

FOREST

In this game a poor wood cutter wants to get to the forest to cut trees so he can support his family. Unfortunately, a witch has cast a spell on all the animals in the forest. Instead of being his friends, the animals are all trying to attack the poor wood cutter.

When the reset button is pushed, the animals will come along the bottom of the screen toward the wood cutter. If his legs are touched by the animals, he will be killed and you must start again. There is also a bird flying overhead trying to drop stones on him. If the man is hit, he cannot move for 2 seconds. By moving the joy stick up the wood cutter can jump over the animals. By moving the stick right or left the wood cutter will walk forward or backward. By pushing the fire button with moving the joy stick down the wood cutter can destroy the animals with his ax. However, the snake is one animal that cannot be destroyed. The wood cutter must jump over the snake and avoid touching him. There are a total of 5 wood cutters.

The object is to have the wood cutter walk to the right across two screens. When the third screen appears, there will be a tree in the middle. The wood cutter must cut the tree down while avoiding the animals. The tree must be hit with four blows of the ax on each side. (Note: The wood cutter can also climb a little ways up the tree to avoid the animals by moving joy stick up.) When the tree is successfully cut down, the game automatically returns to the beginning and he starts walking toward the forest again. As the wood cutter cuts trees, the speed of the game increases faster and faster.

There is a time limit of 5,000 points for each wood cutter. If the time is used up, you will lose one wood cutter. However, he will remain in the same situation as when the time ran out. When the tree is cut down, the remaining time determines how many bonus points you will receive.

Scoring: Each animal destroyed	10 points
Each blow of the ax	100 points
	(For each tree a possible total of 800)

Plus, bonus points for the time remaining.

DER WALD

Das Spiel handelt vom einem armen Holzfäller, der um seine Familie zu ernähren im Wald Bäume fällen.

Unglücklicherweise hat eine Hexe alle Tiere des Waldes verhext. Denn die Tiere sind anstelle des Holzfällers Freunde zu sein, seine Feinde und greifen den armen Holzfäller an.

Ist der Resetschalter betätigt laufen die Tiere in der unteren Bildschirmhälfte auf den Holzfäller zu. Sollte der Holzfäller von den Tieren an den Beinen berührt werden, scheidet der Holzfäller automatisch aus dem Spiel aus und das Spiel beginnt mit neuem Holzfäller von Anfang an. Weiterhin ist auch ein Vogel im Spiel, der versucht während dem Überfliegen des Holzfällers Steine auf ihn fallen zu lassen. Sollte der Holzfäller getroffen werden, kann er sich für die Dauer von 2 Sekunden nicht bewegen.

Durch Drücken des roten Knopfes und gleichzeitigem Bewegen des Joysticks nach oben, überspringt der Holzfäller die Tiere. Durch Bewegen des Joysticks nach links oder rechts, läuft der Holzfäller in die gewünschte Richtung. Durch Drücken des roten Knopfes und gleichzeitigem Bewegen des Joysticks nach unten, vernichtet der Holzfäller die Tiere mit der Axt.

Nur ein Tier kann nicht vernichtet werden und das ist die Schlange. Sie muss der Holzfäller meiden durch überspringen.

Es sind total 5 Holzfäller im Spiel.

Das Spiel hat 3 Ebenen. In den ersten beiden muss der Holzfäller unter Vermeidung der ihn angreifenden Tiere seinen Weg durch den Wald finden. Dazu bewegt es sich von links nach rechts. Nachdem er den Wald das zweite mal durchquert hat, erscheint die dritte Ebene mit einem Baum in der Mitte. Diesen Baum gilt es nun zu fällen. Aber Vorsicht!! Der Holzfäller schwebt in grosser Gefahr, weil ihn Wildschweine und andere Tiere bedrohen. Der Baum muss gefällt werden durch 4 Schläge auf jeder Seite. Um den angreifenden Tieren aus den Weg zu gehen kann der Holzfäller sich auf den Baum retten. Nachdem der Holzfäller den Baum gefällt hat, beginnt das Spiel erneut mit dem ersten Bild. Die Spielgeschwindigkeit erhöht sich mit jedem gefällten Baum, so dass an das Reaktionsvermögen des Spielers immer höhere Anforderungen gestellt werden.

Punktebewertung:

Je Holzfäller haben Sie eine Zeitbegrenzung von 5000 Punkten. Nach Ablauf der 5000 Punkte verlieren Sie automatisch einen Holzfäller. Aber der nächste Holzfäller startet an der gleichen Stelle.

Die nach dem Fällen eines Baumes verbliebene Zeit ist entscheidend für die Bonuspunkte.

Je vernichtetes Tier	—	10 Punkte
Je Axtschlag	—	100 Punkte

Für jeden Baum ist eine maximum Punktzahl von 800 Punkten möglich plus der Bonuspunkte für verbliebene ungenutzte Zeit.