

# **PRAKTIKUM STRUKTUR DATA**

## **TUGAS PENDAHULUAN 4**



**Nama :**

Aulia Ahmad Ghaus Adzam (2311104028)

**Dosen :**

Yudha Islami Sulistya, S.  
Kom.,M.Kom.

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## B. Soal Tugas Pendahuluan

### 1. Membuat Deklarasi Tipe List:

```
#ifndef LIST_H
#define LIST_H
#include <iostream>
using namespace std;
#define Nil NULL
typedef int infotype;
typedef struct element *address;

struct element {
    infotype info;
    address next;
};

struct List {
    address first;
};
```

Buat File list.cpp dan ketik sintak berikut:

```
#include <iostream>
#include "list.h"
using namespace std;
```

### 2. Membuat List Kosong, yaitu procedure createList Tambahkan pada file list.h:

```
void createList(List &L);
```

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari procedure createList:

```
void createList(List &L) {
    L.first = Nil;
}
```

3. Setelah list sudah ada, selanjutnya buatlah elemen dengan menggunakan fungsi allocate.

Tambahkan pada list.h primitif dari fungsi allocate:

```
address allocate(infotype x);
```

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari fungsi allocate, sintak c++ seperti ini:

```
address allocate(infotype x) {  
    address P = new element;  
    P->info = x;  
    P->next = Nil;  
    return P;  
}
```

4. Setelah List dan elemen sudah ada, maka selanjutnya elemen tersebut harus diinsert ke List agar bisa menjadi elemen list. Proses insert dapat menggunakan procedure Insert First, procedure Insert Last, atau procedure insert After. Pada Tugas Pendahuluan kali ini, akan dicontohkan menggunakan insert first. Tambahkan pada list.h primitif procedure insertFirst:

```
void insertFirst(List &L, address P);
```

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari procedure insertFirst sesuai sintak berikut :

```
void insertFirst(List &L, address P) {  
    P->next = L.first;  
    L.first = P;  
}
```

5. Setelah proses insert elemen, maka agar bisa mengetahui apakah elemen berhasil diinsertkan, maka kita perlu menampilkan isi list.

Tambahkan pada list.h primitif procedure printInfo:

```
void printInfo(List L);
```

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari proc printInfo, sintak C++ sebagai berikut :

```
void printInfo(List L) {  
    address P = L.first;  
    while (P != Nil) {  
        cout << P->info << " ";  
        P = P->next;  
    }  
    cout << endl;  
}
```

6. Sekarang, setelah ADT List sudah terisi dengan beberapa fungsi Procedur di atas, maka mari buat sebuah List berisi 3 elemen yang berisi 3 digit nim terakhir Anda di main.cpp Adapun gambaran isi dari main.cpp nya adalah sbb :

```
#include "list.h"  
  
int main() {  
    List L;  
    createList(L);  
  
    address P1 = allocate(0);  
    address P2 = allocate(2);  
    address P3 = allocate(8);  
  
    insertFirst(L, P1);  
    insertFirst(L, P2);  
    insertFirst(L, P3);  
  
    printInfo(L);  
  
    return 0;  
}
```

Semua fungsi di panggil disini createList(), address allocate(), insertFirst(), printInfo(), lalu sesuai NIM saya yaitu 028:

```
PS D:\Documents\ngoding\New folder> ./linkedlist  
8 2 0
```

**7. SESI HAVE FUN. Rekan-rekan dapat mencoba hal di bawah ini agar memudahkan saat praktikum:**

i. Tambahkan procedure insertLast, insertAfter, deleteLast, deleteAfter pada list.h dan list.cpp

**list.h**

```
// SOAL NO 7
void deleteLast(List &L, address &P);
address searchInfo(List L, infotype x);
void insertLast(List &L, address P);
void insertAfter(address Prec, address P);
void deleteAfter(address Prec, address &P);
```

**list.cpp**

```
// Soal NO 7
void insertLast(List &L, address P) {
    if (L.first == Nil) {
        insertFirst(L, P);
    } else {
        address Q = L.first;
        while (Q->next != Nil) {
            Q = Q->next;
        }
        Q->next = P;
    }
}

void insertAfter(address Prec, address P) {
    if (Prec != Nil) {
        P->next = Prec->next;
        Prec->next = P;
    }
}

void deleteLast(List &L, address &P) {
    if (L.first != Nil) {
        if (L.first->next == Nil) {
            P = L.first;
            L.first = Nil;
        } else {
            address Q = L.first;
            while (Q->next->next != Nil) {
                Q = Q->next;
            }
            P = Q->next;
            Q->next = Nil;
        }
    }
}

void deleteAfter(address Prec, address &P) {
    if (Prec != Nil && Prec->next != Nil) {
        P = Prec->next;
        Prec->next = Prec->next->next;
        P->next = Nil;
    }
}

address searchInfo(List L, infotype x) {
    address P = L.first;
    while (P != Nil) {
        if (P->info == x) {
            return P;
        }
        P = P->next;
    }
    return Nil;
}
```

ii. Tambahkan Function searchInfo pada list.h dan list.cpp

**list.h**

```
address searchInfo(List L, infotype x);
```

**List.cpp**

```
address searchInfo(List L, infotype x) {  
    address P = L.first;  
    while (P != Nil) {  
        if (P->info == x) {  
            return P;  
        }  
        P = P->next;  
    }  
    return Nil;  
}
```

iii. Ubah main.cpp agar proses insert N data tidak satu persatu, tapi sesuai dengan jumlah digit NIM yaitu 10 data (clue : gunakan looping). Dan NIM yang diinput, saat di show tidak boleh terurut terbalik (clue : gunakan insert Last) Tampilan

**main.cpp**

```
#include "list.h"  
  
int main() {  
    List L;  
    createList(L);  
    int digit;  
  
    for (int x = 0; x < 10; x++) {  
        cout << "Masukkan digit ke-" << (x + 1) << " : ";  
        cin >> digit;  
        insertLast(L, allocate(digit));  
    }  
    cout << "HASIL NIM : ";  
    printInfo(L);  
  
    return 0;  
}
```

### Output:

```
Masukkan digit ke-1 : 2
Masukkan digit ke-2 : 3
Masukkan digit ke-3 : 1
Masukkan digit ke-4 : 1
Masukkan digit ke-5 : 1
Masukkan digit ke-6 : 0
Masukkan digit ke-4 : 1
Masukkan digit ke-5 : 1
Masukkan digit ke-6 : 0
Masukkan digit ke-5 : 1
Masukkan digit ke-6 : 0
Masukkan digit ke-6 : 0
Masukkan digit ke-7 : 4
Masukkan digit ke-7 : 4
Masukkan digit ke-8 : 0
Masukkan digit ke-8 : 0
Masukkan digit ke-9 : 2
Masukkan digit ke-10 : 8
HASIL NIM : 2 3 1 1 1 0 4 0 2 8
```

### C. Latihan Unguided

1. Membuat Single Linked List Buatlah program C++ untuk membuat sebuah single linked list dengan operasi dasar sebagai berikut:
  - Insert Node di Depan: Fungsi untuk menambah node baru di awal linked list.
  - Insert Node di Belakang: Fungsi untuk menambah node baru di akhir linked list.
  - Cetak Linked List: Fungsi untuk mencetak seluruh isi linked list.

Jawab:

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
    int data;
    Node* next;
};

void insertAtFront(Node** head, int newData) {
    Node* newNode = new Node();
    newNode->data = newData;
    newNode->next = *head;
    *head = newNode;
}

void insertAtEnd(Node** head, int newData) {
    Node* newNode = new Node();
    newNode->data = newData;
    newNode->next = nullptr;

    if (*head == nullptr) {
        *head = newNode;
        return;
    }

    Node* temp = *head;
    while (temp->next != nullptr) {
        temp = temp->next;
    }
    temp->next = newNode;
}

void printList(Node* node) {
    while (node != nullptr) {
        cout << node->data;
        if (node->next != nullptr) {
            cout << " -> ";
        }
        node = node->next;
    }
    cout << endl;
}

int main() {
    Node* head = nullptr;
    insertAtFront(&head, 10);
    insertAtEnd(&head, 20);
    insertAtFront(&head, 5);

    cout << "Linked List: ";
    printList(head);

    return 0;
}
```

Output:

```
Linked List: 5 -> 10 -> 20
```

```
PS D:\documents\ngoding\STD_Aulia_Ahmad_Ghaus_Adzam_2311104028\04_Single_Linked_List_Bagian_1>
```



2. Menghapus Node pada Linked List Buatlah program C++ yang dapat menghapus node tertentu dalam single linked list berdasarkan nilai yang diberikan oleh pengguna. Tugas ini mencakup operasi:

- Delete Node dengan Nilai Tertentu: Fungsi untuk menghapus node yang memiliki nilai tertentu.
- Cetak Linked List: Setelah penghapusan, cetak kembali isi linked list.

Jawab:

Kode program sama dengan no 1 cuma ditambahkan void deleteNode kayak gini:

```
void deleteNode(Node** head, int key) {
    Node* temp = *head;
    Node* prev = nullptr;

    if (temp != nullptr && temp->data == key) {
        *head = temp->next;
        delete temp;
        return;
    }

    while (temp != nullptr && temp->data != key) {
        prev = temp;
        temp = temp->next;
    }

    if (temp == nullptr) {
        cout << "Node dengan nilai " << key << " tidak ditemukan." << endl;
        return;
    }
    prev->next = temp->next;
    delete temp;
}
```

```
int main() {
    Node* head = nullptr;
    insertAtFront(&head, 10);
    insertAtEnd(&head, 20);
    insertAtFront(&head, 5);

    cout << "Linked List Sebelum Dihapus: ";
    printList(head);

    deleteNode(&head, 10);
    cout << "Linked List Setelah Dihapus: ";
    printList(head);

    return 0;
}
```

```
Linked List Sebelum Dihapus: 5 -> 10 -> 20
Linked List Setelah Dihapus: 5 -> 20
PS D:\documents\ngoding\STD_Aulia_Ahmad_Ghaus_Adzam_2311104028\04_Single_Linked_List_Bagian_1>
```

### 3. Mencari dan Menghitung Panjang Linked List

Buatlah program C++ yang dapat melakukan operasi berikut:

- Cari Node dengan Nilai Tertentu: Fungsi untuk mencari apakah sebuah nilai ada di dalam linked list.
- Hitung Panjang Linked List: Fungsi untuk menghitung jumlah node yang ada di dalam linked list.

Jawab:

Kode Program nya masih sama dengan No 1 cuman ditambahkan searchNode bertipe Boolean, sama hitungNodes tipe data integer.

```
bool searchNode(Node* head, int key) {
    Node* current = head;
    while (current != nullptr) {
        if (current->data == key) {
            return true;
        }
        current = current->next;
    }
    return false;
}

int hitungNodes(Node* head) {
    int count = 0;
    Node* current = head;
    while (current != nullptr) {
        count++;
        current = current->next;
    }
    return count;
}

int main() {
    Node* head = nullptr;
    insertAtFront(&head, 10);
    insertAtEnd(&head, 20);
    insertAtFront(&head, 5);

    int cariValue = 20;
    if (searchNode(head, cariValue)) {
        cout << "Node dengan nilai " << cariValue << " ditemukan." << endl;
    } else {
        cout << "Node dengan nilai " << cariValue << " tidak ditemukan." << endl;
    }

    cout << "Panjang linked list: " << hitungNodes(head) << endl;

    return 0;
}
```

Output:

```
Node dengan nilai 20 ditemukan.
Panjang linked list: 3
PS D:\documents\ngoding\STD_Aulia_Ahmad_Ghaus_Adzam_2311104028\04_Single_Linked_List_Bagian_1>
```