

Übung zur Klausur am 27.06.2023

Objektorientierung:

Erklären Sie jeweils mit einem Code-Beispiel das Überladen sowie das Überschreiben von Methoden. 10 Punkte

Datenstrukturen:

Schreiben Sie ein Programm, welches eine Funktion `'+sampleVectorIntoArray(Vector<String>):String[]'` besitzt, welche die Elemente des Vectors in ein Array kopiert. Hierbei soll jedoch nur jedes 2. Element aus dem Vector in das Array kopiert werden. Sie müssen nur die Funktion angeben, die Angabe einer Main-Methode ist nicht nötig. 7 Punkte

Threads:

Erläutern Sie die beiden Möglichkeiten in Java einen Thread zu erstellen, schreiben Sie hierzu jeweils ein kurzes Code Beispiel. 8 Punkte

JavaFX:

Schreiben Sie ein JavaFX Programm, welches folgende Bedingungen erfüllt: 10 Punkte

- (a) Es wird ein Fenster mit dem Titel 'JavaFX-Exam' erstellt.
- (b) Das Fenster enthält 3 Buttons mit den Bezeichnungen 'A', 'B', 'C', diese sollen in einer horizontalen Reihe, mittig im Fenster angeordnet werden.
- (c) Bei einem Klick auf die Buttons wird jeweils der Text der Buttons ausgegeben.