

Actividad
Práctica (AEV)

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles
U2.AEV1. Views comunes y eventos

Objetivos de la actividad:

Los objetivos de la actividad son:

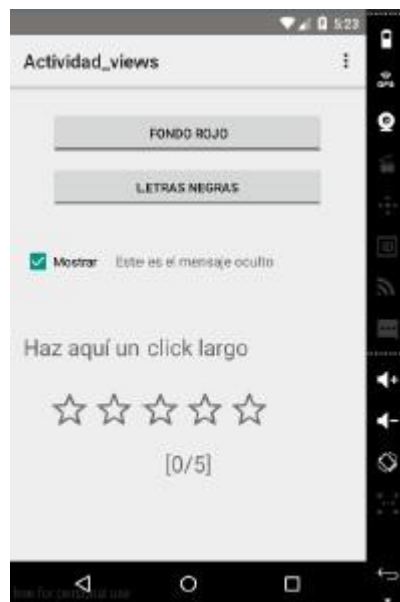
- Aplicar distintas propiedades de layouts y views
- Utilizar manejadores para controlar distintos eventos

Temporalización:

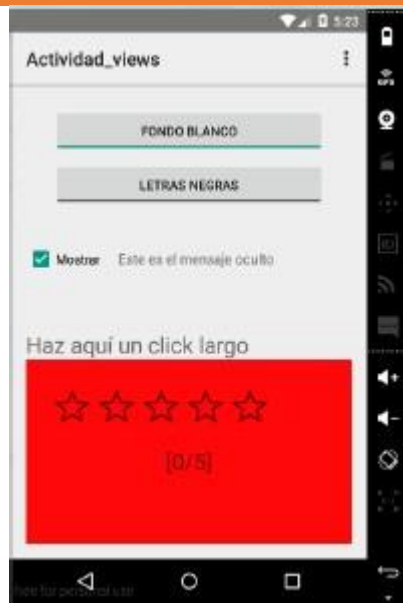
Trabajo equivalente a 3 sesiones de 55 minutos

Enunciado de la actividad:

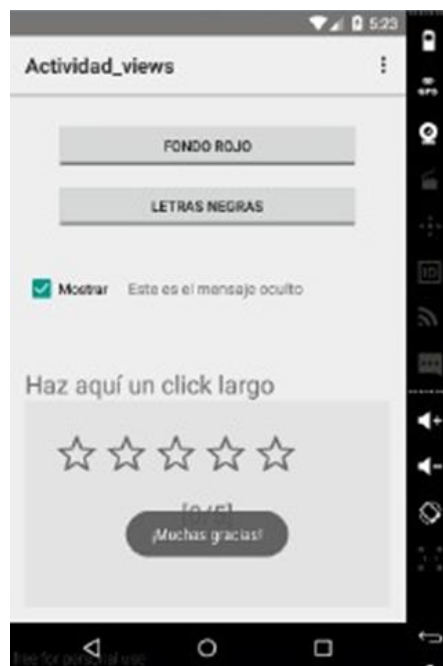
Realizar una interfaz lo más similar posible a la siguiente imagen y con la siguiente funcionalidad:



- El primer botón permitirá cambiar el color del fondo a rojo. El fondo es la parte inferior tal como se ve en la siguiente imagen:



- El segundo botón permitirá cambiar el color de las letras del propio botón y ponerlas de color rojo
- La casilla que pone “mostrar”, hará que se muestre o desaparezca el texto que tiene a la derecha.
- El texto “Haz aquí un click largo” mostrará un mensaje si se hace una pulsación larga. El mensaje se muestra con un toast.



- Las estrellas permitirán poner puntuaciones de 1 a 5, indicando la puntuación entre corchetes.

Añade al menos dos nuevos views con alguna funcionalidad.

Evaluación de la actividad:

- Funcionamiento completo, con los views nuevos añadidos y sin errores: 10.
- El aspecto es diferente al de la imagen (exceptuando los colores): hasta 3 puntos menos.
- Los views adicionales no funcionan adecuadamente: hasta 2 puntos menos
- No se implementa la funcionalidad requerida: hasta 4 puntos menos.
- Código no profesional (Comentarios, indentaciones, buen uso de las variables, funciones, etc): hasta 1 punto menos

Recursos adicionales:

La actividad tiene como recursos adicionales las siguientes páginas web:

- <https://developer.android.com/reference/android/view/View>
- <https://developer.android.com/guide/>