

## Mini proyecto 3: Juego de Palabras

El objetivo del juego es estimular al cerebro para recordar información a través del aprendizaje y recuerdo de nueva información que se pregunta de manera inmediata a su aparición.

### Reglas del Juego:

El juego consiste en que el jugador recuerde el mayor número de palabras posibles de la serie de palabras que se le presentan.

Una vez se terminen de presentar las palabras, el jugador podrá usar el teclado para ingresar las palabras que recuerde del conjunto mostrado. Podrá usar la tecla ENTER para confirmar la palabra, la tecla SUPR o RETROCESO para borrar.

El jugador tendrá una opción de terminar de ingresar palabras, a fin de evitar consumir todo el tiempo que tiene para ingresar las palabras que recuerde. Si el tiempo para ingresar palabras se acaba, se dará por terminada la serie.

Para cada nivel se tiene:

Nivel	Número de Series	Palabras a presentar por serie	Mínimo de palabras a adivinar para superar el nivel
1	2	4	7
2		6	9
3		8	12
4		10	15
5		12	18

Las palabras que se usarán en el juego estarán almacenadas en un archivo de texto.

El jugador podrá ver las palabras que vaya ingresando.

El juego inicia en el nivel 1 y para que el jugador avance de nivel debe superarlo, de no hacerlo no podrá cambiar de nivel.

El juego debe recordar a cada jugador y el nivel en el que está, de tal manera que si el jugador vuelve a ingresar al juego se le permite jugar en el nivel que quedó.

El juego debe permitir ver la información de los jugadores que han participado y el nivel en el que quedaron.

Un ejemplo del juego se puede ver en: <https://www.unobrain.com/juegos-de-memoria/palabrejas/>