

THOMAS SZWAJA

FRONTEND ENTWICKLER

KURZ GESAGT

Ich programmiere, designe und texte, um Menschen den Zugang zur Technologie zu erleichtern.

Ich arbeite an bedeutungsvollen Projekten in Teilzeit und remote.

- ♥ offene Kommunikation
- Zusammenarbeit > solo Erfolge
- Zugängliche Technik

FÄHIGKEITEN

- Webseiten und Apps bauen
- Recherchieren
- Wissen organisieren und präsentieren
- Wireframes erstellen
- Schreiben

KONTAKT

Leipzig

[Email](#)

[Github](#)

[LinkedIn](#)

[Blog](#)

HINTERGRUND

KOLLABORATIVE PROJEKTE

SELBSTMOTIVIERT | SEIT JULI 2022

- Eine Augmented Reality (AR) App für ein Kunstprojekt bauen
- Eine Einkaufs-App entwickeln und auspolieren
Werkzeuge: *Vue, Tailwind CSS, XState*
- Webseiten mithilfe eines Static Site Generators (SSG) bauen
Werkzeuge: *Astro, Builder.io*

FRONTEND ENTWICKLER

EMILIA (JETZT 'MIT MELLI') | FEBRUAR - APRIL 2022

- **Frontend Features entworfen und implementiert**
Im Rahmen einer Single Page Application (SPA).
Werkzeuge: *Vue, Tailwind CSS, Figma*
- **Dokumentation geschrieben und aufbereitet**
Themen: Arbeitsprozesse und Toolchains; wie wir *Git* und *SCRUM* benutzen; wie Testgeräte aufgesetzt werden.
- **Dem Team geholfen zu SCRUM zu wechseln**
Zwischen Entwicklern und Management vermittelt; Software recherchiert; Ergebnisse dokumentiert und präsentiert.

BEITRÄGE ZU OPEN SOURCE PROJEKTEN

VERSCHIEDENE | SEIT OKT. 2021

- **Technologien recherchiert:** wie *Deno* Module importiert
- Ein Design vorgeschlagen und implementiert, das die **Zugänglichkeit für Farbenblinde Menschen verbessert**
- Höhepunkt: Einen Guide für *Astro* geschrieben

FULLSTACK WEBENTWICKLUNG-BOOTCAMP

SPICED ACADEMY BERLIN | MAI - JULI 2020

- Im Abschlussprojekt **das Frontend in *React* implementiert**

KENNTNISSE

TECHNISCHE

- JavaScript
- React, Vue
- Node, Express
- Tailwind CSS
- Figma
- Git

SPRACHEN

- Deutsch
- Englisch
- Polnisch
- Portugiesisch