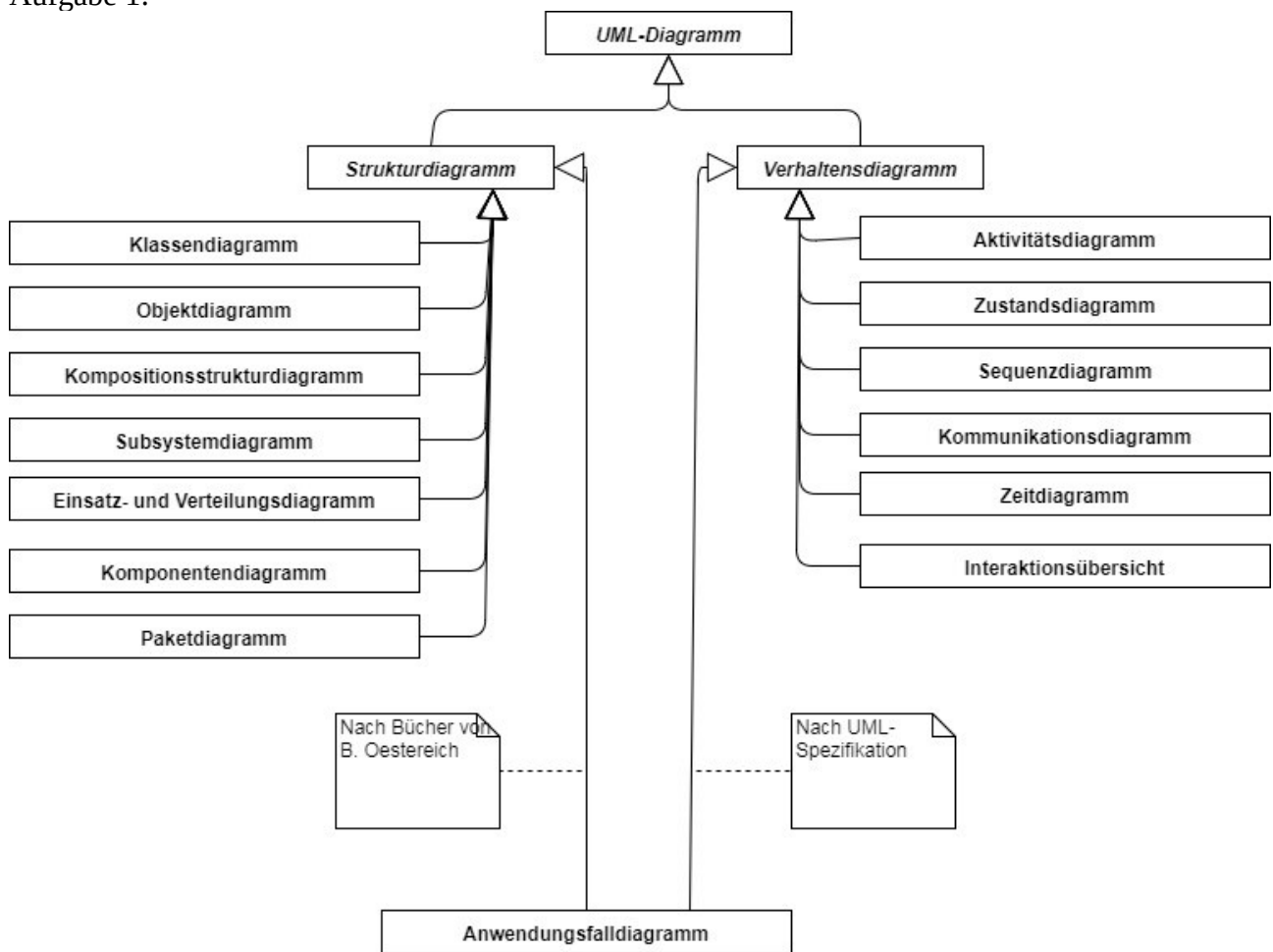
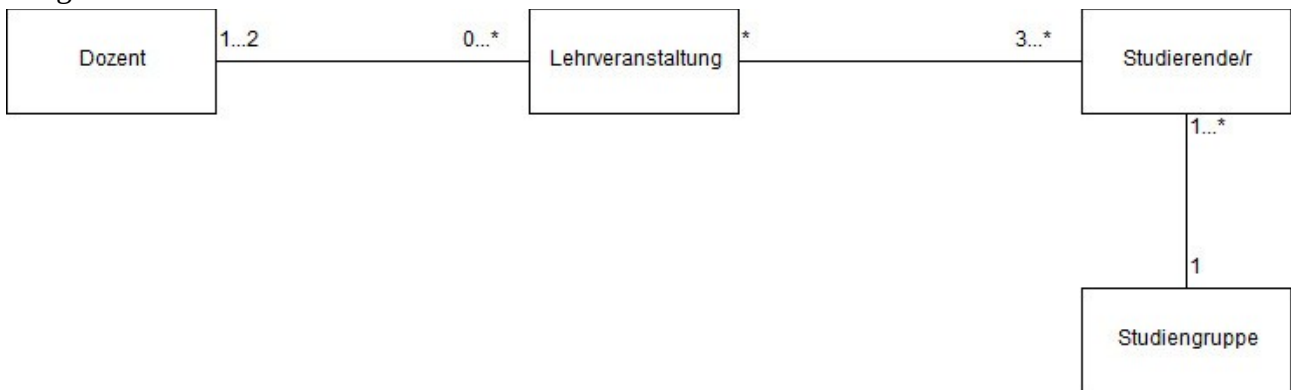


## Uml Klassen und Objektdiagramme I

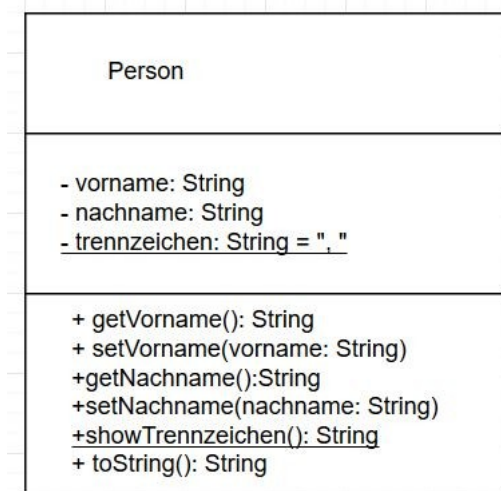
### Aufgabe 1:



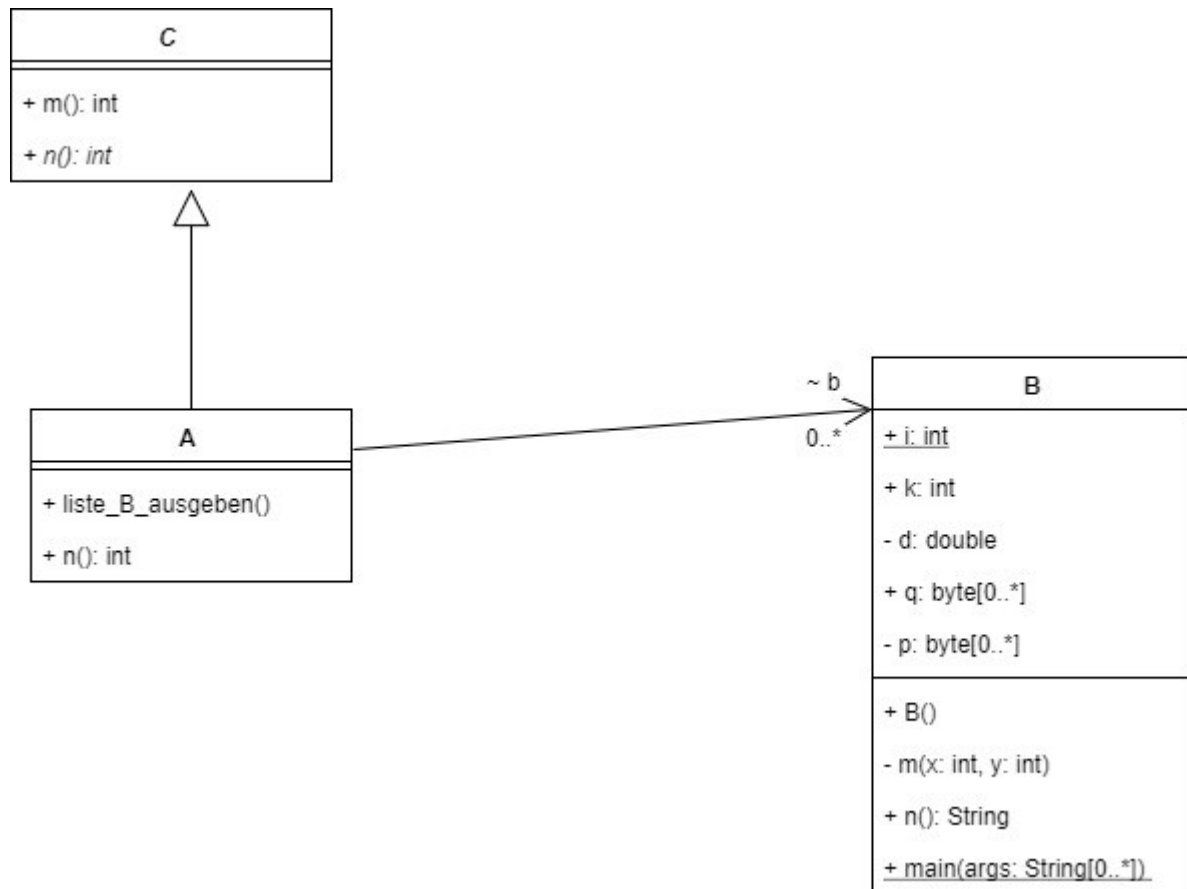
Aufgabe 2:



Aufgabe 3:



Aufgabe 4:



Aufgabe 5:

```
public class Adresse {
    private String strasse;
    private int hausnummer;
    private String plz;
    private String ort;
}

public class GeldBetrag {

}

public class Geschäftskunde extends Kunde {
    private String firmenname;
    private Adresse domizilAdresse;
}

public class Konto {

    private String bezeichnung;
    private List<Kunde> zeichnungsberechtigter;
```

```
public GeldBetrag saldo() {  
    return new GeldBetrag();  
}  
  
public void einzahlen(GeldBetrag eing_betrag) {  
  
}  
  
}
```

```
public abstract class Kunde {  
    private List<Konto> konto;  
  
}
```

```
public class Privatkunde extends Kunde {  
    private String vorname;  
    private String nachname;  
    private Adresse postAdresse;  
}
```

#### Aufgabe 6:

