

OLEH KELOMPOK I

APLIKASI TENTANG KENUNURAN

ISI PRESENTASI

- O1 PERKENALAN KELOMPOK
- O2 LATAR
 BELAKANG
- O3 TUJUAN
 PEMBUATAN
 APLIKASI

- O4 PERANCANGAN SOFTWARE
- 05 HASIL

ANGEOTA KELOMPOK

RESTU WIBISONO SUNNY ALODIA NAVEED S.

LATAR BELAKANG

Aplikasi kasir merupakan aplikasi yang digunakan untuk mengelola transaksi penjualan pada suatu toko. Dalam era digital seperti sekarang, aplikasi kasir sangat dibutuhkan untuk mempermudah proses transaksi dan pengelolaan data penjualan. Python adalah salah satu bahasa pemrograman yang populer dan mudah dipelajari, sehingga cocok digunakan untuk membuat aplikasi kasir.

TUUAN PEMBUATAN APUKASI

MENCATAT TRANSAKSI

Aplikasi ini
memungkinkan
pengguna untuk
mencatat transaksi
penjualan secara
digital,
mengurangi
kesalahan
manusia dalam
pencatatan, dan
mempercepat
proses transaksi.

MENYIMPAN DATA PENJUALAN

Aplikasi kasir
memungkinkan
pengguna untuk
menyimpan data
penjualan dengan
aman dan teratur,
sehingga
memudahkan
pengguna dalam
mengakses data
penjualan di
kemudian hari.

MEMBUAT ANALISIS PENJUALAN

Aplikasi kasir
memungkinkan
pengguna untuk
menganalisis hasil
penjualan dengan
lebih mudah dan
cepat, sehingga
memudahkan
pengguna dalam
membuat keputusan
bisnis.

LEBIH MODERN

Aplikasi kasir
memungkinkan
pengguna untuk
menampilkan toko
menjadi lebih
modern dan
kekinian, sehingga
menarik minat
pelanggan dan
meningkatkan citra
toko.



PERANCANGAN SOFTWARE

```
Kasir:
  __init__(self):
 self.cart = []
 self.menu = [
     {"No": 1, "Item": "Kopi", "Price": 15000},
     {"No": 2, "Item": "Teh", "Price": 10000},
     {"No": 3, "Item": "Roti", "Price": 8000},
     {"No": 4, "Item": "Nasi Goreng", "Price": 25000},
     {"No": 5, "Item": "Kwetiaw", "Price": 15000},
     {"No": 6, "Item": "Es Teh Anget", "Price": 10000},
     {"No": 7, "Item": "Gado-gado", "Price": 8000},
     {"No": 8, "Item": "Nasi Putih", "Price": 25000},
 lihatMenu(self):
 if not self.menu:
     print("Menu kosong.")
     return
 headers = self.menu[0].keys()
 print(tabulate(self.menu, headers="keys", tablefmt="fancy_grid", colalign=("center", "center", "center"
 masukkanKeranjang(self, itemId, quantity):
 for item in self.menu:
     if item["No"] == itemId:
         totalHarga = item["Price"] * quantity
         self.cart.append({"Item": item["Item"], "quantity": quantity, "totalPrice": totalHarga})
         print(f"{quantity} {item['Item']} ditambahkan ke keranjang.")
        return
 print("Item tidak ditemukan.")
 lihatKeranjang(self):
 if not self.cart:
     print("Keranjang kosong.")
```

```
total = sum(item["totalPrice"] for item in self.cart)
       print(f"Total pembayaran: {total}")
       print("Terima kasih telah berbelanja!")
if __name__ == "__main__":
   init(autoreset=True) # Inisialisasi colorama
   kasir = Kasir()
   while True:
       print("\n=== Program Kasir ===")
       print("1. Tampilkan Menu")
       print("2. Tambahkan Item ke Keranjang")
       print("3. Tampilkan Keranjang")
       print("4. Checkout")
       print("5. Keluar")
           pilih = int(input("Pilih menu (1-5): "))
       except ValueError:
           print("Masukkan harus berupa angka.")
           continue
       if pilih == 1:
           kasir.lihatMenu()
       elif pilih == 2:
           itemId = int(input("Masukkan ID item yang ingin ditambahkan: "))
           quantity = int(input("Masukkan jumlah item: "))
           kasir.masukkanKeranjang(itemId, quantity)
       elif pilih == 3:
           kasir.lihatKeranjang()
       elif pilih == 4:
           kasir.beli()
           break
       elif pilih == 5:
           print("Program selesai.")
           break
       else:
           print("Pilihan tidak valid. Silakan pilih menu 1-5.")
```

HASIL

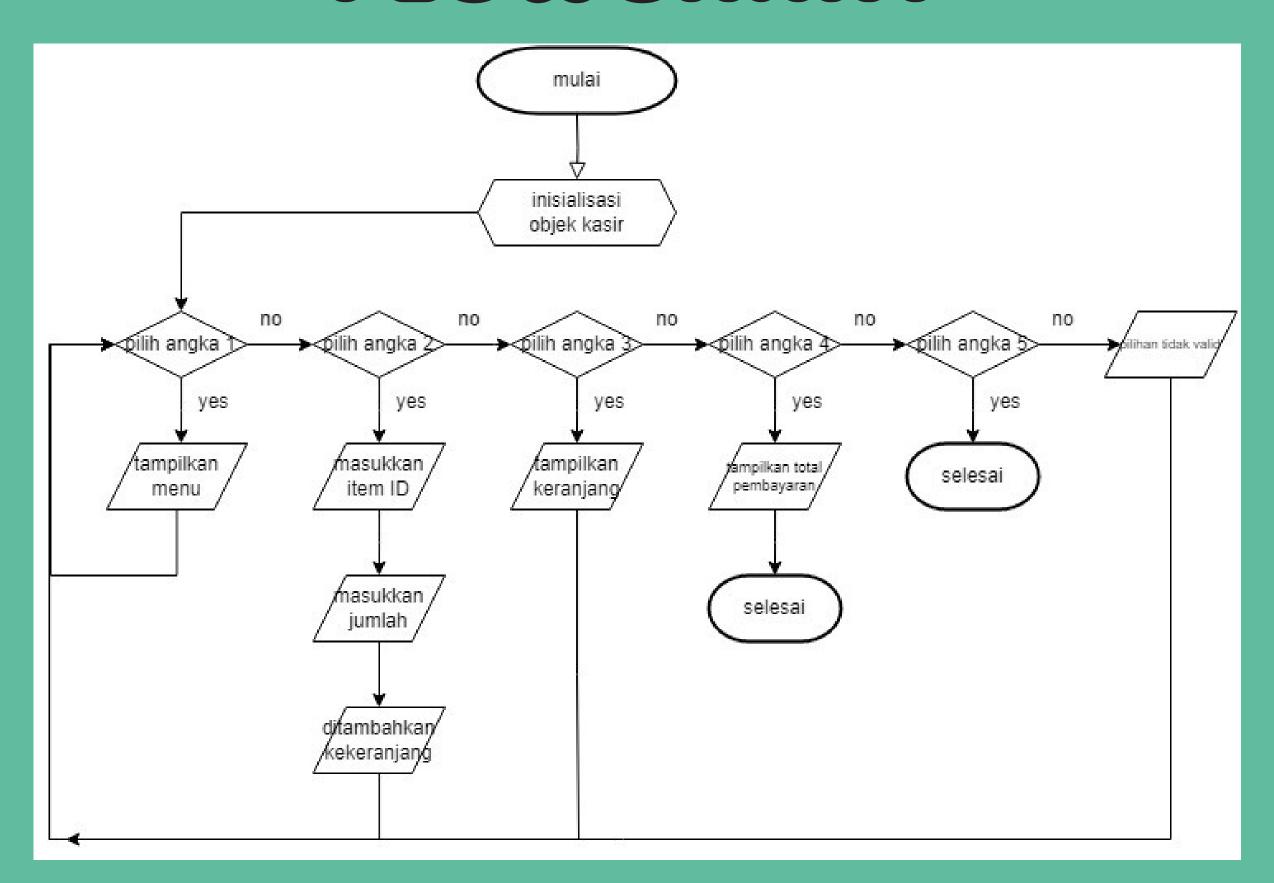
No	Item	Price
1	Kopi	15000
2	Teh	10000
3	Roti	8000
4	Nasi Goreng	25000
5	Kwetiaw	15000
6	Es Teh Anget	10000
7	Gado-gado	8000
8	Nasi Putih	25000

Masukkan ID item yang ingin ditambahkan: 4 Masukkan jumlah item: 2 2 Nasi Goreng ditambahkan ke keranjang.

Item	Quantity	Total Price
Nasi Goreng	2	50000

Total pembayaran: 50000 Terima kasih telah berbelanja!

FLOWCHART



TERMA (SASH)