

# Game Grover

---

- [Game Grover](#)
- [Introducción](#)
- [Tareas y estimación de horas](#)
- [Salarios](#)
- [Costes](#)
- [Rentabilidad](#)

## Introducción

---

El equipo de desarrolladores formado por Iker, Diego, Issam, Jokin y Julio se dispone a realizar una tienda online de videojuegos contratados por Game Grover. Para evaluar la rentabilidad del proyecto con sumo detalle, se disponen a analizar los costes a futuro y el precio de venta del proyecto.

## Tareas y estimación de horas

---

### 1. Desglose de tareas y estimación de horas:

- Desarrollo del sitio web
  - Backend (**Iker, Diego**): 300h
  - Frontend (**Issam, Julio**): 300h
  - Configuración del servidor (**Jokin**): 100h
- Integración de funciones específicas (gestión de inventario, proceso de pago, integración con proveedores): 400 horas
- Diseño y experiencia de usuario: 200 horas
- Pruebas y control de calidad: 200 horas

### 2. Cálculo del tiempo total de desarrollo:

- Tiempo total estimado: 700 (desarrollo del sitio web) + 400 (funciones específicas) + 200 (diseño) + 200 (pruebas) = **1500 horas**

## Salarios

---

- **Salarios del equipo de desarrollo:** Dependiendo de la duración del proyecto. Estimación de 3 meses:
  - Según la [BOE](#) siendo trabajadores entre Nivel 1 y de Nivel 2, anualmente nos corresponde: 26.323,57 y 20.157,09 €
  - Salario mensual total = 1.920 €/mes × 4 trabajadores
    - Salario mensual total = **7.680 €/mes**
  - Cada integrante del desarrollo recibirá **12 €/hora**

## Costes

---

- **Desglose:**

GASTOS	€
Alquiler (Oficina, comida, luz...)	500 €/mes
Herramientas AI (Copilot)	40 €/año
Github Premium	8 €/mes
Dominio	6.95 €/mes
Servidor	5 €/mes
Total	569.95 €

Estimamos un total de 3 meses de desarrollo.  $569.95\text{€} \cdot 3 \text{ meses} = \mathbf{1.709,85 \text{ €}}$

## Rentabilidad

- **Fijación del precio final:**
  - El grupo de desarrollo busca na ganacia del 1.75% del pryecto
  - **29,90€** de margen
  - En toal cobrariasmos **1.739,80€**