



**Aufgabe 1**

[10 Punkte]

Gegeben sei folgende Funktion

```
(defn lol [lol]
  (for [lol lol lol lol]
    lol))
```

- (a) [4 Punkte] Welche Struktur haben Eingaben, die von der Funktion fehlerfrei verarbeitet werden können?
- (b) [6 Punkte] Welche Funktion oder Kombination von eingebauten Funktionen ist durch den Code implementiert?

## Aufgabe 2

[12 Punkte]

In ihrem Artikel “Out of the Tar Pit” diskutieren Moseley und Marks zwei Ansätze (“Approaches to Understanding”), um Code zu verstehen.

- (a) [4 Punkte] Benennen Sie die beiden Ansätze.
- (b) [4 Punkte] Erklären Sie in 1-2 Sätzen den Unterschied.
- (c) [4 Punkte] Erläutern Sie in Stichpunkten, welchen Einfluss Zustand auf diese beiden Ansätze hat.

### Aufgabe 3

[8 Punkte]

- (a) [2 Punkte] Was unterscheidet ein Wertobjekt von einem beliebigen Objekt?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- (b) [6 Punkte] Warum ist es im Kontext des epochalen Zeitmodell wichtig, dass eine Identität aus einer Abfolge von Werten anstatt Objekten besteht?

**Aufgabe 4**

[10 Punkte]

Gegeben sei eine curried function  $f$  mit unbekannter Arität  $n$ . Schreiben Sie eine **Funktion** `dec Curry`, die eine solche Funktion entgegennimmt und selbst eine Funktion  $g$  zurückgibt. Die Funktion  $g$  soll eine äquivalente Funktion sein, die nicht curried ist. Werden weniger als  $n$  Argumente an  $g$  übergeben, soll der restliche Teil der curried function zurückgegeben werden. Werden zu viele Argumente übergeben, ist das Resultat unbestimmt.

Beispielaufruf:

```
user=> ((dec Curry (fn [a]
                    (fn [b]
                      (fn [c]
                        (+ a b c))))))
1 2 3)
6
user=> (let [res ((dec Curry (fn [a]
                              (fn [b]
                                (fn [c]
                                  (+ a b c))))))
            1)] ;; zu wenige argumente
      ((res 2) 3))
6
```

**Aufgabe 5**

[10 Punkte]

Es soll eine imperative Schleife (**FORI from to anweisungen**) implementiert werden. Die Schleife hat immer eine implizite Zahlvariable *i*, die die Werte im Bereich von *from* bis *to* (inklusive) annimmt und in den Anweisungen verwendet werden kann.

Der Aufruf soll folgendermaßen aussehen:

```
(FORI 1 10 (println i)) ;; Ausgabe der Zahlen 1 bis 10
(FORI (dec 2) (inc 9) (println i)) ;; Ausgabe der Zahlen 1 bis 10
(FORI 1 (do (println :ende) 10)
  (println i)) ;; Ausgabe von :ende gefolgt von 1 bis 10
```

**Aufgabe 6**

[14 Punkte]

- (a) [7 Punkte] Eine Datenstruktur, um Klausurergebnisse festzuhalten, sieht wie folgt aus:

```
{"Khilipp Poerner"  {:klausur/a1 2, :klausur/a2 10, ...},  
 "Jens Bendispasta" {:klausur/a1 7, :klausur/a2 3, ...},  
 "Muster Loesung"  {:klausur/a1 7, :klausur/a2 11, ...},  
 ...}
```

Es handelt sich um eine Map von Strings auf eine Map von mit "klausur" genamespace-  
spaceten Keywords auf eine natürliche Zahl (inkl. 0).

Schreiben Sie eine Spec `::data`, die mit exakt dieser Struktur konform geht. Es wurde  
bereits (`require '[clojure.spec.alpha :as s]`) ausgeführt.

Hinweis: (`namespace :foo/bar`) ergibt "foo".

- (b) [7 Punkte] Schreiben Sie eine Funktion (`avgpts data`), die die durchschnittliche  
Punktzahl der Klausur berechnet. Ihre Funktion soll folgende Spec einhalten

```
(s/fdef avgpts :args (s/cat :input ::data)  
           :ret number?)
```

**Aufgabe 7**

[6 Punkte]

Schreiben Sie einen Transducer, der die Gesamtpunkte aller Studierenden in einer Klausur ausrechnet. Die Datenstruktur in der die Ergebnisse gespeichert werden ist wieder

```
(def data {"Khilipp Poerner"  {:klausur/a1 2, :klausur/a2 10, ...},
          "Jens Bendispasta"  {:klausur/a1 7, :klausur/a2 3, ...},
          "Muster Loesung"    {:klausur/a1 7, :klausur/a2 11, ...},
          ...})
```

Der Transducer soll folgendermaßen aufgerufen werden:

```
(transduce xf + data)
```

Für das Beispiel oben würde der Wert 40 als Resultat herauskommen.



**Aufgabe 8**

[10 Punkte]

Gegeben sei folgender Code:

```
;; Code A
(def a1 (atom nil))
(def a2 (atom nil))

(dosync
  (reset! a1 (map inc (range))))
(reset! a2 (map inc @a1))
(println :ende))

;; -----

;; Code B
(def r1 (ref nil))
(def r2 (ref nil))

(dosync
  (ref-set r1 (map inc (range))))
(ref-set r2 (map inc @r1))
(println :ende))
```

- (a) [2 Punkte] Wie verhalten sich die beiden Codeblöcke A und B hinsichtlich der Terminierung? Begründen Sie Ihre Antwort in 1-2 Sätzen.
- (b) [4 Punkte] Angenommen **a1** wird nebenläufig verändert. Zu welchen Zeitpunkten der Änderung gibt es eine Auswirkung auf den am Ende des **dosync** Blocks in **a2** gespeicherten Wert? Begründen Sie Ihre Antwort in 1-2 Sätzen.

- (c) [4 Punkte] Angenommen `r1` wird nebenläufig verändert. Zu welchen Zeitpunkten der Änderung gibt es eine Auswirkung auf den am Ende des `dosync` Blocks in `r2` gespeicherten Wert? Begründen Sie Ihre Antwort in 1-2 Sätzen.

