

# Project Akhir

## TKINTER APP TOKO DIGITAL EBOOK

Nama : Muhammad Faris Robbani  
Nim : 1202307012

---

### Pendahuluan

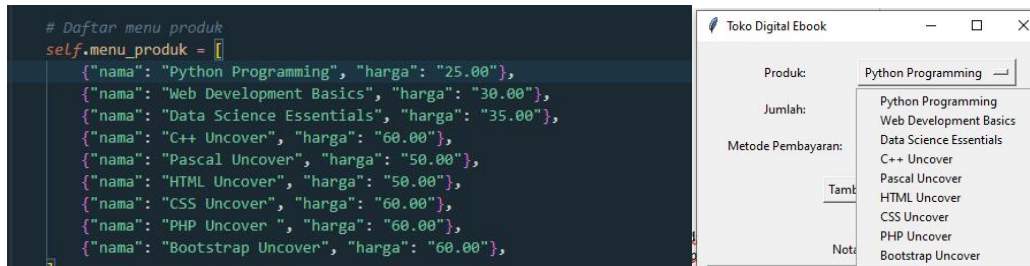
Aplikasi "Toko Digital Ebook" ini dibuat sebagai bagian dari Tugas Akhir dalam rangka menyelesaikan mata kuliah Pemrograman Berbasis GUI. Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan proses transaksi penjualan buku digital melalui antarmuka pengguna yang sederhana dan mudah digunakan.

### Deskripsi Program

Library Tkinter untuk GUI digunakan untuk membangun program ini. TokoEbookApp adalah kelas utama yang dibuat. Ini memiliki kemampuan untuk menangani input pengguna, mengubah nota transaksi, dan menyimpan nota transaksi ke dalam file teks.

### Fitur Dalam Program

1. Tambah Produk:
  - Pengguna dapat memilih produk dari daftar menu yang tersedia.
  - Pengguna dapat menginput jumlah produk yang ingin dibeli.



2. Metode Pembayaran:
  - Pengguna dapat memilih metode pembayaran dari opsi yang disediakan, termasuk "Transfer Bank," "Kartu Kredit," "E-wallet," dan "Tunai (Bayar di Tempat)."



### 3. Nota Transaksi:

- Setiap transaksi akan dicatat dalam nota yang ditampilkan pada antarmuka pengguna.
- Nota mencakup informasi produk, harga per item, jumlah, total harga, dan metode pembayaran.

Source:

```
def update_nota(self):
    self.text_nota.delete(1.0, tk.END)
    total_pembelian = 0

    for produk, harga, jumlah, total_harga, metode_pembayaran in self.transaksi:
        self.text_nota.insert(tk.END, f"{produk} ({harga} per item) x {jumlah}: {total_harga:.2f} - {metode_pembayaran}\n")
        total_pembelian += total_harga

    self.text_nota.insert(tk.END, "\nTotal Pembelian: {:.2f}".format(total_pembelian))
```

Output:

```
Nota Transaksi

C++ Uncover (60.00 per item) x 1: 60.00
- Transfer Bank
Data Science Essentials (35.00 per item)
x 1: 35.00 - Transfer Bank
Data Science Essentials (35.00 per item)
x 1: 35.00 - Transfer Bank
Bootstrap Uncover (60.00 per item) x 2:
120.00 - Transfer Bank

Total Pembelian: 250.00
```

### 4. Pesanan Selesai:

- Pengguna dapat menyelesaikan pesanan dan mendapatkan total pembelian beserta metode pembayaran yang dipilih.
- Pesanan selesai akan disertai dengan notifikasi dan disimpan dalam file teks ("nota\_pembelian.txt").

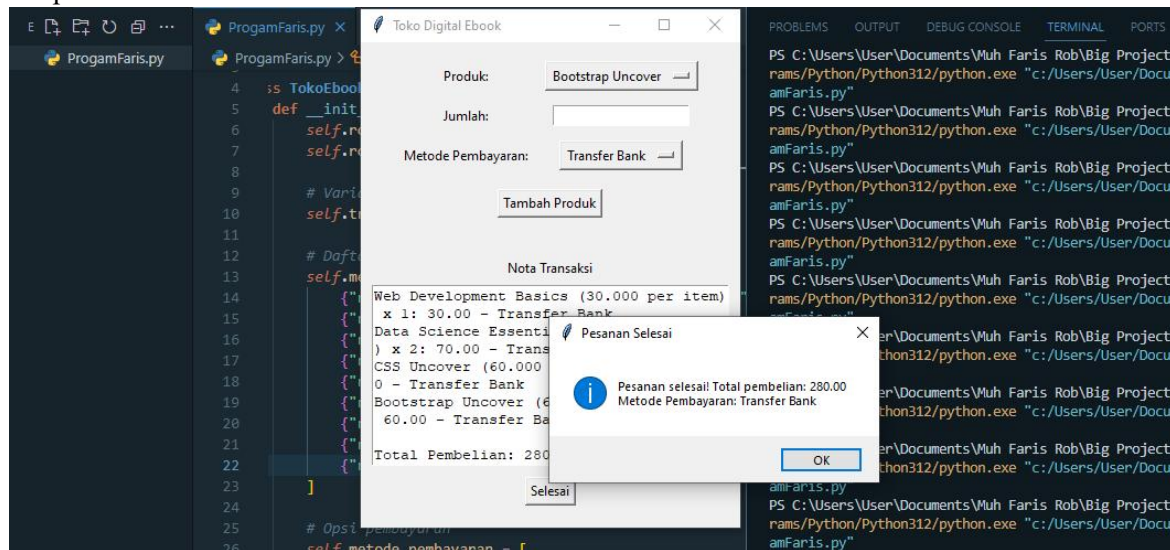
Source:

```
def pesanan_selesai(self):
    if not self.transaksi:
        messagebox.showinfo("Pesanan Selesai", "Anda belum menambahkan produk.")
    else:
        self.update_nota()
        total_pembelian = sum(item[3] for item in self.transaksi)
        metode_pembayaran = self.transaksi[-1][4] # Mengambil metode pembayaran dari transaksi terakhir
        messagebox.showinfo("Pesanan Selesai", f"Pesanan selesai! Total pembelian: {total_pembelian:.2f}\nMetode Pembayaran: {metode_pembayaran}")

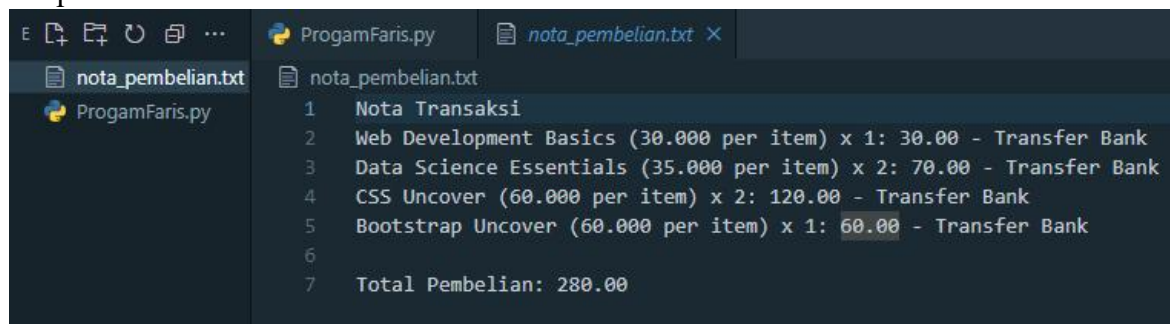
        with open("nota_pembelian.txt", "w") as file:
            file.write("Nota Transaksi\n")
            for produk, harga, jumlah, total_harga, metode_pembayaran in self.transaksi:
                file.write(f"{produk} ({harga} per item) x {jumlah}: {total_harga:.2f} - {metode_pembayaran}\n")
            file.write("\nTotal Pembelian: {:.2f}".format(total_pembelian))

        self.root.destroy()
```

Output 1 :



Output 2:



## Implementasi Teknis

Aplikasi ini dibangun menggunakan modul GUI Tkinter dalam bahasa pemrograman Python. Berikut adalah beberapa poin teknis dalam implementasinya:

- ❖ Opsi Pembayaran
  - Pengguna dapat memilih metode pembayaran melalui dropdown menu (OptionMenu) yang disertakan pada antarmuka.
- ❖ Penyimpanan Data
  - Data transaksi disimpan dalam bentuk list yang mencatat setiap detail transaksi, termasuk produk, harga, jumlah, total harga, dan metode pembayaran.
- ❖ Interaksi Pengguna
  - Setiap interaksi pengguna direspon dengan menampilkan atau memperbarui informasi pada antarmuka, termasuk pesan notifikasi.

## Kesimpulan

Aplikasi "Toko Digital Ebook" ini berhasil memberikan solusi praktis untuk proses transaksi penjualan buku digital. Melalui antarmuka yang ramah pengguna, pengguna dapat dengan mudah memilih produk, mengatur jumlah pembelian, dan memilih metode pembayaran sesuai kebutuhan.

Dengan adanya fitur pesanan selesai dan penyimpanan nota transaksi, aplikasi ini memberikan pengalaman belanja yang efisien dan terorganisir. Pengguna juga dapat melihat riwayat pembelian melalui file nota\_pembelian.txt yang tersimpan.

Aplikasi ini dapat menjadi landasan pengembangan lebih lanjut dalam penggunaan teknologi dalam bisnis e-commerce dan penerapan prinsip-prinsip pemrograman berbasis GUI.

## Reviews

Github : <https://github.com/Reszy1/Laporan-Akhir-Semester-1/blob/main/ProgamFaris.py>

Vidio : <https://drive.google.com/file/d/1841JVPXVXgsjHgQz-vPexH7HDyHuI7Bf/view?usp=sharing>