

SNAIL AGAINST SQUIRREL

VIDEO GAME CARTRIDGE
FOR ATARI 2600 GAME
CONSOLES

ATARI is a trademark of ATARI INC.

SNAIL AGAINST SQUIRREL

I Preparing:

- Hook up your video game system.
- Gather ripe nuts from the lower left and right corners of the screen. When a nut is ripe enough to be gathered, there will be a special sound to draw your attention.
- Up on the top screen is your cave. Each of your caves is only enough to store 5 nuts.
- Preparing as many caves as you possibly can, which will assure a happy and warm winter for the little squirrel.

II Controlling:

- Move the little squirrel with your joystick in up-down, right-left 4 directions.
- Push red-button to carry up a nut. Yet, if you are already carrying one, pressing red-button means to release it.
- Be careful about your nut, and each time carry one nut only or you would lose the both.
- Never confronting with the cunny snail; it is so treaky that you are doomed to lose the nut or fall down to the bottom if nothing carried.
- However, the squirrel will always be successful to defeat the snail just walks over from it's back.

III Game Progress:

- Save your time while there is nut to be gathered. The squirrel is only allowed to lose 5 nuts.
- You may have a nut placed anywhere on the upper floors, but as the game progresses, the snail will push it down to the bottom and it also would roll down by itself after a short pause.
- Whenever you have stored 5 nuts in a cave, the game will change to another empty cave for you to go on.

IV Scoring:

Carry a nut to the third floor	100 points
Carry a nut to the fourth floor	200 points
Defeat a snail	500 points
Store a nut in your cave	1000 points

V Start Over The Game:

Press "RESET" to start over from the cave you are working on. If press "SELECT" switch, it will begin from the cave different from the one you are playing.

SCHNECKE GEGEN EICHHÖRNCHEN

Besitzen Sie die Güte, mir, einem armen, kleinen Eichhörnchen zu helfen? Ich bin wirklich ein sehr nettes, freundliches Wesen, und Sie freuen sich doch immer, wenn Sie mich im Wald zwischen den Bäumen spielen sehen. Ich kann Ihnen schwören, daß ich noch nie in meinem Leben mich an einer Schnecke vergriffen habe. Aber die Schnecken werden mir vermutlich den Tod bringen.

Jetzt, wo es kälter wird, will ich nichts weiter, als ein paar Nüsse in meinen Bau bringen, die mir helfen sollen, den Winter zu überleben. Warum nur um alles in der Welt, verstecken sich diese gierigen Schnecken überall, um mir wie Straßenräuber alle Nüsse zu stehlen? Sehen Sie nur, was für Schwierigkeiten ich habe! Wie soll ich mich entscheiden? Soll ich versuchen, meine erhaschte Nuß an der Schnecke vorbei weiter in meinen Bau zu bringen; oder soll ich mir eine neue, reife Nuß holen?

• VORBEREITUNG DES SPIELS

1. Schließen Sie Ihr Grundgerät an das Fernsehgerät und an die Stromversorgung an.
2. Vergewissern Sie sich, daß das Gerät ausgeschaltet ist, bevor Sie die Spielkassette einstecken.
3. Schalten Sie nun Ihr Gerät an und wählen Sie das gewünschte Bild mit dem Select-Knopf.
4. Beginnen Sie das Spiel durch Betätigung des Reset-Knopfes.

• ZIEL DES SPIELS

Sammeln Sie als Eichhörnchen reife Nüsse von den beiden Bäumen, die in der untersten Ebene rechts und links stehen. Wenn eine Nuß reif ist, wird Ihnen das akustisch angezeigt. Die gepflückten Nüsse müssen Sie anschließend in Ihren Bau in der obersten Ebene befördern. Achten Sie dabei auf die Schnecken, die sich überall versteckt halten. Diese wollen Ihnen die Nüsse wieder abnehmen. Ihr Ziel sollte es sein, fünf Nüsse in den Bau zu bringen, denn dann haben Sie die Möglichkeit, auf einem neuen Spielfeld wieder fünf Nüsse zu horten.



● SPIELVERLAUF

Sie dirigieren mit Ihrem Steuergerät die Laufrichtung des Eichhörnchens (auf, nieder, rechts, links). Durch Drücken des roten Knopfes pflücken Sie eine Nuß.

Tragen Sie bereits eine Nuß, können Sie diese durch einen entsprechenden Knopfdruck niederlegen. Achten Sie gut auf Ihre Nüsse! Sie dürfen nie zwei gleichzeitig tragen, sonst verlieren Sie beide. Auch dürfen Sie niemals einer dieser dierigen Schnecken mit einer Nuß begegnen, sonst ist diese für Sie verloren. Falls Sie einer Schnecke begegnen und keine Nuß tragen, werden Sie auf die erste Ebene hinabgeworfen falls Sie auf die Schnecke von vorne treffen. Wenn Sie aber die Schnecke von hinten her angreifen können, vernichten Sie diese und Sie erhalten dafür Punkte gutgeschrieben.

● SPIELTAKTIK

Versuchen Sie, alle reifen Nüsse zu pflücken. Wenn eine Nuß zu lange am Baum ist, verfault sie und ist für das Eichhörnchen verloren. Wenn fünf Nüsse verloren wurden, ist das Spiel beendet. Die Anzahl der verbleibenden Nüsse wird im unteren linken Spielfeldrand angezeigt.

Sie können auf jedem der oberen Stockwerke die Nüsse deponieren. Aber sie sind nicht für immer sicher gelagert. Einerseits sind die Schnecken in der Lage, die Nüsse auf den Boden zu werfen, was den Verlust der betreffenden Nuß zur Folge hat. Andererseits rollen die Nüsse auch von selbst wieder zurück, wenn sie zu lange gelegen waren.

● ZUSATZNUSS

Jedesmal, wenn Sie 10 000 Punkte erreicht haben, wird Ihnen eine weitere Nuß zur Verfügung gestellt. Sie können aber niemals mehr als 6 Nüsse in Reserve haben.

● PUNKTVERGABE

Erreichung der 3. Ebene mit einer Nuß	100 Punkte
Erreichung der 4. Ebene mit einer Nuß	200 Punkte
Vernichtung einer Schnecke	500 Punkte
Horten einer Nuß im Bau	1000 Punkte

● ERGEBNIS

1 000— 9 900 Punkte	Überleben fraglich
10 000—25 900 Punkte	Überleben gesichert
26 000—59 900 Punkte	Wohlstand gesichert
60 000—75 900 Punkte	Familiengäste möglich
76 000—99 900 Punkte	Gäste und Frühlingsfest möglich