

# ESERCITAZIONE 9

RPC - Servizio di gestione della votazione

- Bernardi Daniel
- Chichifoi Karina
- Gjura Endri
- Ivan Andrei Daniel
- Pizzini Cavagna Hiari

# Introduzione

Per il **Server** si genera una tabella, come da specifica, con valori parzialmente casuali.

**Output** `*classifica_giudici_1_svc(void *in, struct svc_req *rqstp)`: per ogni giudice viene calcolato il punteggio in base ai partecipanti e successivamente viene ordinato il risultato, restituendo al Client l'array ordinato di Giudici.

`int *esprimi_voto_1_svc(Input *input, struct svc_req *rqstp)`: si verifica l'esistenza del partecipante passato dal Client e si aggiunge o sottrae un voto, restituendo al Client un valore diverso da -1.

# Conclusione

To be defined.