



Desain User Experience (UX)

User Interface

Dosen pengampu:

Restu Rakhmawati, S.Kom., M.Kom.

Pokok Bahasan

- Pengantar UI
- Prinsip Desain UI
- Elemen Dasar UI
- Studi Kasus



Peran UI dalam UX

- UI (User Interface) adalah tampilan visual dari sebuah produk digital yang digunakan pengguna untuk berinteraksi
- UI berperan dalam mendukung pengalaman pengguna (UX) dengan menyediakan antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan



BAD UI

LOG IN

E-mail adress

Password

LOGIN ME

SIGN UP

FORGOT PASSWORD?



GOOD UI

LOG IN

E-mail adress

Password

LOGIN ME

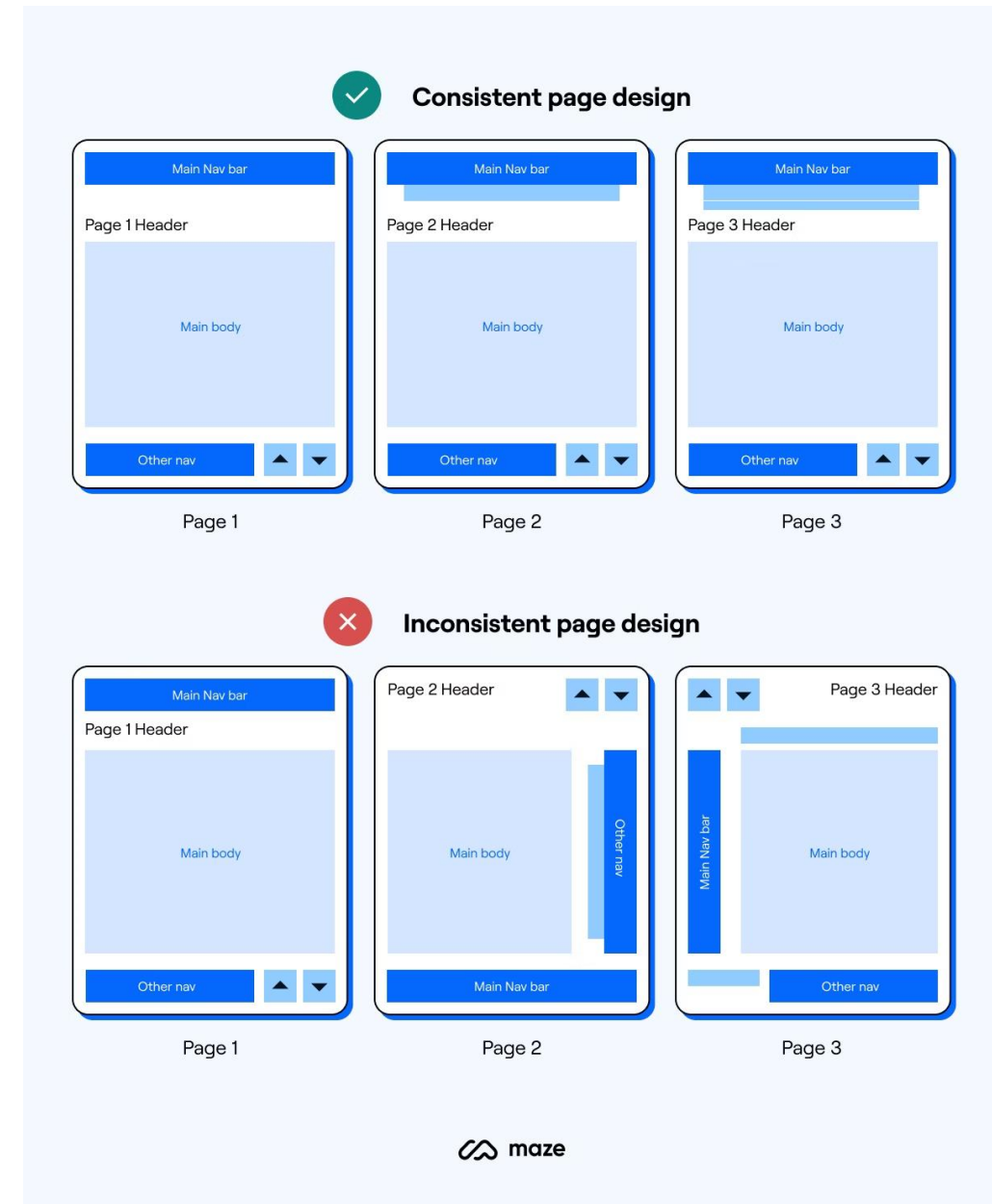
SIGN UP

Forgot Password?



Prinsip Desain UI: Konsistensi (*Consistency*)

- Font
- Warna
- Style



Prinsip Desain UI: Hierarki Visual (*Visual Hierarchy*)

First step for Hierarchy Strips

@michalmalewicz



Join the mailing list!

Email Address

Submit email

Don't worry, we won't ever share your email!

Join the mailing list!

Email Address

Submit email

Don't worry, we won't ever share your email!

Superior world

See details

Name + More

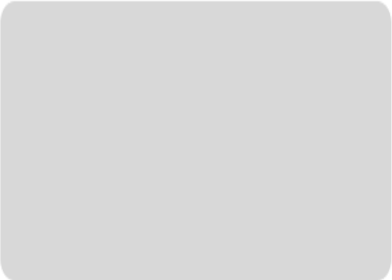


Image
Emotions and
Strong decision
influence

20 sq. m. City view Max. 2 guests

No smoking Separate shower

More info
Decision influence

\$540

Select

Per night, with taxes

Last 3 rooms!

Main Action
Select room

Action
Final decision

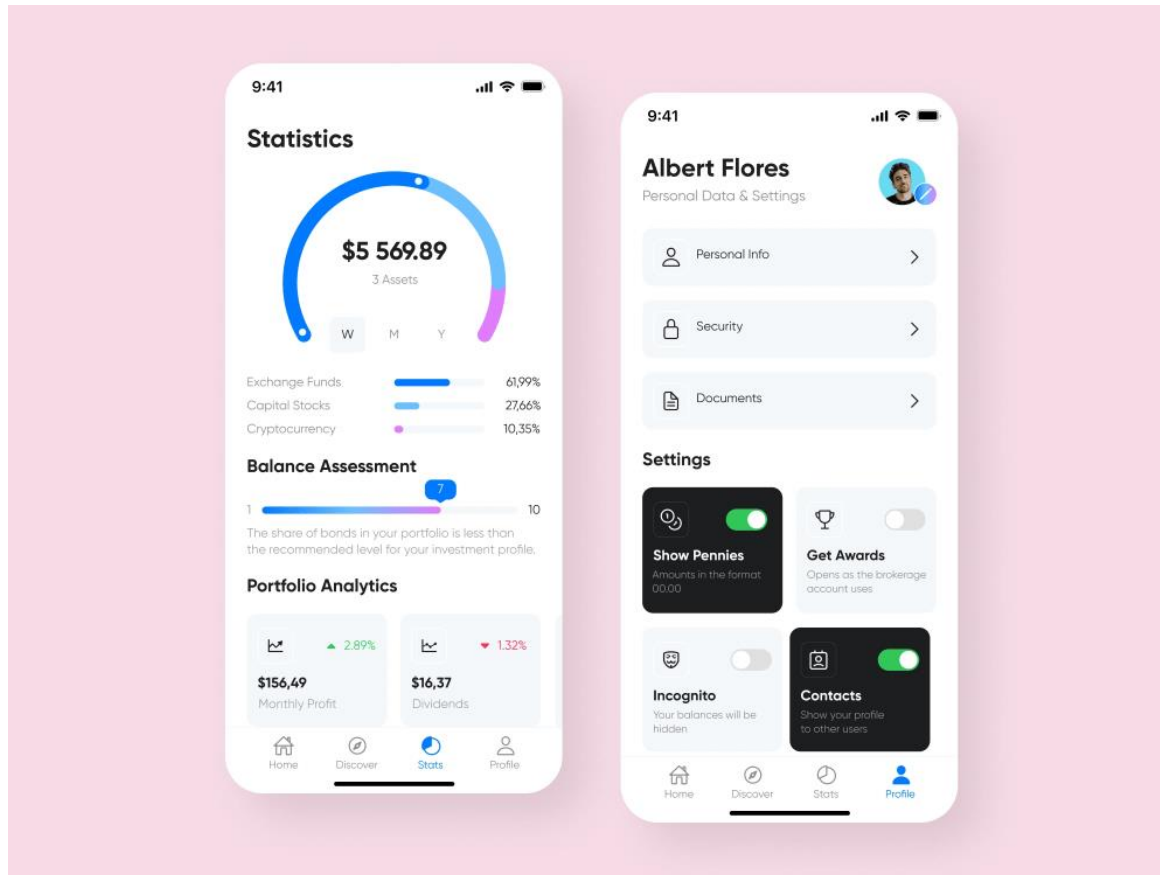
2 rooms, 4 adults, 0 kids

Free breakfast included

Free WiFi

Clarify
What you're
getting

Prinsip Desain UI: Estetika dan Fungsionalitas



- UI harus menarik tetapi tetap fungsional
- Jangan hanya fokus pada keindahan tanpa mempertimbangkan kemudahan penggunaan

Prinsip Desain UI: Readability

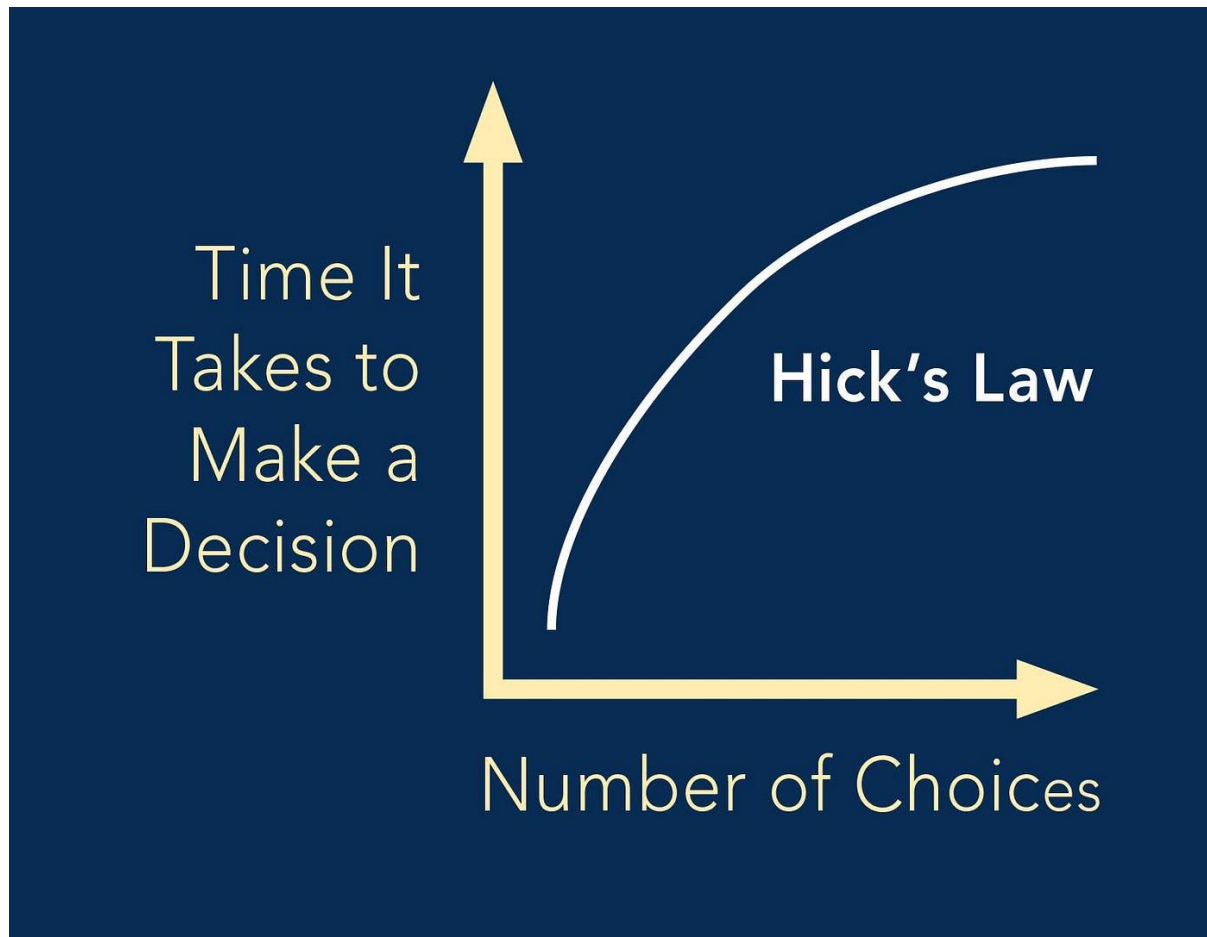
YOU At some point you may come back to read this line or maybe not.
**WILL READ
THIS FIRST.**
And then you will read this line next.

You will go back to read this body copy if you want to know more. It takes the most effort to read because it has a lot of text in a small font in a light weight with tight line spacing. Many people will skip paragraphs like this unless if they aren't engaged right away. This is why it's important to draw attention to your message using visual hierarchy.

**You'll probably
read this before
the paragraph.**

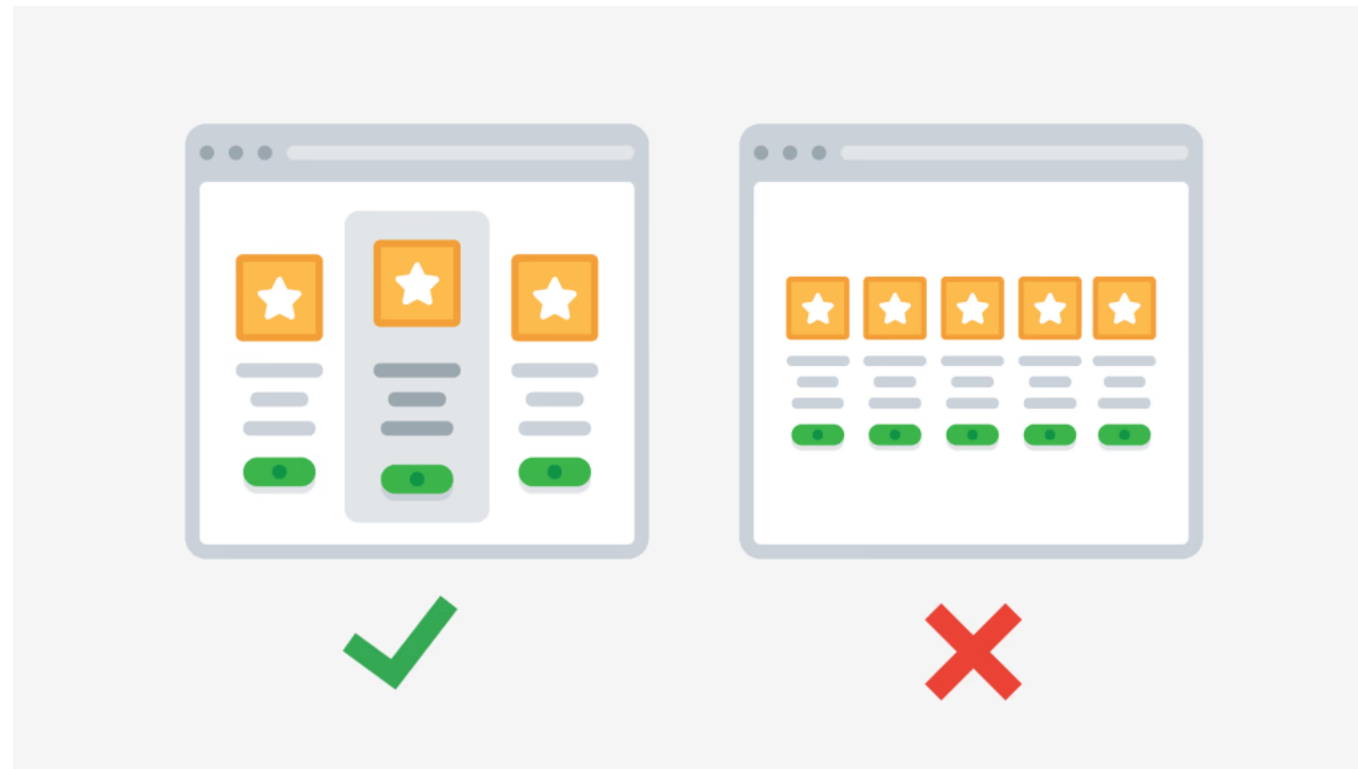
- Pemilihan font, ukuran teks, dan kontras warna harus memastikan teks mudah dibaca oleh semua pengguna

Prinsip Desain UI: Hick's Law

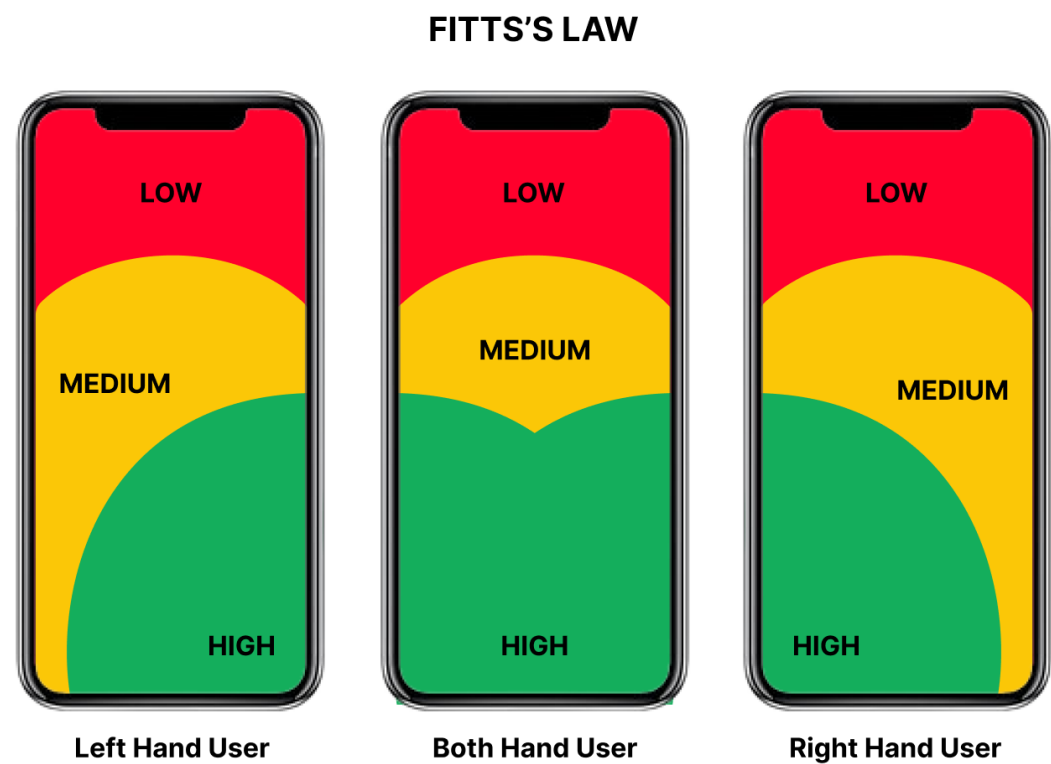


- Semakin banyak pilihan yang diberikan, semakin lama pengguna membuat keputusan
- UI harus meminimalkan jumlah pilihan yg tidak perlu

Prinsip Desain UI: Hick's Law

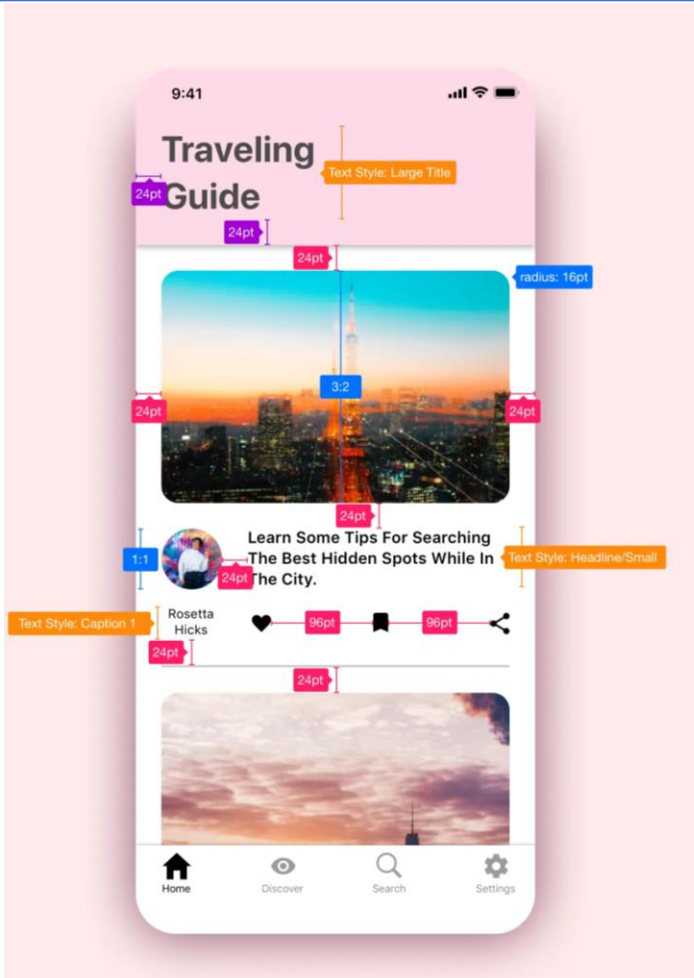


Prinsip Desain UI: Fitt's Law



- Semakin besar dan dekat target interaksi, semakin mudah mengaksesnya

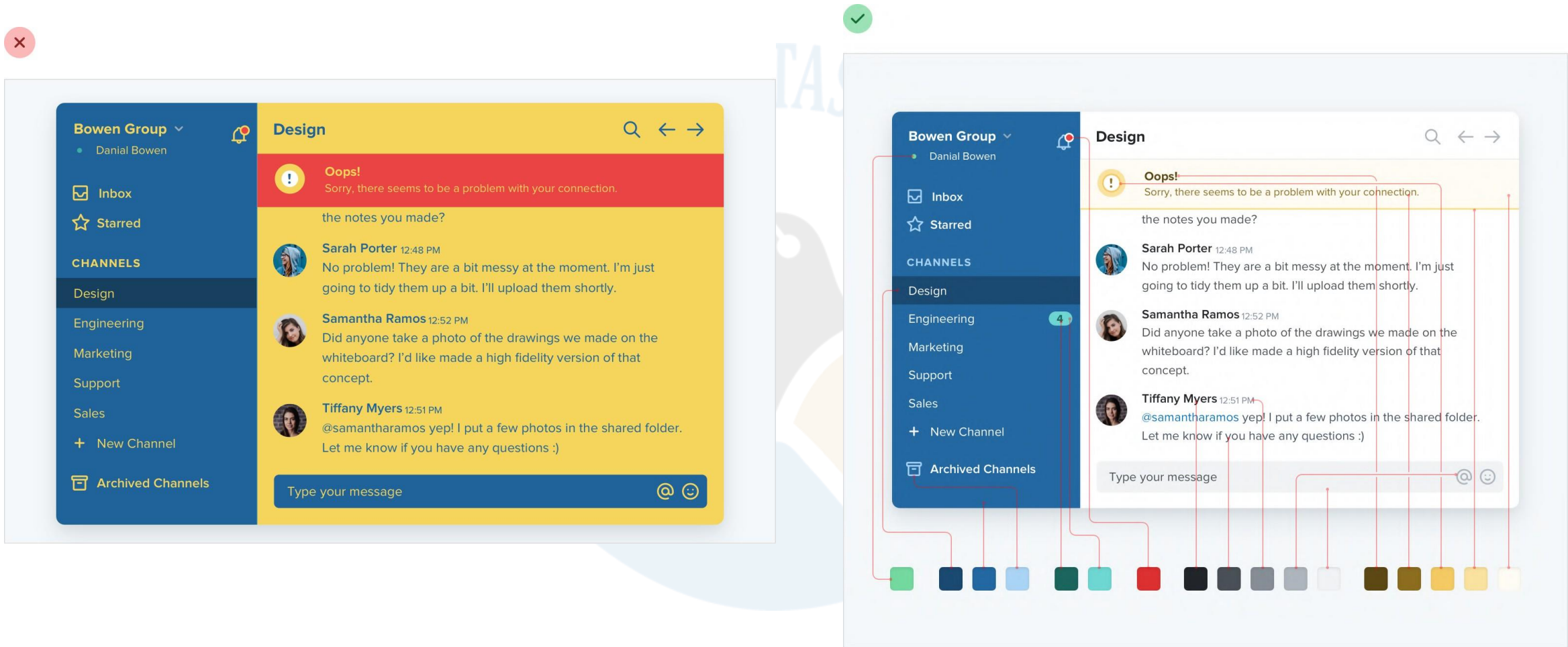
Elemen Dasar UI: Layout dan Grid Sistem



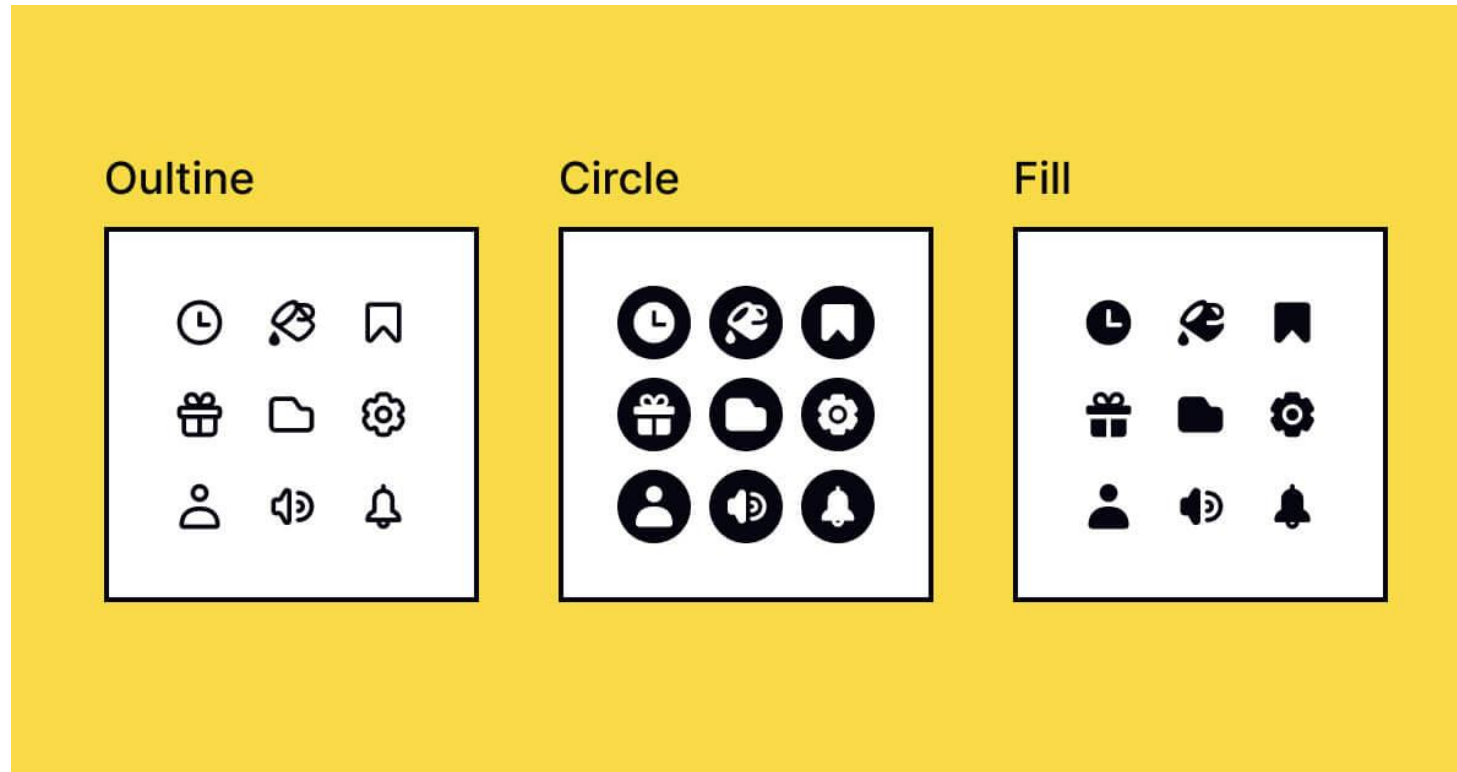
- Grid membantu Menyusun elemen UI secara rapi, sehingga memudahkan pengguna dalam memahami tata letak antarmuka



Elemen Dasar UI: Warna dan Tipografi



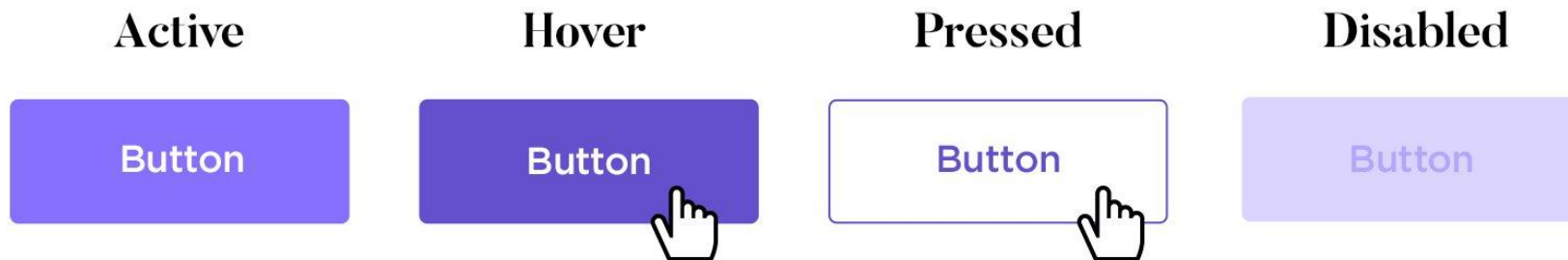
Elemen Dasar UI: Ikonografi dan Imagery



- Ikon membantu pengguna memahami fungsi suatu fitur tanpa membaca teks panjang

Elemen Dasar UI: Animasi dan Mikrointeraksi

Button states



- Animasi sederhana seperti hover button memberikan pengalaman yg lebih menarik bagi pengguna

