Самостоятельная работа №1

по курсу «Объектно-ориентированный анализ и проектирование»

ЗАДАНИЕ.

Создать интерфейс BEKTOP — доступные извне методы должны обеспечивать чтение и запись значений компонентов вектора, должно присутствовать доступное извне свойство только для чтения PA3MEPHOCTb BEKTOPA.

Создать интерфейс *МАТРИЦА* — доступные извне методы должны обеспечивать чтение и запись значений элементов матрицы, должны присутствовать доступные извне свойства только для чтения *ЧИСЛО СТРОК* и *ЧИСЛО СТОЛБЦОВ*.

Реализовать поддержку интерфейса *ВЕКТОР* в конкретных классах *ОБЫЧНЫЙ_ВЕКТОР* и *РАЗРЕЖЕННЫЙ_ВЕКТОР*.

Реализовать поддержку интерфейса абстрактном классе НЕКОТОРАЯ МАТРИЦА, OT которого породить конкретные классы ОБЫЧНАЯ МАТРИЦА РАЗРЕЖЕННАЯ МАТРИЦА. И классе ОБЫЧНАЯ МАТРИЦА ДЛЯ представления матрицы используйте класс ОБЫЧНЫЙ ВЕКТОР. В классе РАЗРЕЖЕННАЯ МАТРИЦА для представления матрицы используйте класс *РАЗРЕЖЕННЫЙ ВЕКТОР*.

Создать класс *ИНИЦИАТОР_МАТРИЦ*, который имеет единственный статический метод *ЗАПОЛНИТЬ_МАТРИЦУ* со следующим набором параметров: *МАТРИЦА*, число ненулевых значений в матрице, максимально возможное значение.

Создать конкретный класс *СТАТИСТИКА_МАТРИЦЫ* с параметризованным конструктором, на вход которого подается *МАТРИЦА*. У данного класса должен быть доступен извне набор свойств только для чтения: сумма всех значений матрицы, среднее значение, максимальное значение, число ненулевых значений.

КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ В создайте объекты системы классов ОБЫЧНАЯ МАТРИЦА РАЗРЕЖЕННАЯ МАТРИЦА; используя класс *ИНИЦИАТОР МАТРИЦ* заполните их случайными значениями; выведите на консоль информацию значениях матрицы, полученную ИЗ класса СТАТИСТИКА МАТРИЦЫ.