**Image Processing Source Code 사용 방법**

일단 압축을 임의의 디렉토리에 풀고, 그 다음 SRCS 폴더 내의 비주얼 2019 프로젝트 실행파일 output.sln을 동작시킵니다. main 함수의 위치는 List2\_1.c

이제 컴파일을 합니다. 그럼, 입력 영상의 파일 이름을 입력하라는 메시지가 명령창에 뜨는데, 소스파일에 복사된 영상중에 하나의 파일이름을 입력 합니다.(output 폴더 내의 영상들)

예) bullfight.ppm 엔터

그럼 출력 파일 이름을 기록하라는 메시지가 출력됩니다. 이 때 출력 파일의 이름을 기록하면 됩니다.(이름은 임의로 넣어도 상관 없습니다. 확장명은 꼭 쓰고 엔터키를 누르세요!)

예) output.ppm 엔터

그리고 나서 PNM\_Viewer(혹은 ACD-See/알씨)에서 output 폴더 내의 output.ppm 파일을 열고 영상이 생겼는지 확인합니다.