

1414

17171

7171

71



 **嘉奖**

 **申诫**

 **额外过载**

► **现实触发器**

无尽的责任 GM可随时使用现实触发器，让你组织的一名成员带着需求来找你。如果你无视或回避他们，你在你的组织以及了解它的人眼中形象会受损：由你继任者的玩家（见关系矩阵）所选择的一段人际关系会失去一点连结。如果你违反了组织的规则或让其他成员难堪，请在一条四格的“被驱逐”条上标记下一个空格。当所有格子都被标记后再次发生这种情况，或当你放弃自己的职位时，你的继任者将接管该组织。你必须选择一个新的现实。

► **过载解除**

这是我的名片 当你做某件能增强你组织影响力的事时，忽视所有过载。

► **首要指令**

如果你……，则获得1点申诫：

维持等级制度。：每当你接受命令时，记 1 次申诫。

► **许可行为**

完成以下事项获得嘉奖：

▷ 让某人按你的意愿行事。

▷ 享受生活中的一件雅事。

▷ 做出必要的牺牲。

▷

A

时计

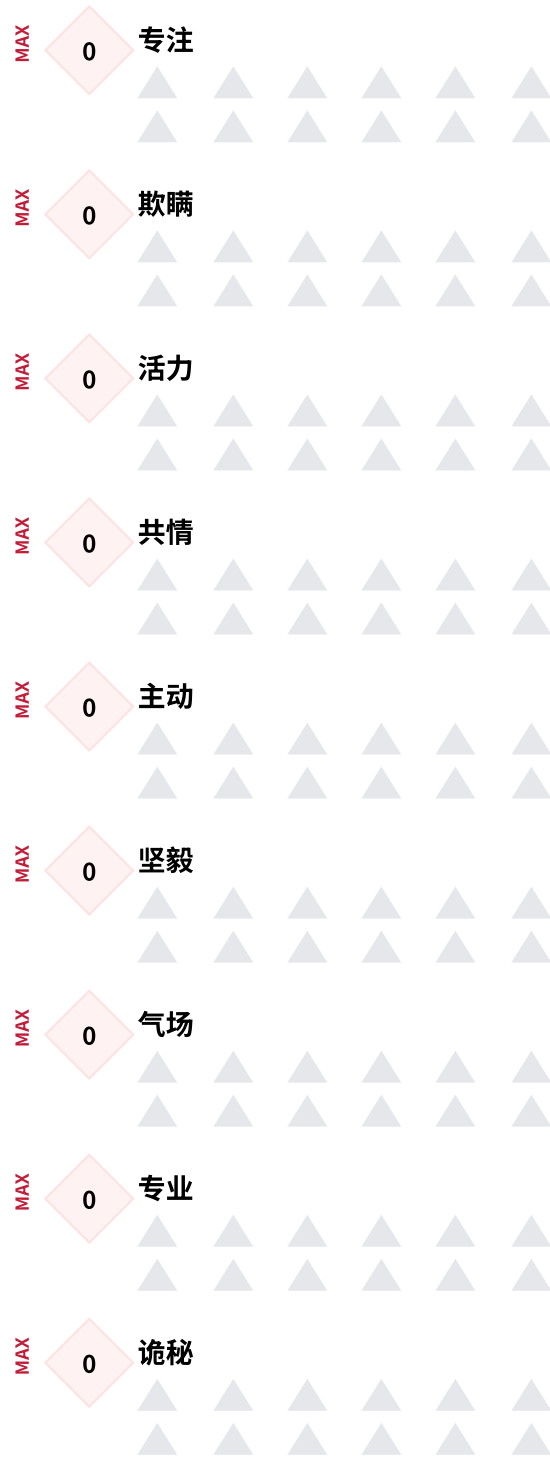
R

支柱-宗教派系

C

首席执行官

资质保证



欢迎你，特工！

请尽可能如实回答以下问题，以便机构和你的同事能更多地了解你。

0.A 描述你的外貌

0.B 描述你的性格

1 你是如何与你的异常体接触的？

2 机构是如何找到你的？

3 你的能力有独特的外在视觉表现吗？

4 你喝咖啡有什么偏好？

5 请描述你过往的工作经历。



姓名

1414

人称代词

17171

TRIANGLE
AGENCY

紧急联系人

关系

6 你对办公套件的熟悉程度？

7 协作中你能做出什么贡献？

🚩 补充说明

异常能力

我们有的是时间。

专注

▲ 成功时，

成功时，你是对的。只要专注于这项任务并真诚地完成，它就能在迫近的截止日期前完成。

★ 每额外一个 3，在截止日期到来前，你将获得额外一分钟的准备时间用于其他活动。

X 失败时，

失败时，你错得灾难性地、可怕地离谱，而你直到此时已晚才发觉。你的追捕者会出其不意地袭击你，截止日期早已过去……时间都去哪儿了？

问：我知道…… 已练习？ ☐

页码 #

答：深邃的魔法。 → (W3)

答：功夫。 → (C10)

超频

专注

▲ 成功时，

成功时，你将目标送回去以协助其自身，使其能第二次使用相同能力，并掷出相同数量的 3。这第二次使用可以影响新的目标，且不会产生混沌或三重升华效果。

★ 每额外一个 3，你为第二次使用增加一个 3。此效果可使一次掷骰结果超过六个 3。

X 失败时，

失败时，原始掷骰变为失败，且该能力会再次失败。第二次失败将重复作用于同一目标或转移至一个新目标——以更糟者为准。复制出的失败不会产生混沌。

问：我会睡觉，当…… 已练习？ ☐

页码 #

答：我累了。 → (P13)

答：我死了。 → (O7)

记否当时

专注

▲ 成功时，

成功时，所有过去的事件，即使是最近发生的，也感觉怅然遥远。目标会迫切地想要谈论其过去，并轻易地被引向你感兴趣的话题——即便是通常的秘密或机密话题。

★ 每掷出第三个 3，你可以要求将某段特定的记忆或片段以完美的细节描述出来——GM会描绘出整个场景，而它不会因记忆的自然衰退而受损。此效果甚至能揭示异常的记忆封锁或清除背后的信息。

X 失败时，

失败时，目标会迷失在回忆中。他们被情感淹没，因而无法提供任何信息。要让他们回到现实，需要时间和悉心照料。他们的状况会产生至少一个散逸端。


问：我更可能会问…… 已练习？ ☐

页码 #

答：他们现在在哪？ → (O6)

答：他们要去哪？ → (F3)

关系网内的关系

姓名	扮演者
描述	
<div> <div>0</div> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>4</div> <div>5</div> <div>6</div> <div>7</div> <div>8</div> <div>9</div> </div> <div>  </div> <div>关系网内 ▲</div>	
连结加成 <div> <div></div> <div></div> </div>	

申领物与福利