

Asignatura: Cómputo Móvil
Grupo: 02
Semestre: 2022-1
Fecha: 11 / Septiembre / 2021
Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez
Nombre: Espinosa Guadarrama Arturo

Tarea 1: Opinión sobre el computo móvil

Desarrollo de trabajo

Para mí, el computo móvil es una de las áreas de la computación más importantes y trascendentes en los últimos tiempos, debido al gran impacto tecnológico que han tenido los dispositivos móviles en la vida cotidiana de la mayoría de las personas de cualquier edad en el mundo, desde una computadora personal hasta un teléfono o reloj inteligente, facilitando mucha de las necesidades de las personas y en múltiples ocasiones generando nuevas necesidades.

Desde hace mucho tiempo he tenido un gran interés sobre esta área en particular gracias a la alta tendencia que ha surgido en el hecho de tener que contar con un dispositivo móvil para realizar cualquier actividad, sea directa o indirectamente, como hacer una transferencia bancaria, una compra electrónica, servir como medio de entretenimiento reemplazando a otros dispositivos como las videoconsolas, funcionar como una herramienta de trabajo para ejercer videoconferencias o consultar información de cualquier índole, inclusive servir para complementar a otro tipo de actividades como las que requieran de alguna actividad física como realizar yoga o ir al gimnasio, brindándole información al usuario sobre sus estadísticas rutinarias y de salud.

Todos estos motivos parecen ser bastante intrigantes y a su vez parecen ser una buena justificación por la cual me atrae esta área en particular, sin embargo aún hay más razones por las cuales he considerado estudiar y optar por esta singularmente, generado una gran expectativa dentro de mí, tanto en la parte académica como en la laboral.

Una de estas razones es mi gran gusto y afecto que tengo sobre el diseño y el desarrollo web, desde tener que analizar y diseñar un sitio desde cero empleando herramientas como Axure o Figma para brindar la mejor solución posible para uno o varios problemas, hasta generar la programación necesaria para hacerlo funcionar de manera exitosa como se había contemplado desde su análisis, participando en varios proyectos desde la parte visual con herramientas tecnológicas como HTML, CSS (junto con Sass y Gulp) y JS, hasta la parte dinámica de la información obtenida desde un servidor empleando PHP, Laravel o NodeJS, teniendo que crear, diseñar y utilizar una base de datos, que en su momento las he realizado empleando MySQL u Oracle.

Algo que debo confesar es que en una parte de mi formación como ingeniero, aprendí un poco sobre el cómputo móvil, debido a que pertenecí a la generación 40 de proteco, por lo que uno de los cursos acreditar era justamente sobre esta

área, en donde el primer proyecto que realice en esta fue la creación de una agenda electrónica con un inicio de sesión, que si bien fue fácil de hacer creo que fue un buen inicio para decidir que esta área en particular me agrada demasiado.

Cuando vi el video "" me lleve una grata sorpresa sobre el presentador del video, ya que la forma en como explica la evolución de una de las empresas más influyentes en la historia no solo del cómputo móvil sino de la tecnología como lo es Apple, es impresionante e impredecible, ya que desconocía de mucho sobre la historia de como fue el éxito que genero la primer Macintosh al igual de la forma en como revoluciono la industria de las computadoras, pasar de equipos de cómputo enormes y difíciles de manejar a algo mucho más "pequeño" (para su época) con un microprocesador encargado de realizar las mismas funciones que hacia uno "normal", destacando mucho su carisma y la forma en como comunica la información del tema, brindándome mucho más curiosidad y motivación de la que tenía.

Con toda esta información vista más mis conocimientos obtenidos en el programa proteco, espero poder dar mucho de mi mismo en este curso, por lo que espero crear aplicaciones de cualquier tipo en general, por ejemplo, una que ayude al mismo programa en el que estoy para poder brindar cursos en línea sobre diversas áreas de la computación, similar a las aplicaciones como Udemey o Platzi; también me encantaría poder realizar aplicaciones de rastreo satelital para brindar información en tiempo real sobre en que posición nos encontramos en algún momento determinado, similar a Uber o Didi e inclusive realizar alguna aplicación de entretenimiento de multimedia, una mini red social o de algún tipo de juego básico para poner en práctica mucho de los conocimientos adquiridos que espero obtener de este curso.

Conclusión

Existen muchas áreas en las que me gustaría dedicarme profesionalmente en mi vida laboral o inclusive como pasatiempo, ya que me encanta el mundo de la computación y principalmente el de la programación, aunque espero poder desarrollarme como un profesionista en el área del computo móvil y el desarrollo web, ya sea en alguna empresa o siendo un freelance.

Referencias electrónicas

- <https://www.youtube.com/watch?v=VJI88QIW7H4>