

**Actividad** U1.AP1. Hola Mundo en Android (Java)**Objetivos de la actividad:**

Los objetivos de la actividad son:

- Conocer inicialmente el IDE Android Studio
- Ser capaz de crear una primera aplicación: “Hola Mundo”
- Instalar un primer dispositivo virtual en el AVD de Android Studio
- Conectar nuestro propio móvil a Android Studio

**Temporalización:**

La duración prevista para dicha actividad es de 3 sesiones de 55 minutos

**Enunciado de la actividad:**

La actividad consiste en lograr los siguientes hitos:

1. Instalación de Android Studio, abrirlo y crear un nuevo proyecto con la Actividad “Empty Activity” a través del asistente.
2. Modificar visualmente la aplicación para añadirle un botón con texto “Hola mundo” o similar
3. Ejecutar nuestra aplicación en un dispositivo virtual (será necesario descargar e instalar uno mediante el asistente AVD)
4. Ejecutar nuestra aplicación en nuestro propio móvil Android (si se dispone de uno). Para ello, en Android Studio habrá que habilitar la instalación de un driver Android USB y puede que en el móvil haya que hacer algún ajuste de configuración.

El último hito es opcional ya que podemos no disponer de un dispositivo Android, pero si se dispone de él es más que aconsejable lograrlo.

**Evaluación de la actividad:**

Se trata de una AP (Actividad Práctica) y, por tanto, no es evaluable.

**Recursos adicionales:**

La actividad tiene como recursos adicionales las siguientes páginas web:

<https://developer.android.com/studio/intro>