Praktikum Jaringan Komputer Pertemuan 13 – Quality of Service (QoS)

1.1. CAPAIAN PEMBELAJARAN

- 1. Memahami konsep Quality of Service;
- 2. Mampu Mengaplikasikan Quality of Service pada perangkat jaringan.

1.2. ALAT DAN BAHAN

- 1. Seperangkat komputer lengkap/Laptop dengan koneksi internet
- 2. Web Browser (Chrome/Firefox/Opera/Edge/Safari/dll)
- 3. Aplikasi Kantor (Microsoft Office/Libre Office/WPS Office/etc)
- 4. Router Mikrotik

1.3. DASAR TEORI

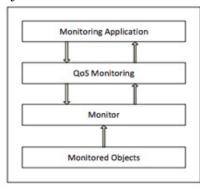
Quality of service (QoS) (Bahasa Indonesia : kualitas layanan) mengacu pada teknologi apa pun yang mengelola lalu lintas data untuk mengurangi packet loss (kehilangan paket), latency, dan jitter pada jaringan. QoS mengontrol dan mengelola sumber daya jaringan dengan menetapkan prioritas untuk tipe data tertentu pada jaringan.

Jaringan perusahaan perlu menyediakan layanan yang dapat diprediksi dan terukur sebagai aplikasi (seperti suara, video, dan data yang sensitif terhadap keterlambatan) untuk melintasi jaringan. Organisasi menggunakan QoS untuk memenuhi persyaratan lalu lintas dari aplikasi sensitif, seperti suara dan video real-time, dan untuk mencegah penurunan kualitas yang disebabkan oleh packet loss, penundaan dan jitter. Organisasi dapat mencapai

QoS dengan menggunakan alat dan teknik tertentu, seperti jitter buffer dan traffic shaping. Bagi banyak organisasi, QoS termasuk dalam service-level agreement (SLA) dengan penyedia layanan jaringan untuk menjamin tingkat kinerja tertentu.

A. Model Quality of Service

Model Monitoring QoS terdiri dari komponen monitoring application, QoS monitoring, monitor, dan monitored objects.



- 1. **Monitoring Application**, Merupakan sebuah antarmuka bagi administrator jaringan. Komponen ini berfungsi mengambil informasi lalu lintas paket data dari monitor, menganalisanya dan mengirimkan hasil analisis kepada pengguna. Berdasarkan hasil analisis tersebut, seorang administrator jaringan dapat melakukan operasi-operasi yang lain.
- 2. **QoS Monitoring**, Menyediakan mekanisme monitoring QoS dengan mengambil informasi nilai-nilai parameter QoS dari lalu lintas paket data.
- 3. **Monitor,** Mengumpulkan dan merekam informasi lalu lintas paket data yang selanjutnya akan dikirimkan kepada monitoring application. Monitor melakukan pengukuran aliran paket data secara waktu nyata dan melaporkan hasilnya kepada monitoring application.
- 4. **Monitored Objects,** Merupakan informasi seperti atribut dan aktifitas yang dimonitor di dalam jaringan. Di dalam konteks QoS monitoring, informasi-informasi tersebut merupakan aliran-aliran paket data yang dimonitor secara waktu nyata. Tipe aliran paket data tersebut dapat diketahui dari alamat sumber (source) dan tujuan (destination) di layer-layer IP, port yang dipergunakan misalnya UDP atau TCP, dan parameter di dalam paket RTP.

B. Parameter Quality of Service

1. **Throughput**, Throughput yaitu kecepatan (rate) transfer data efektif, yang diukur dalam bps (bit per second). Throughput adalah jumlah total kedatangan paket yang sukses yang diamati pada tujuan selama interval waktu tertentu dibagi oleh durasi interval waktu tersebut.

Kategori Throughput	Throughput (bps)	Indeks
Sangat Bagus	100	4
Bagus	75	3
Sedang	50	2
Jelek	< 25	1

(sumber: TIPHON)

Persamaan perhitungan Throughput:

Throughput = Paket data diterima

Lama Pengamatan

2. **Packet Loss**, Packet Loss merupakan suatu parameter yang menggambarkan suatu kondisi yang menunjukkan jumlah total paket yang hilang dapat terjadi karena collision dan congestion pada jaringan

Kategori Degredasi	Packet Loss (%)	Indeks
Sangat Bagus	0	4
Bagus	3	3
Sedang	15	2
Jelek	25	1

(sumber: TIPHON)

Persamaan perhitungan Packet Loss:

Paket data yang dikirim

3. **Delay (Latency)**, Delay (Latency) merupakan waktu yang dibutuhkan data untuk menempuh jarak dari asal ke tujuan. Delay dapat dipengaruhi oleh jarak, media fisik, congesti atau juga waktu proses yang lama.

Kategori Latensi	Besar Delay (ms)	Indeks
Sangat Bagus	< 150 ms	4
Bagus	150 ms s/d 300 ms	3
Sedang	300 ms s/d 450 ms	2
Jelek	> 450 ms	1

(sumber: TIPHON)

Persamaan perhitungan Delay (Latency):

Rata Rata Delay=Total Delay / Total Paket Yang DiTerima

4. **Jitter atau Variasi Kedatangan Paket**, Jitter diakibatkan oleh variasi-variasi dalam panjang antrian, dalam waktu pengolahan data, dan juga dalam waktu penghimpunan ulang paket-paket diakhir perjalanan jitter.

Kategori Jitter	Jitter (ms)	Indeks
Sangat Bagus	0 ms	4
Bagus	0 ms s/d 75 ms	3
Sedang	75 ms s/d 125 ms	2
Jelek	125 ms s/d 225 ms	1

(sumber: TIPHON)

Persamaan perhitungan Jitter:

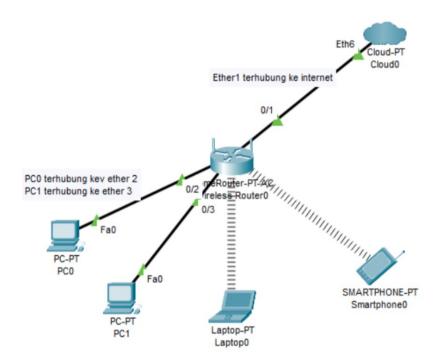
rotal panet jung diterina

Total Variasi Delay = Delay - (rata-rata delay)

1.4. PRAKTIKUM

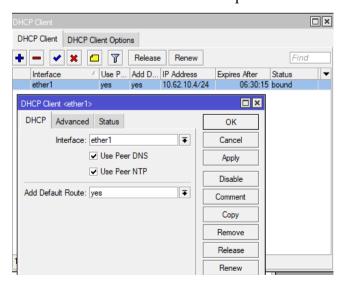
KONFIGURASI QOS MIKROTIK MANAGEMENT BANDWIDTH DENGAN SIMPLE QUEUE DAN QUEUE TREE

Sebelum melakan QOS langkah awal yang harus dilakukan adalah konfigurasi router agar bisa terhubung dengan internet dan gunakan ether1 untuk ke ISP, ether2 untuk PC-Administrator, ether3 untuk PC-Kantor, dan wlan1 untuk jaringan umum.

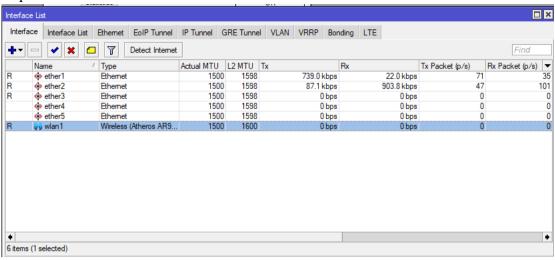


Buat setiap interface tersebut dapat mengakses jaringan internet dari ISP. Langkah-langkah konfigurasinya sebagai berikut:

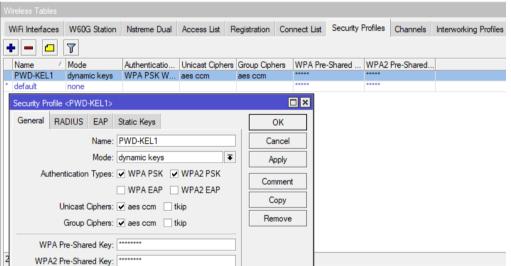
1. Buat DHCP-Client untuk interface ether1 untuk mendapatkan IP dari ISP

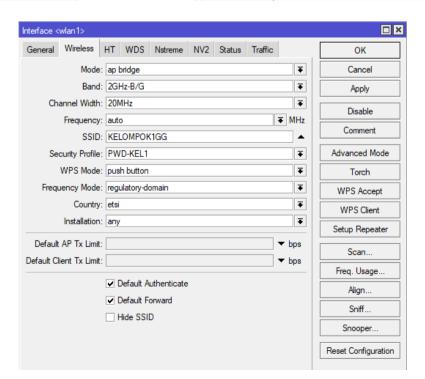


2. Hidupkan interface wlan

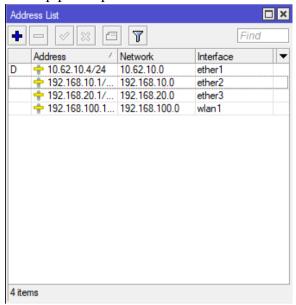


3. Konfigurasi pada Wireless berikan security seperti berikut

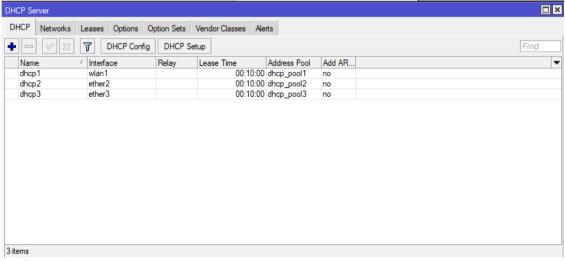




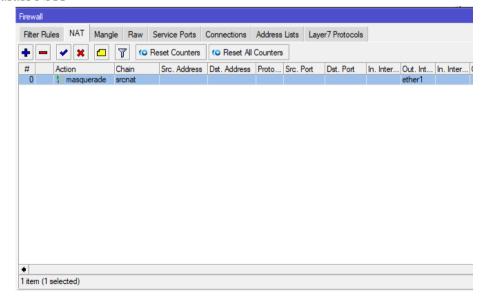
4. Masukan IP Address pada tiap port seperti berikut:



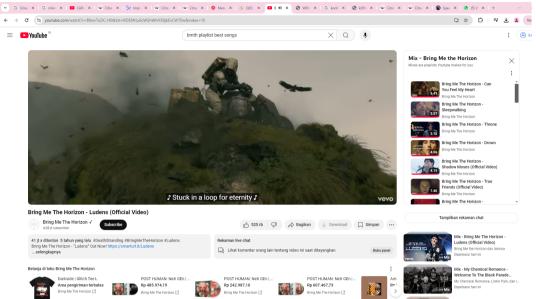
5. Buat DHCP Server pada tiap interface seperti berikut:



6. Konfigurasi NAT

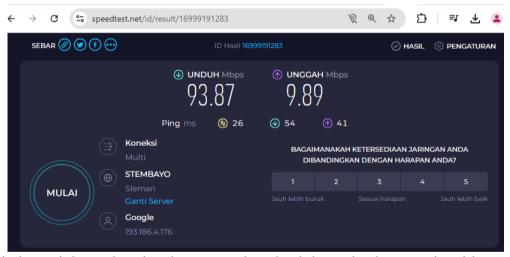


7. Jika semua sudah kemudian cek jaringan pada tiap perangkat apakah bisa akses internet seperti contoh berikut



Lakukan pengecekan juga dari ether2, ether3, dan wlan dengan perangkat handphone dan laptop(jika tidak ada bias menggunakan keduanya handphone atau laptop)

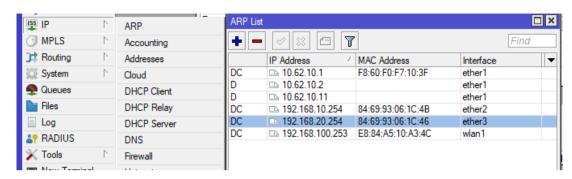
8. Kemudan cek dari tiap perangkat mendapatkan kecepatan bandwidth berapa



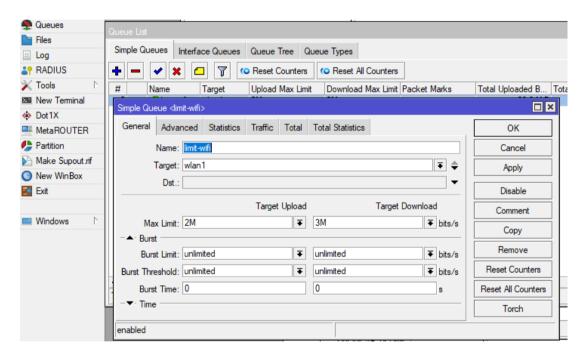
Pada jaringan ini mendapatkan kecepatan download dan upload sangat tinggi karena dari ISP langsung ke tiap client jadi tidak ada pembatasan bandwidth sehingga diperlukan management bandwidth agar bandwidth dapat digunakan dengan seefisien mungkin sesuai kebutuhan pengguna tiap client. Dari screenshoot tersebut tiap perangkat dari ether2, ether3, dan wlan kecepatannya hampir sama.

9. Lakukan batasan bandwidth dengan Queue, disini menggunakan yang paling sederhana yaitu Simpel Queue untuk mengatur besar bandwidth untuk interface wlan. Pertama coba batasi akses untuk laptop saja terlebih dahulu.

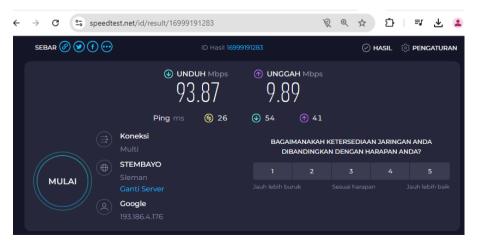
• Pertama lihat user yang mengakses jaringan dengan ARP List di menu IP > ARP.



 Kemudian buka menu Queues dan buat Simple Queues pertama untuk membatasi akses kecepatan pada semua user yang menggunakan jaringan wifi, disini maksimal upload 2mbps, dan maksimal download 3mbps untuk jaringan wifi.



10. Bandingkan kecepatan berikut pada jaringan yang tersambung dengan wireless. Kecepatan sebelum dibatasi bandwidthnya:

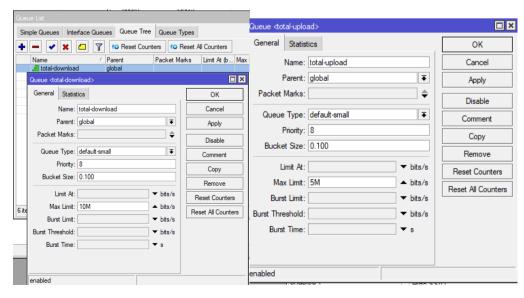


Kecepatan setelah dibatasi pada laptop dan handphone:

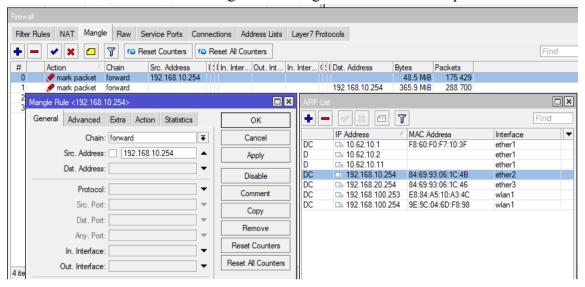


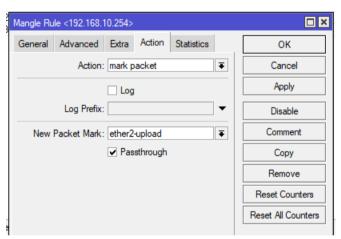


11. Selain menggunakan Simple Queue kita juga bias menggunakan Queue Tree untuk konfigurasi yang lebih advance seperti berikut.

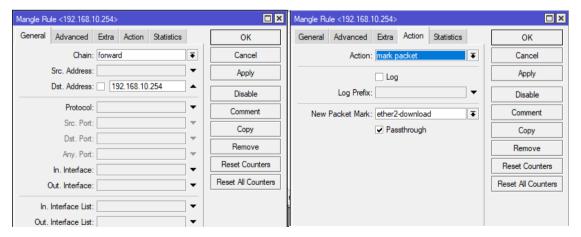


12. Kemudian masuk ke Firewall>mangle dan konfigurasi untuk ether2 seperti berikut

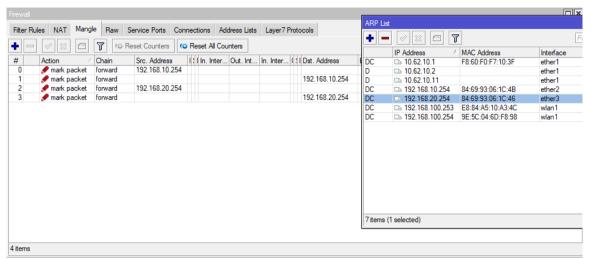




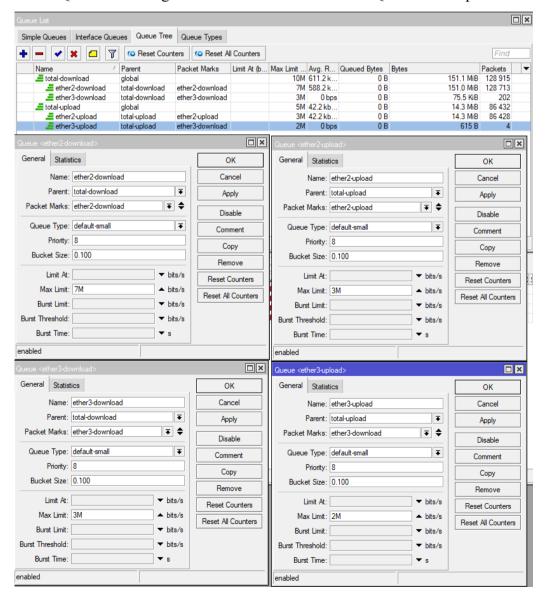
Pada bagian action isikan mark packet dan pada new packet mark isikan dengan ether2upload. Kemudian buat pula untuk ether2-download seperti berikut:



13. Lakukan hal sama untuk ether3 seperti diatas tetapi untuk ether3, dan hasilnya seperti berikut.



14. Setelah selesai masuk ke Queue Tree, kemudian masukan Mangle pada Firewall yang kita buat tadi di Queue Tree dengan tambahkan tanda + dan buat Queue Tree seperti berikut.



15. Setelah selesai masuk pada setiap perangkat dan apakah sudah terlimitasi kecepatan dan bandwidthnya seperti yang diinginkan dengan konfigurasi seperti diatas. Jika Kecepatan masih sama dengan kecepatan ISP maka proses pembuatan QOS ada yang salah. Jika sudah benar semua lakukan screenshoot pada tiap perangkat dan didapatkan kecepatan pada tiap perangkat berapa.