Moderne Webtechnologien I (WT 1) Übung: Subnetting IPv4

WiSe 23/24

Prof. Dr. C. Köhn Daniela Böing

27. November 2023

Website:

https://www.hochschulebochum.de/fbe/fachgebiete/institut-fuerinformatik/labor-fuer-medienkommunikationinternet-und-robotik/





Inhaltsverzeichnis

1	Sub	netting - Teil 1	2
	1.1	Einleitung	2
	1.2	Beispiel: Berechnung von Adressen	2
	1.3	CIDR / Slash-Notation	6
	1.4	VLSM-Nutzung	8

1 Subnetting - Teil 1

1.1 Einleitung

Um Netzwerke bilden zu können, ist es erforderlich, einen Adressraum in einzelne Netzwerke, z.B. für Organisationseinheiten, einteilen zu können. Dieses Bilden von Unternetzen nennt man "Subnetting" (RFC 950). Dazu wurden Subnetzmasken eingeführt, die mit der eigentlichen IP-Adresse logisch verknüpft sind. Das Subnetting selbst ist das Leihen von Bits aus dem Hostbereich.

Eine Internetadresse der Version 4 (IPv4) hat 32 Bit, die für das Subnetting in Klassen eingeteilt werden. Genutzt werden A, B und C-Klassen. Die Klassen D und E sind für Sonderzwecke gedacht.

Class	Start	Ende	Anzahl Netze	Maschinen / Netz					
A	1.0.0.0	126.0.0.0	126	16.777.214					
В	128.1.0.0	191.255.0.0	16.384	65.534					
С	192.0.1.0	223.255.255.0	2097152	254					

Auch wenn der Umstieg auf IPv4 mit Slash-Notation und vor allem IPv6 angestrebt wird, ist auch heute noch das IPv4-Subnetting relevant.

1.2 Beispiel: Berechnung von Adressen

Netzwerk: 192.168.172.0 Subnetzmaske: 255.255.255.0

Für 6 Subnetze in diesem Class-C-Netz werden 3 Bits aus dem Hostteil benötigt $(2^3-2=6)$. Es stehen noch 5 Bit für die Hostadressierung zur Verfügung. Die maximale Adressierbarkeit liegt bei 30 Hosts pro Subnetz.

Binär sieht der Subnetz und Hostteil so aus:

(Subnetbits) (Hostbits)
000 00000

Die Subnetzmaske lautet: 255.255.254

Folgende Subnetzadressen können gebildet werden

192.168.172.32

```
192.168.172.64
```

192.168.172.96

192.168.172.128

192.168.172.160

192.168.172.192

Adressbereich für die einzelnen Subnetze:

192.168.172.33 - 192.168.172.62

192.168.172.65 - 192.168.172.94

192.168.172.97 - 192.168.172.126

192.168.172.129 - 192.168.172.158

192.168.172.161 - 192.168.172.190

192.168.172.193 - 192.168.172.222

Broadcastadressen für alle Subnetze:

192.168.172.63

192.168.172.95

192.168.172.127

192.168.172.159

192.168.172.191

192.168.172.223

bu	ng 1	1:																						
ege	eber	n sei	folg	gend	le N	etz	wei	ckad	dres	sse:														
93.	23.	170	.0																					
ur l	Bild	lung	vor	ı Su	bne	tze:	n w	erd	len !	5 Bif	t vo:	m F	Hos	tan	teil	ge	lieh	nen	.•					
		ie sie																		zma	ask <i>e</i>	2119	s?	
1.	***	IC 510		aic c	, tuii	aai	. u .	, abi	ictz	niu.		uit	a vv		aic i			, ac	1100	2111	JOING	, au	J.	
3.	W:	ie vi	ele l	Host	ts kö	önn	nen :	pro	Su	bne	tz a	dre	ssie	ert v	wer	deı	n?							
4.	Ne	enne	en Si	e die	e ers	ster	n dr	ei v	rerw	/enc	lbar	en	Sul	one	tza	dre	esse	n i	n de	ezin	nale	r Sc	chrei	bwe

Hinweis:

Zur Berechnung der ersten drei verwendbaren Subnetzadressen kann die folgende Formel verwenden werden:

$$\triangle$$

$$.k \cdot 2^{(8-s)}$$

Dabei gilt: s entspricht der Anzahl an geliehenen Bits, k entspricht der Nummer des Subnetzes.



1.3 CIDR / Slash-Notation

CIDR (*Classless Inter-Domain Routing*) beschreibt ein Verfahren zur effektiveren Nutzung der bestehenden 32 Bit IP-Adresse. Mit CIDR spielt es keine Rolle mehr, welcher Netzk-

lasse eine IP-Adresse angehört.

Die Standard Notation für CIDR enthält eine Netzwerkadresse und ein Präfix für den Netzwerk-Bit-Anteil.

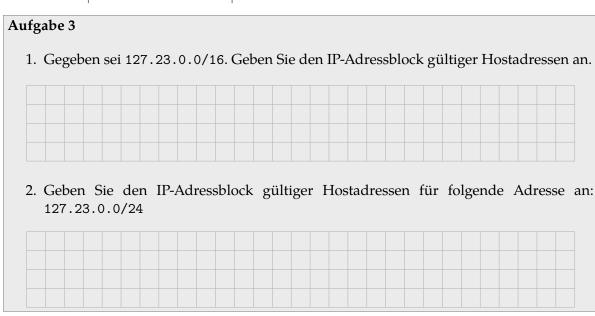
Beispiel: 192.168.0.0/24

Im alten klassenbasierten (classfull) Verfahren wäre das: 192.168.0.0 und 255.255.25.0.

Man nennt dieses Verfahren Supernetting.

CIDR bietet außerdem **Route aggregation**. Dabei können verschiedene Netze unter einer einzigen Adresse angesprochen werden. In der folgenden Tabelle sind die privaten Netzwerkadressen IPv4 in Slash-Notation aufgeführt.

Präfix	Niedrigste Adresse	Höchste Adresse
10/8	10.0.0.0	10.255.255.255
172.16/12	172.16.0.0	172.31.255.255
192.168/16	192.168.0.0	192.168.255.255



Mit Hilfe dieser Slash-Notation oder Präfixe konnte auch das Problem der Subnetze, die mit 0 beginnen, behoben werden. Früher wurde durch RFC 950 die Vergabe von Subnetzen 0 untersagt. Die RFC 1850 erlaubt nun den Einsatz von "All-Zeros-" bzw. "All-Ones-"Subnetzen (zusammen mit z.B. dem RIP-Protokoll).

1.4 VLSM-Nutzung

Es folgt eine Beispielrechnung zur Nutzung der VLSM (Variable Length of Subnet Mask), mit der es möglich ist, hierarchische Subnetze zu bilden.

Folgende Anforderungen stellt ein großes Rechenzentrum an den Provider:

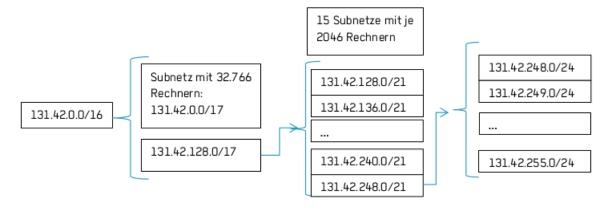
- Es soll ein Subnetz mit 32.000 Rechnern gebildet werden.
- Es sollen 15 Subnetze mit bis zu 2000 Rechnern gebildet werden.
- Es sollen 8 Subnetze mit bis zu 250 Rechnern adressiert werden.
- Der Provider stellt folgende Adresse zur Verfügung: 131.42.0.0/16.

Zunächst muss festgestellt werden, wie viele Bits jeweils geliehen werden müssen. Dies geht entweder durch Ausprobieren oder durch Umformung der Gleichung:

$$2^{b-s} - 2 = x$$

und anschließendem Runden des Ergebnisses. b ist dabei die Anzahl an verfügbaren Bits zur Subnetzbildung und x die Anzahl an Rechner, die in dem Subnetz verfügbar sein sollen. Für die erste Aufgabe würde die Gleichung also bspw. lauten: $2^{16-s}-2=32000$

Daraus ergibt sich Folgendes:



Aufgabe 4

Folgende Anforderungen sollen mit der vom Provider zur Verfügung gestellten Adresse 110.0.0/8 umgesetzt werden:

- Es soll 1023 Subnetze mit 16000 Rechnern geben.
- $\bullet~$ Es soll 127 Subnetze mit 120 Rechnern geben.
- Es sollen 4 Subnetze mit 30 Rechnern gebildet werden.

