Sever：

資料存取：讀取資料、發送給client端、接收client端訊息後修改

訊息接收：接收client訊息，接收後依請求決定發送內容及資料修改

訊息發送：發送訊息給client端，可指定OR全體發送

Client：

Server連接：連接server，可自訂IP及Port

訊息接收：接收server訊息，對物件進行修改

訊息發送：使用者進行改動，向server傳送改動

