

Dasar-dasar Perangkat Lunak

Materi 9:

Activity Diagram

Dosen pengampu:

Restu Rakhmawati, S.Kom., M.Kom.



**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

**PRODI TEKNOLOGI INFORMASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TIDAR**

Jl. Kapten Suparman No.39, Tuguran, Potrobangsari,
Kec. Magelang Utara, Kota Magelang, Jawa Tengah
56116



Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) 0702

Mahasiswa mampu menganalisis informasi dan data secara sistematis untuk pengambilan keputusan secara tepat dalam penyelesaian masalah di bidang Teknologi Informasi

Sub-CPMK 070202

Mahasiswa mampu membuat use case diagram dan activity diagram dari kebutuhan perangkat lunak

Pokok Bahasan

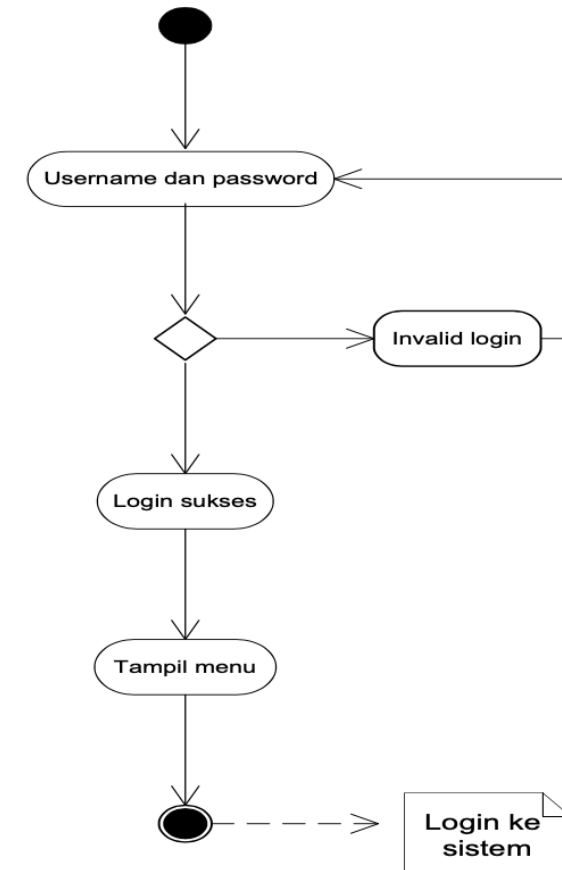
Desain Perangkat Lunak

- Activity Diagram



Activity Diagram

- Activity Diagram merupakan diagram yang menunjukkan runtutan aktivitas proses yang terjadi pada system
- Activity diagram terdiri dari kondisi:
 - Kondisi awal
 - Aliran kejadian utama
 - Aliran kejadian kesalahan (*opsional*)
 - Kondisi akhir



Activity Diagram

- Kondisi awal

Merupakan tampilan halaman awal Ketika proses dimulai pada sistem

- Alur kejadian utama

Merupakan alur bagaimana sebuah proses dalam system dijalankan secara normal

- Alur Kejadian kesalahan

Merupakan tampilan halaman awal ketika proses pada system terjadi kesalahan

- Kondisi akhir

Merupakan tampilan halaman ketika proses selesai dilakukan pada sistem

Contoh: Proses Login

- Kondisi awal
 - Layar menampilkan form login yang berisikan username dan password.
- Alur kejadian utama
 - User mengetikkan username dan password
- Alur kejadian kesalahan
 - Layar menampilkan pesan bahwa username atau password belum diisi.
 - User mengkonfirmasi pesan.
 - Kembali ke aliran utama.
- Kondisi akhir
 - User menekan tombol logout untuk mengakhiri penggunaan system
 - Layar menampilkan form login kembali.

