

# Hände waschen

Reto Bornhauser | Pascal Stump

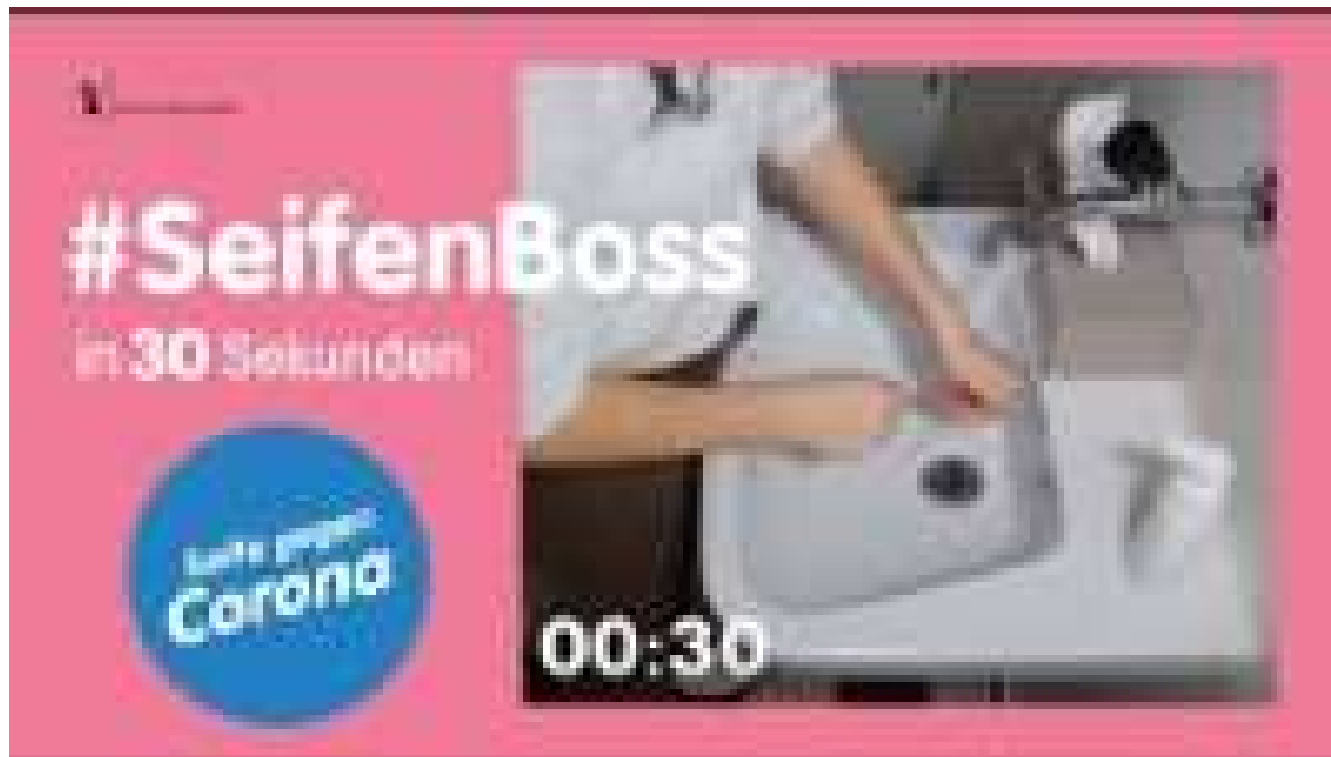
FHNW | UIED | HS2020

# Konzeptidee

- Anleitung für den korrekten Ablauf beim Händewaschen gemäss Empfehlungen des „SeifenBoss“
- Tutorial: Ablauf lernen
- Timer: Richtig waschen mit unterstützung
- Verfügbar als Webapplikation mit animiertem 3D Model



#Seifenboss

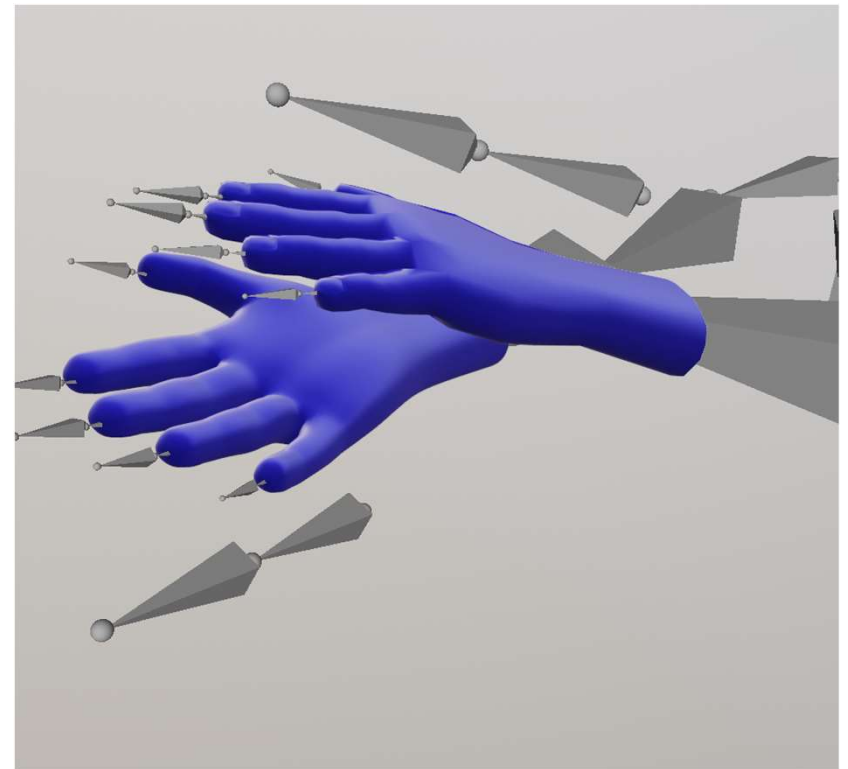


# Herausforderungen

- Hände animieren
- Interaktionsmöglichkeiten finden
- Darstellung auf Smartphone

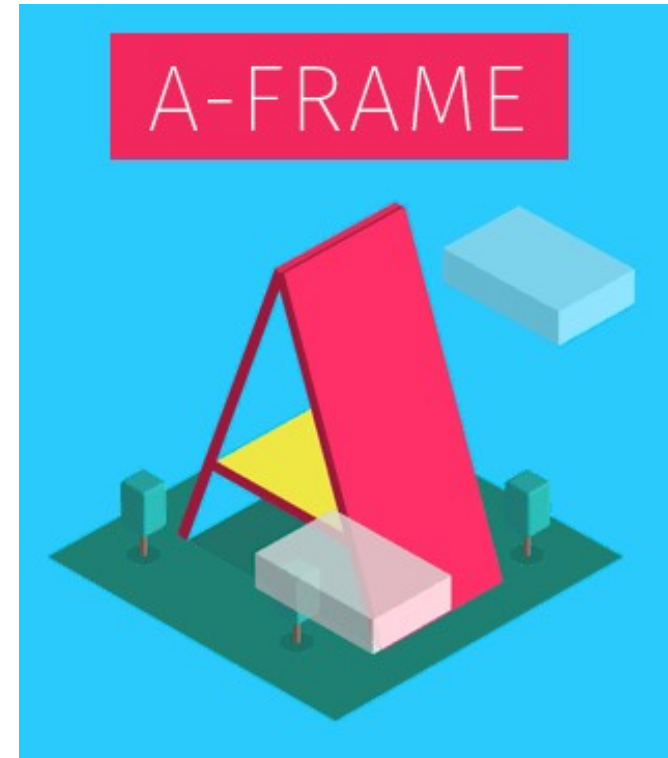
# 3D-Modellierung

- In Blender 2.8
- Blender rigged Hand Model
- Animation mittels “Pose Mode”
- NLA Track für die Weiterverarbeitung mit A-Frame
- Badezimmer

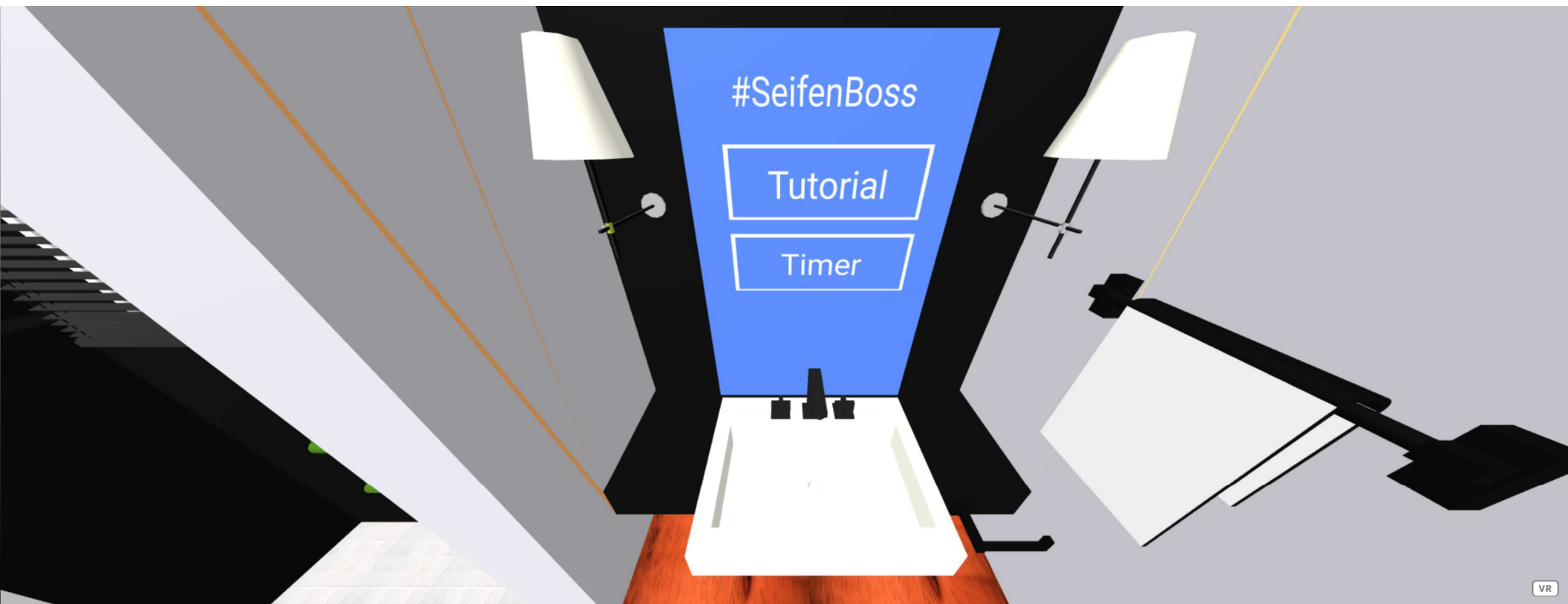


# A-Frame

- 3D-Welten mit HTML, JS und Entity-Componentsystem
- Crossplatform  
(Quest, Rift, WMR, SteamVR, mobile, desktop)
- Basiert auf three.js
- Visual Inspector
- Glitch (entwickeln & veröffentlichen)

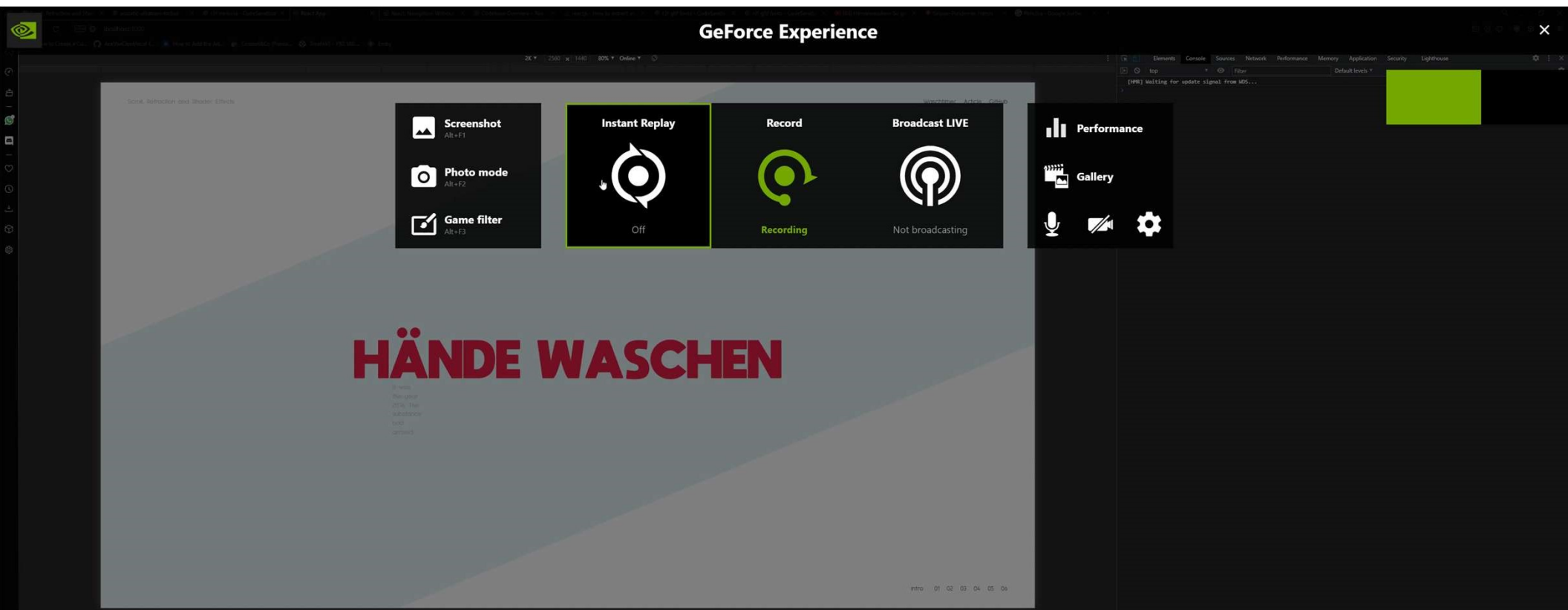


# Demo



# UI Entscheide & Interaktionsdesign

- 3D-Umgebung statt Scrollytelling mit eingebunden Animation





# UI Entscheide & Interaktionsdesign

- Magic Mirror
- Der automatisierte Ablauf wird über einen Button gestartet und benötigt keinen weiteren Userinput
- Hände nicht interragierbar



# Verbesserungen

- Magic Mirror mit besserem Material / Shader
- Bewegung von Smartphone verändert ViewPort zu stark
- Timer
- ViewPoint verbessern um Mirror und hände zu sehen