

Desain User Experience (UX)

KONSEP DASAR USER EXPERIENCE

Dosen pengampu:

Restu Rakhmawati, S.Kom., M.Kom.

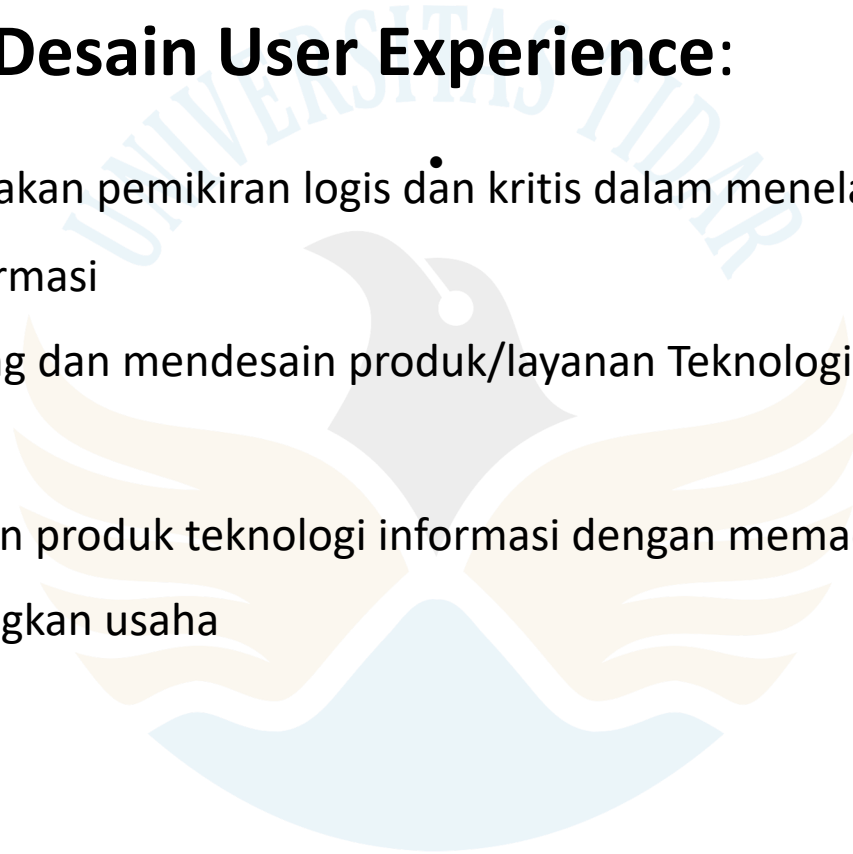


**PRODI TEKNOLOGI INFORMASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO,
MEKATRONIKA, DAN INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TIDAR**

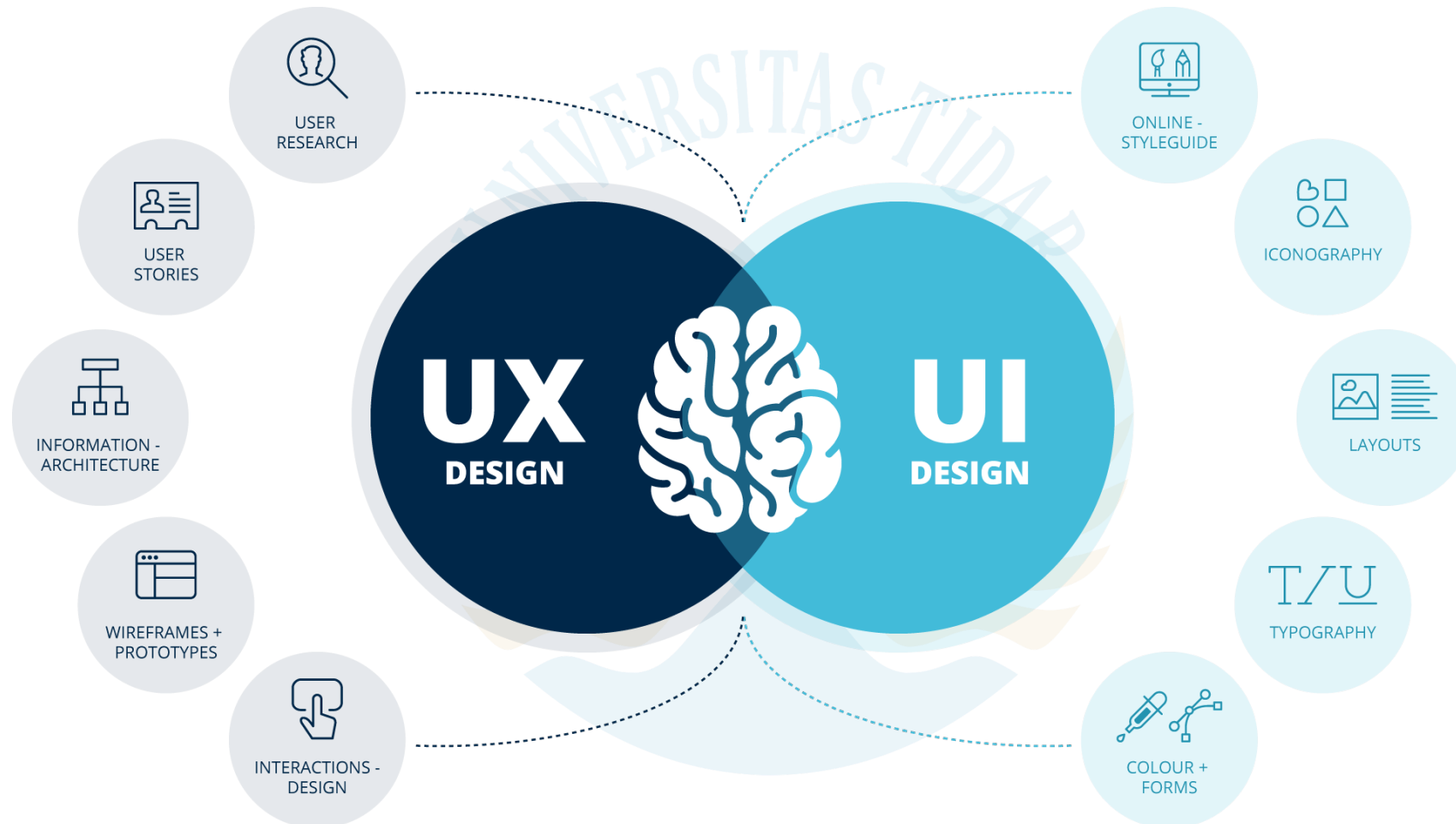
Desain User Experience

Capaian Pembelajaran Desain User Experience:

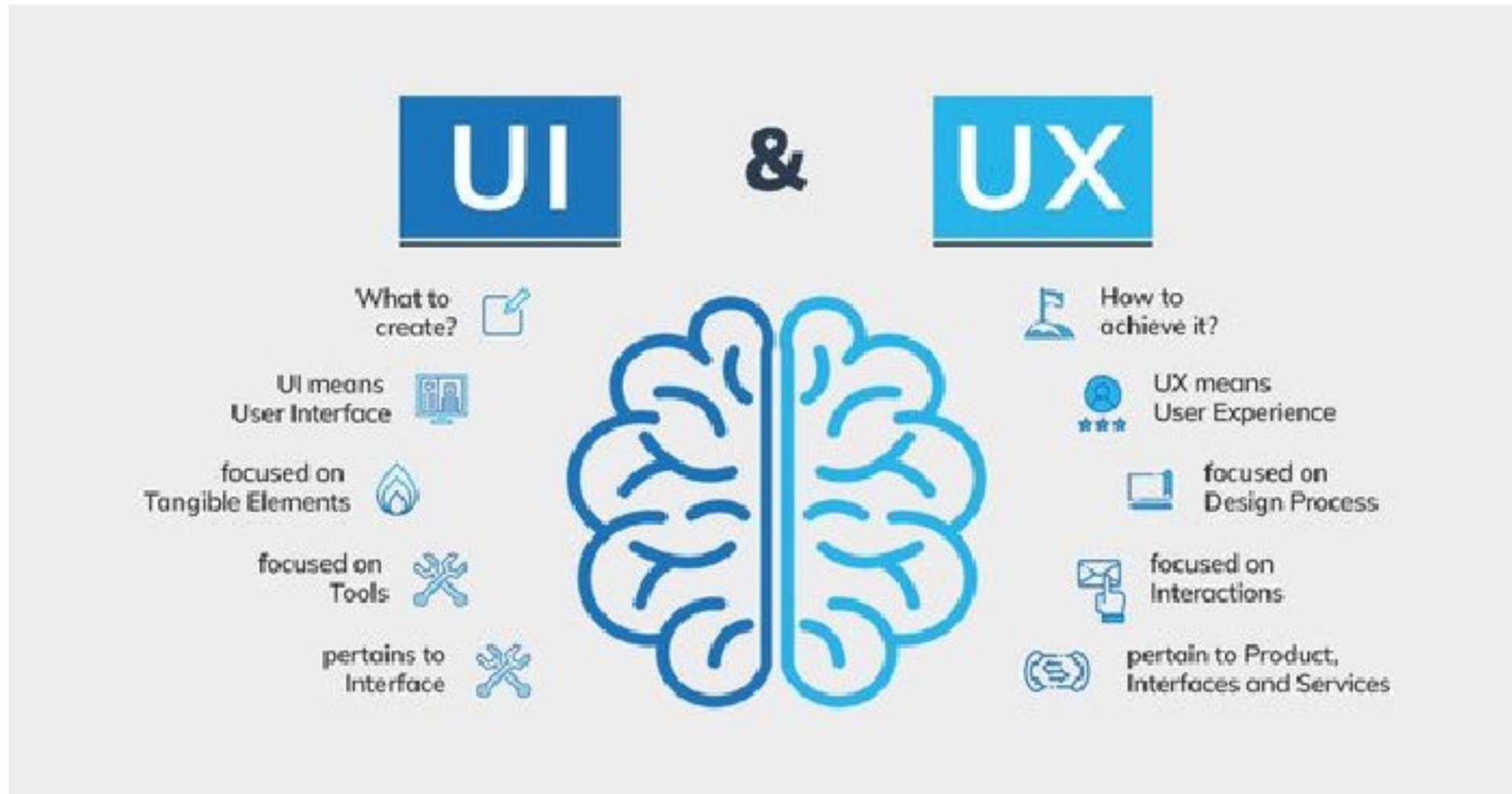
- CPL07** Mahasiswa mampu menggunakan pemikiran logis dan kritis dalam menelaah informasi dan data dalam ruang lingkup bidang Teknologi Informasi
- CPL10** Mahasiswa mampu merancang dan mendesain produk/layanan Teknologi Informasi dengan pendekatan interaksi manusia dan komputer
- CPL11** Mahasiswa mampu mendesain produk teknologi informasi dengan memadukan keterkaitan aspek manusia dan komputer dalam mengembangkan usaha



Desain User Experience



Desain User Experience



Desain User Experience

