# ESERCITAZIONE 1

Socket in Java senza connessione

#### RSClient.java > DiscoveryServer.java

```
try {
          socket = new DatagramSocket();
          socket.setSoTimeout(30000);
          packet = new DatagramPacket(buf, buf.length, addr, port);
          System.out.println("\nRSClient: avviato");
          System.out.println("Creata la socket: " + socket);
} catch (SocketException e) {
          System.out.println("Problemi nella creazione della socket: ");
          e.printStackTrace();
          System.out.println("RSClient: interrompo...");
                                                                                          clausola
                                                                                                       Try-Catch
                                                                                     una
          System.exit(3);
                                                                         contenere l'inizializzazione della Socket
                                                                         Datagram e del Packet Datagram e per
                                                                                          l'eventuale
                                                                         cattuare
                                                                                                              eccezione
                                                                         SocketException.
if (res != -1) {
          System.out.println("Operazione svolta con successo");
          System.out.print("\n^D(Unix)/^Z(Win)+invio per uscire, altrimenti inserire prima riga da invertire: ");
} else {
          System.out.println("RowSwap: operazione non contemplata");
          System.exit(11);
```

#### RSClient.java > RowSwapServer.java (1)

```
while ((insert = stdIn.readLine()) != null || row1 == -1) {
    boStream.reset();
    row1 = -1;
    row2 = -1;
    try {
         row1 = Integer.parseInt(insert);
    } catch (NumberFormatException e) {
         System.out.println("Problema interazione da console: ");
         e.printStackTrace();
         System.out.print("\n^D(Unix)/^Z(Win)+invio per uscire, altrimenti inserire numero riga 1: ");
         continue;
    System.out.println("Inserire seconda riga con cui invertire");
    while(row2 == -1 && (insert = stdIn.readLine()) != null) {
         row2 = Integer.parseInt(insert);
    boStream.reset();
    doStream.writeUTF(row1 + " " + row2);
    data = boStream.toByteArray();
    packet.setData(data, 0 , data.length);
    socket.send(packet);
    System.out.println("Richiesta inviata correttamente al RowSwap");
```

Doppio ciclo per la selezione delle righe da scambiare nel file. Il primo inizializza la richiesta e richiede nello stdin la prima riga; il secondo si occupa semplicemente di richiedere la riga. Si esegue un controllo finale con variabile *res* per la comunicazione dell'esito.

> La clausula catch non termina l'esecuzione, ma fornisce la possibiltà di ripetere la lettura del numero linea.

### RSClient.java > RowSwapServer.java (2)

```
packet.setData(buf);
socket.receive(packet);
biStream = new ByteArrayInputStream(packet.getData(), 0 , packet.getLength());
diStream = new DataInputStream(biStream);
risposta = diStream.readUTF();
res = Integer.valueOf(risposta);
if (res != -1) {
    System.out.println("Operazione svolta con successo");
    System.out.print("\n^D(Unix)/^Z(Win)+invio per uscire, altrimenti inserire prima riga da invertire: ");
} else {
    System.out.println("RowSwap: operazione non contemplata");
    System.exit(11);
```

# DiscoveryServer.java

```
Controllo che il numero di arogomenti
                                                                     in input sia corretto (almeno tre) e
if ((args.length % 2) == 1 && args.length >= 3) {
                                                                     controllo
                                                                                   che
                                                                                         la
                                                                                                porta
                                                                                                         del
                                                                     DiscoveryServer sia nel range [1024-
    try {
                                                                     65535].
         porta = Integer.parseInt(args[0]);
         if (porta < 1024 || porta > 65535) {
              System.out.println("Usage: java DiscoveryServer [serverPort>1024] file1 [port1>1024] file2 [port2>1024]...");
              System.exit(1);
    } catch (NumberFormatException e) {
         System.out.println("Usage: java DiscoveryServer [serverPort>1024] file1 [port1>1024] file2 [port2>1024]...");
         System.exit(2);
    ports = new int[args.length / 2];
                                                                             dati
                                                               Strutture
                                                                                      che
                                                               contengono filename e
    files = new String[args.length / 2];
                                                               porte.
```

## DiscoveryServer.java

```
if (port < 1024 || port > 65535 || !f.isFile()) {
     System.out.println("Usage: java DiscoveryServer [serverPort>1024] file1 [port1>1024] file2 [port2>1024]...");
} else {
     for (int z = 0; z < nServers; z++) {
           if (port == ports[z]) {
                doppia = true;
                System.out.println("porta doppia: " + port);
     if (!doppia) {
          files[j] = args[i-1];
           ports[j] = port;
           nServers++;
           j++;
     doppia = false;
int risposta = -1;
boolean trovato = false;
for (int i = 0; !trovato && i < nServers; i++) {</pre>
     if (files[i].equals(richiesta)) {
          trovato = true;
           risposta = ports[i];
```

Si controlla la validità della porta e l'esistenza del file; si controlla che la porte non sia duplicata e si inseriscono fileName e numero della porta nelle relative strutture dati.

Elaborazione della richiesta dell'utente e risposta con esito positivo o negativo (se il file non esiste).

#### RowSwapServer.java & LineUtility.java

```
try {
     line1 = LineUtility.getLine(fileName, numLine1);
     line2 = LineUtility.getLine(fileName, numLine2);
     BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(fileName));
     String line = null;
     int numLine = 1;
     PrintWriter pw = new PrintWriter(fileName + ".tmp", "UTF-8");
     while ((line = br.readLine()) != null ) {
           if (numLine == numLine1) {
                pw.println(line2);
           } else if (numLine == numLine2) {
                pw.println(line1);
           } else {
                pw.println(line);
           numLine++;
     br.close();
     pw.close();
for (int i = 1; i <= numLinea; i++) {
     linea = in.readLine();
     if (linea == null) {
          in.close();
           throw new IOException("Linea non trovata");
```

LineUtility legge la riga scelta in maniera statica.

Tramite un BufferedReader si legge il file linea per linea; in base ad un indice si controlla il numero di linea e tramite le apposite clausole IF si invertono le righe, scrivendo su un file creato con estensione .tmp.

LineUtility è stata modificata rimuovendo il metodo getNextLine, in quanto non utilizzato, e al posto di restituire una stringa "Linea non trovata" si lancia un'eccezione che notifica l'errore al RowSwapServer bloccando lo scambio righe, nel caso in cui la riga non esiste.