 1



Contoh 2

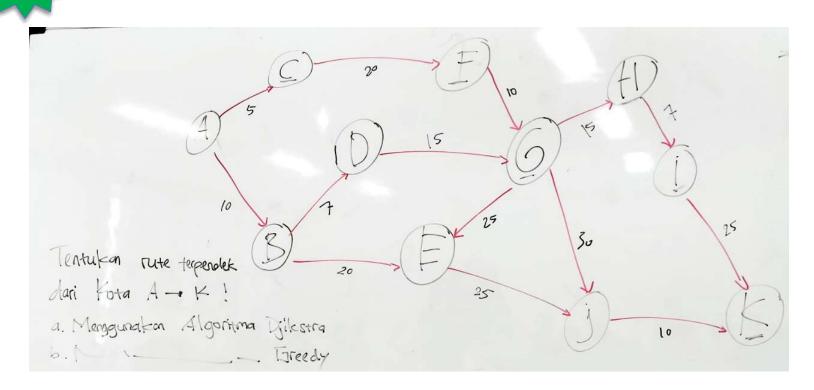


Lanj.. Contoh 2

	11. 15. 170	110-1-1-100		Node : Min = (dist[node], prev[node])iteration							
	Unvisited (Q)	Visited (S)	Current	VI	V2	V3	V4	V5	V6	V7	
Iteration	Initialization {V1,V2,V3,V4,V5,V6,V7}	(-)		(0,-)0	(∞, -)0	(∞, -)0	(∞, -)0	(∞, -)0	(∞, -)0	(∞, -)0	
1	{V2,V3,V4,V5,V6,V7}	{V1}	VI		(5,V1)1	(7,V1)1	(12,V1)1	(∞,V1)1	(∞,V1)1	(∞,V1)1	
2	{V3,V4,V5,V6,V7}	{V1,V2}	V2			(6,V2)2	(12,V1)1	(11,V1)2	(∞,V2)2	(∞,V2)2	
3	{V4,V5,V6,V7}	{V1,V2,V3}	V3				(7,V3)3	(11,V3)3	(16,V3)3	(∞,V3)3	
4	{V5,V6,V7}	{V1,V2,V3,V4}	V4					(11,V3)3	(16,V3)3	(∞,V)3	
5	{V6,V7}	{V1,V2,V3,V4,V5}	V5						(13,V5)5	(18,V5)5	
6	{V7}	{V1,V2,V3,V4,V5,V6}	V6							(16,V6)6	

Dengan demikian jarak terpendek dari V1 ke V7 adalah 6 dengan jalur V1->V2->V3->V5->V6->V7

Contoh 3



PENGANTAR ALGORITMA PEMROGRAMAN: ALGORITMA PEMROGRAMAN DAN STRUKTUR DATA | SEMESTER GANJIL 2023/2024

Contoh 3

	A	В	С	D	E	F	G	Н	I	J	К
A		10A	5A						4		1
С						25C					
В				17B	30B				3		
D							32D				
E										55E	
F							35F				
G					57G			47G		62G	
Н									54H		
l .											791
J											65J
									^	20	
Djikstra	K-J-E-B-A	65									
	K-I-H-G-F-C-A	82									
			1								

Latihan

1. Tentukan Lintasan Terpendek dari kota A ke K dari graf di bawah ini menggunakan algoritma djikstra!

