

1. 介绍面对面签到项目，自身的任务
2. OAuth2的原理
3. session-cookie鉴权
4. jwt鉴权
5. EventBus的优化策略，如何进一步优化
6. 按钮防抖函数的进一步优化
7. 懒加载的实现
8. 懒加载的优化（分别查询没有找到的人员名单）
9. Vue的v-bind的原理
10. Vue响应式的原理
11. 场地申请系统的介绍
12. 动态路由的实现
13. WebWorker的实现，性能分析
14. 如何检查浏览器性能
15. FullCalendar的使用，为什么使用FullCalendar组件库
16. HTML与CSS的理解
17. 如何理解响应式布局
18. rem,em,vh,vw,%等单位的比较
19. meta标签
20. 如何进行Web移动端适配（缩放？）
21. Vue的diff算法原理
22. Vue如何进行模板编译
23. $a = 1; b = 1; a = a + b$; 如何编译解析
24. 语法分析，词法分析（编译原理）
25. Git常用的指令
26. HTTP协议
27. HTTPS协议
28. TCP协议与UDP协议的比较
29. TCP协议为什么是可靠连接
30. 浏览器缓存 (localStorage)
31. 浏览器如何渲染
32. Webpack的理解
33. Webpack的打包原理
34. Webpack和Vite的比较
35. 有没有查看过浏览器性能

