



Desain User Experience (UX)

Arsitektur Informasi

Dosen pengampu:

Restu Rakhmawati, S.Kom., M.Kom.

Pokok Bahasan

- Pengertian arsitektur informasi
- Komponen utama arsitektur informasi
- Teknik desain arsitektur informasi
- Prinsip desain arsitektur informasi



Arsitektur Informasi (*Information Architecture*)

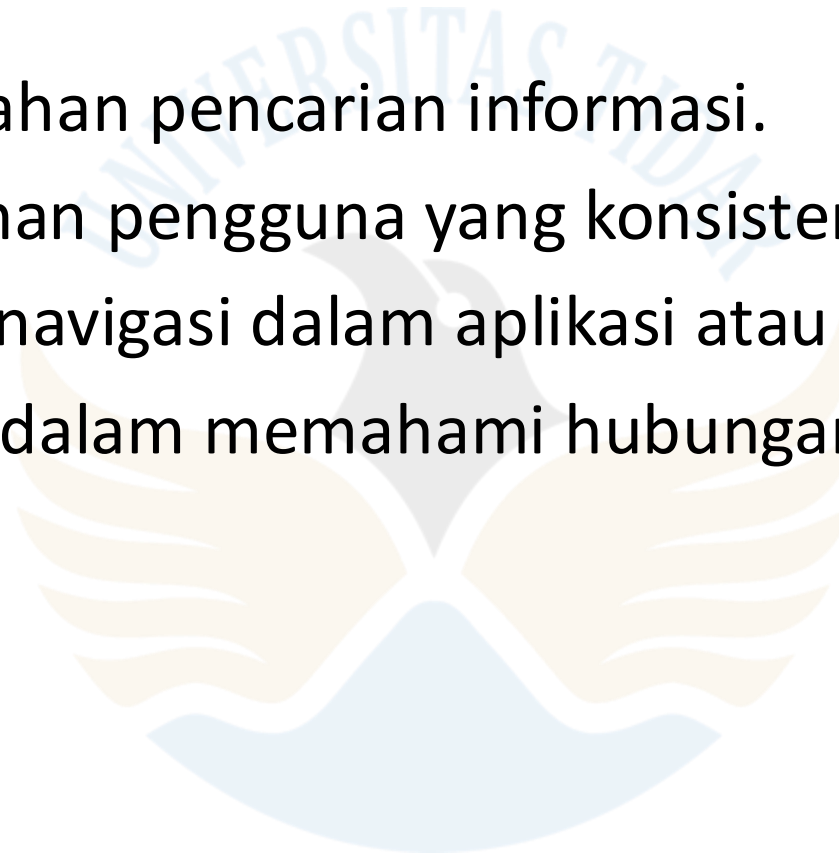
Arsitektur Informasi (Information Architecture, IA) adalah disiplin dalam desain UX yang berfokus pada **pengorganisasian, struktur, dan penyajian informasi** dalam suatu sistem. IA bertujuan untuk **membantu pengguna menemukan dan memahami informasi** dengan **lebih mudah**



Arsitektur Informasi (*Information Architecture*)

Peran IA dalam UX:

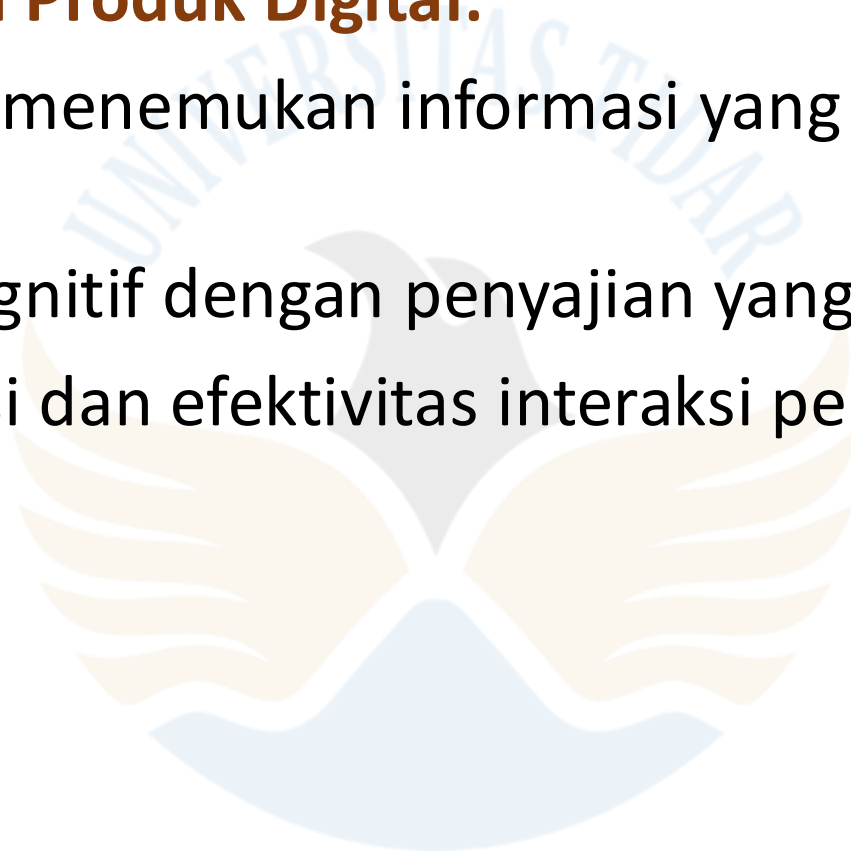
- Meningkatkan kemudahan pencarian informasi.
- Memastikan pengalaman pengguna yang konsisten.
- Mengoptimalkan alur navigasi dalam aplikasi atau website.
- Membantu pengguna dalam memahami hubungan antara berbagai elemen informasi.



Arsitektur Informasi (*Information Architecture*)

Tujuan IA dalam Desain Produk Digital:

- Membantu pengguna menemukan informasi yang mereka butuhkan dengan cepat.
- Mengurangi beban kognitif dengan penyajian yang terstruktur.
- Meningkatkan efisiensi dan efektivitas interaksi pengguna dengan sistem.



Komponen Utama Arsitektur Informasi

The screenshot shows the website of the Faculty of Engineering (FT) at Untidar University. The header contains the university logo, the faculty name, and a navigation menu with links: Jurusan, Gugus & KBK, MBKM, Zona Integritas, Kemahasiswaan, and PPID Pelaksana. A search icon is located at the end of the menu. Below the header, there is a sidebar with a user profile icon and a link to 'AKSES LAYANAN FT'. The main content area displays a list of programs: S1 Teknik Elektro, S1 Teknologi Informasi, and S1 Teknik Mekatronika. A dropdown menu is open for 'Jurusan', showing options: Teknik Elektro, Teknik Mesin dan Industri, and Teknik Sipil. A 'KUISIONER' button is also visible.

- 1. Organisasi informasi
- 2. Labelling system
- 3. Navigation system
- 4. Search System

BERITA TERKINI



DECEMBER 19, 2024
Dukung Tercapainya Kompetensi Mahasiswa, Laboratorium JTM Menambah Alat Praktikum



DECEMBER 16, 2024
FT Untidar Raih Anugerah Zona Integritas dari Kemendiktisainta



DECEMBER 16, 2024
Tiga Mahasiswa Prodi S1 Teknik Mesin Tuntaskan Magang di CV Maxi Alloycast



DECEMBER 14, 2024
Program Studi D4 TRP Manufaktur Sukses Laksanakan Ma
Periode 2



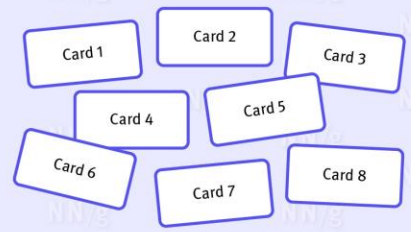
Teknik Perancangan Arsitektur Informasi

Card Sorting

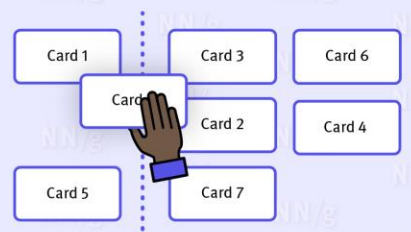
- Teknik yang digunakan untuk memahami cara pengguna mengelompokkan informasi
- Pengguna diminta mengelompokkan kartu yang berisi nama fitur atau informasi yang disediakan

How to Conduct a Card-Sorting Study

Step 1: Create the cards



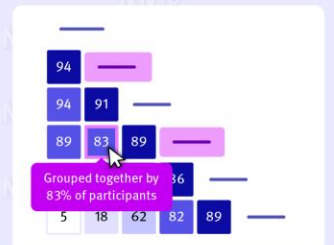
Step 2: Ask participants to organize the cards into groups



Step 3: Have participants label each group

Group	Group	Group
Card 3	Card 6	Card 8
Card 2	Card 4	Card 1
Card 7		Card 5

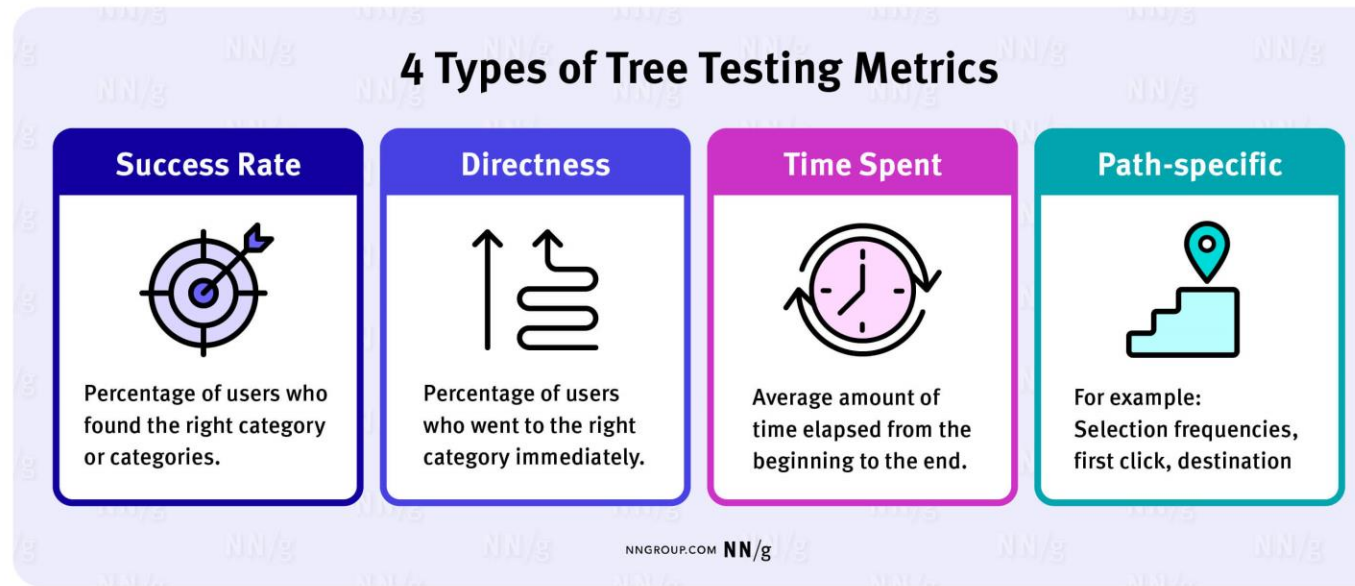
Step 4: Analyze the data you've collected



Teknik Perancangan Arsitektur Informasi

Tree Testing

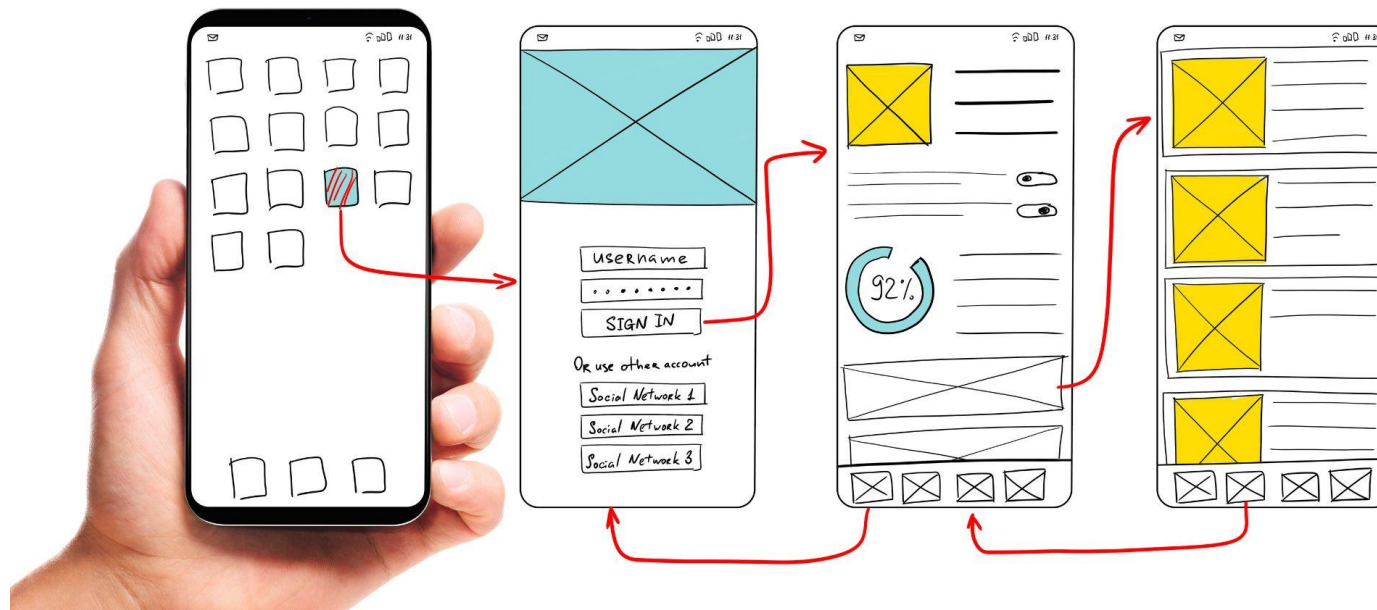
- Metode untuk menguji efektivitas struktur navigasi dengan memberikan tugas tertentu kepada pengguna



Teknik Perancangan Arsitektur Informasi

Wireframing

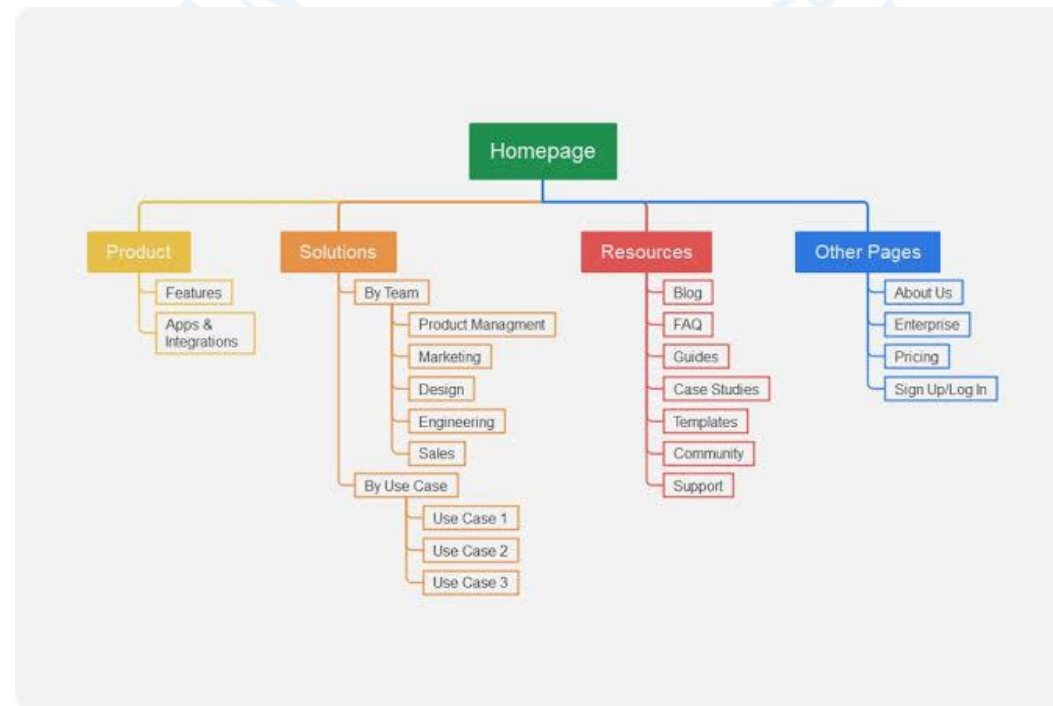
- Pembuatan sketsa atau rancangan awal dari tata letak informasi pada antarmuka.



Teknik Perancangan Arsitektur Informasi

Sitemap

- Visualisasi struktur dan hubungan antara halaman-halaman dalam suatu sistem



Prinsip Desain Arsitektur Informasi

Kejelasan

- Struktur konten harus jelas dan mudah dimengerti.

Konsistensi

- Label dan kategori harus seragam di seluruh sistem.

ARSITEKTUR INFORMASI

Aksesibilitas

- Semua pengguna, termasuk penyandang disabilitas, harus dapat mengakses informasi dengan mudah

Skalabilitas

- Arsitektur Informasi harus dapat berkembang seiring bertambahnya konten

