**Требования к авторам монографий**

Монография должна быть составлена в пакете MS Word и представлена в формате .docx. В MS Word во вкладке «Вид» в группе «Режимы просмотра документа» есть режим «Веб-документ». Этот режим демонстрирует документ таким, каким он будет выглядеть в интернете. Допускаются любые стили оформления, доступные в MS Word.

**Требования к тексту**

Автор подает рукопись, прошедшую литературную и научную обработку.

**Шрифт** – Times New Roman, 14. Абзацы должны быть созданы с помощью табуляции. Для заголовков рекомендуется применять стандартные стили Word.

**Формулы** должны создаваться с помощью инструмента MathType и скопированы в docx файл.

**Таблицы** должны быть подготовлены с помощью средств MS Word или же вставлены в подготовленную монографию как изображения.

**Графики, блок-схемы, диаграммы** могут быть вставлены с любого редактора, но рекомендуется использовать совместимые с MS Word продукты, такие как MS Excel и Visio.

**Требования к медиа**

Для отображения **видео** должны быть представлены ссылки на необходимые видеоролики, размещенные на Youtube. Ссылки могут быть размещены в любом месте документа, но только с новой строки.

**Изображения** могут быть представлены в любых форматах, но не рекомендуется использовать встроенные средства для работы с изображениями MS Word. Рекомендованный размер изображений – не более 600 x 400 пикселов. Если необходимо выровнять изображения по центру, то нужно это сделать в виде “Веб документ”.

Если есть необходимость вставки **3d модели**, то необходимо проделать следующие шаги:

1. Скачать и установить специальную программу для создания 3d моделей.

Ссылка на официальный сайт продукта - <https://www.blender.org/>

1. Скачать специальный аддон для blender, который позволяет конвертировать 3d модель в html страницу.

Ссылка на аддон - <https://www.blend4web.com/ru/downloads/>

1. Установить аддон. Для этого необходимо запустить blender, перейти в File – User Preferences – Во вкладке Add-ons выбрать пункт “Install Add-on from File” – выбрать скачанный аддон – поставить галочку напротив аддона – Перезапустить программу.
2. Теперь можно создавать 3d модели в blender.
3. Для экспорта 3d модели в html файл необходимо зайти в пункт File – Export – Blend4Web(.html).
4. Создать папку “3d”, сохранить в ней все 3d модели в формате .html.
5. В документе (.docx) вставить с новой строки ссылку на необходимую 3d модель, в виде “3d/mymodel.html”.

**Важно !**

Для преобразования исходной монографии в pdf, должна быть представлена вторая версия монографии, которая является полной копией исходной, но вместо ссылок на 3d модели (типа ‘3d/mymodel.html’) должны быть вставлены скриншоты этих моделей.