

# AfbcXcg7ca di hUWcbUYg'fL"7 cbhYb]XcgVzg]Wtg'

## 1. Introducción

- a. columnas en FORTRAN
- b. tipos de constantes
- c. variables
- d. expresiones aritméticas
- e. jerarquía de operaciones
- f. sentencias de asignación

## 2. Entrada / Salida

- a. sentencia READ
- b. sentencia WRITE
- c. formatos

## 3. Programa tipo

- a. tipos de sentencias: declarativas y ejecutivas
- b. esquema general de cualquier programa
  - i. declaración de variables
  - ii. entrada de datos
  - iii. algoritmo de cálculo
  - iv. escribir resultados

## 4. Sentencias de control

- a. GOTO incondicional
- b. GOTO calculado
- c. Bucles

## 5. Funciones intrínsecas en FORTRAN

## 6. Sentencias de decisión (IF ... THEN...)

## 7. Técnicas de conteo: contadores

- a. sumas
- b. medias
- c. ordenamiento

# AfñXcg7ca di hWcbUYgñ7cbñb]XcgVzg]ñg

## 8. Vectores y Matrices

- a. Inicialización de arrays

## 9. Subprogramas

- a. funciones
- b. subrutinas
- c. parámetros

## 10. Algunas sentencias especiales

- a. sentencia data
- b. sentencia common
- c. sentencias external e implicit

## 11. Buenas formas a la hora de programar

- a. separar el código en bloques funcionales
- b. las etiquetas van en contra de la programación estructurada
- c. inicialización
- d. bloque de cálculo
- e. salidas favorable y desfavorable
- f. declarar explícitamente TODAS las variables ("implicit none")
- g. imprimir los datos después de la lectura, para comprobar que se han leído bien
- h. antes de escribir el código hay que hacer un esquema o pseudocódigo