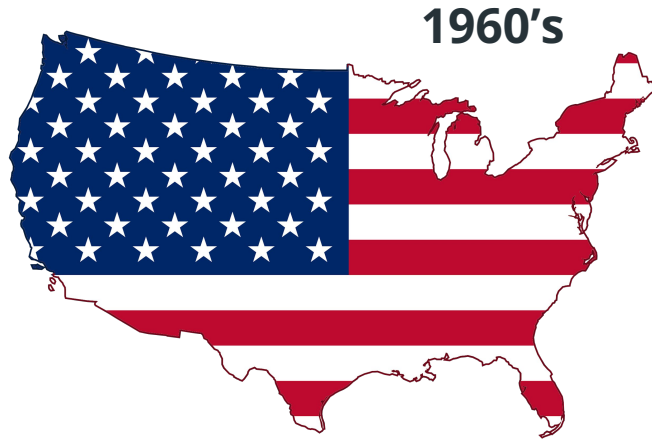




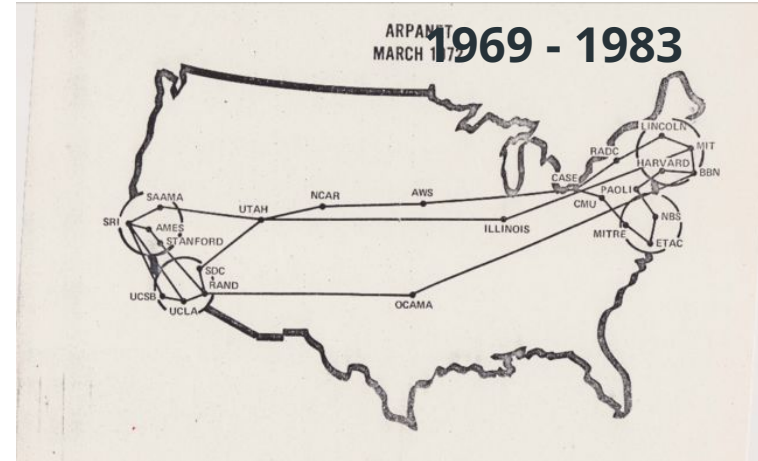
INTRODUCCIÓN

Diseño Web Básico

Internet



EE.UU en un inicio quería establecer un sistema robusto de comunicación para su seguridad nacional.



ARPANET - Creada por encargo del departamento de defensa.

Internet

Se pasa de **NCP** al protocolo actual que es **TCP/IP**
Creando las redes **interconectadas** (**interconnection**)



Arpanet
Internet



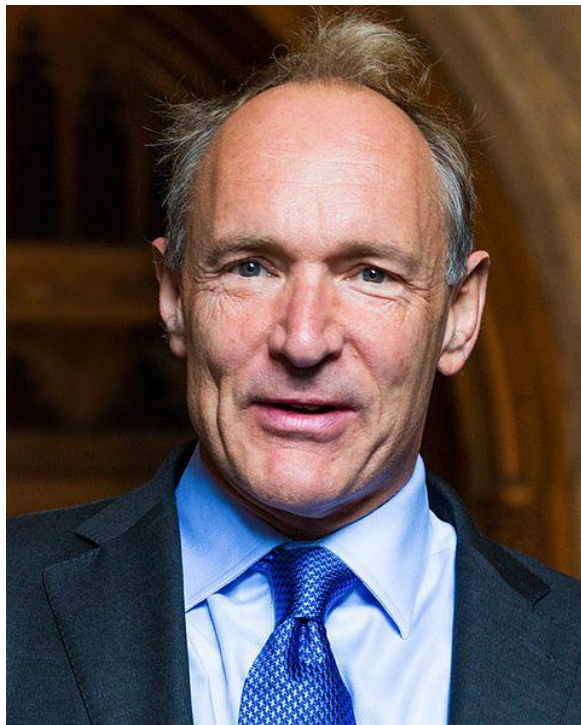
1 de enero de 1983



Aún no existían las páginas web, era solo una **red de ordenadores**.



Tim Berners-Lee



HTML



HTTP



WWW

1990s

Interconecta computadoras de
todo el mundo en una sola gran
red global

<HTML/> - HyperText Markup Language

Lenguaje usado para escribir páginas web

Lenguaje de **marcas** de **hipertexto**



Contiene
enlaces a
diversos
documentos

Etiquetas NO ES UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN



HTTP – HyperText Transfer Protocol



Es el **protocolo** que nos permite pedir datos a un **servidor**



Conjunto de reglas.

Define la forma en la que se comunican el **servidor** y el **navegador** para intercambiar **información**



HTTPS



Máquina encargada de **guardar** y **entregar** los archivos HTML

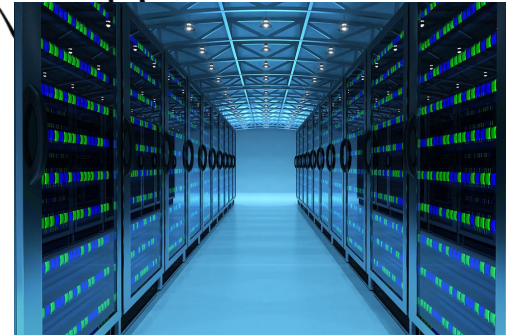
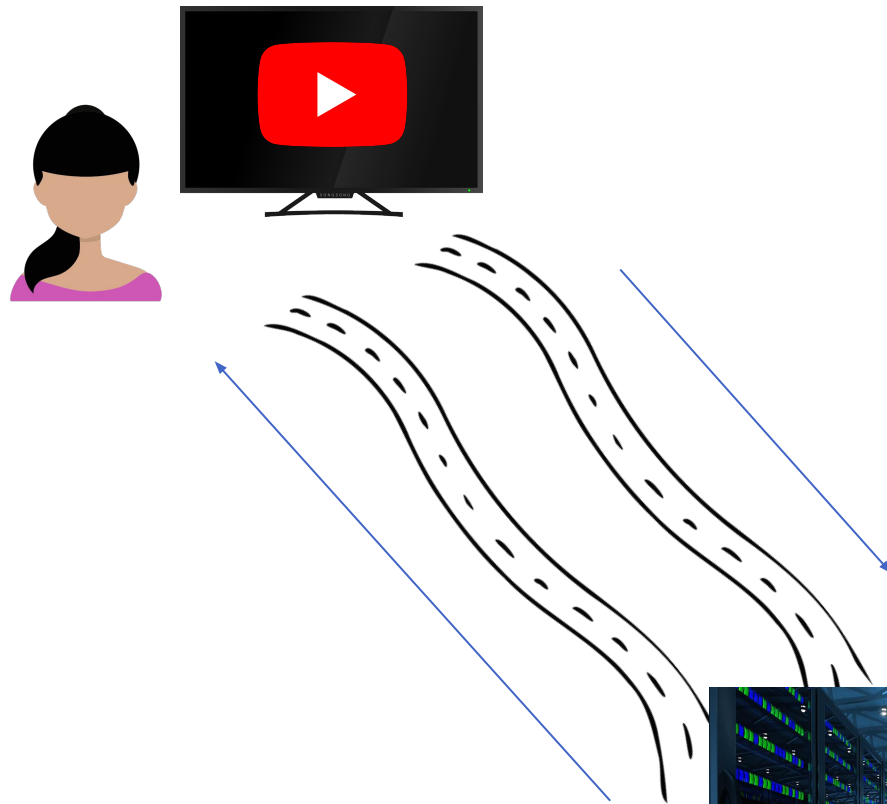


WWW – World Wide Web



Son los documentos que **almacenan** los **servidores** y por los cuales podemos **consultarlos** a través de **internet**.





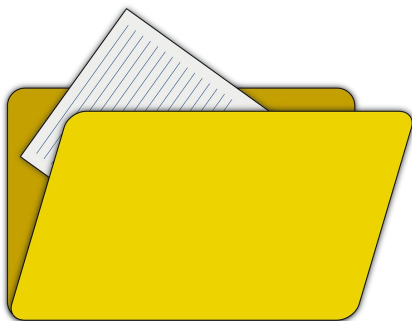
1994 - Se funda el **World Wide Web Consortium (W3C)**.

Es una organización que reúne a representantes de muchas **empresas de tecnología** para trabajar en la **creación de especificaciones** de **tecnología web**.



Estándares web

Son las **tecnologías** que implementamos para crear sitios web. Existen documentos técnicos que detallan exactamente como debería funcionar cada tecnología.



Entre sus puntos importantes se destaca:

- Es **gratuita**
- Libre para **contribuir** y **usar**

Partes de un sitio web

Front-end

Es la parte **visible** para el usuario. Incluye el **diseño, animaciones** e **interacción**.

Sirve para que el usuario **interactúe con el sitio**, por lo que se deben cumplir estándares de calidad, usabilidad y estética (**UI**).



Herramientas Front-end



HTML

Da estructura al
documento



CSS

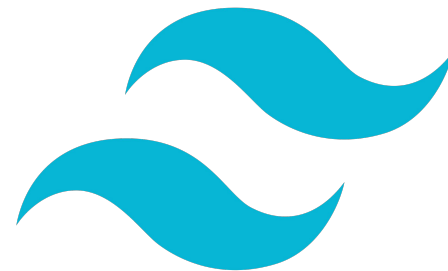
Da estilo al
documento



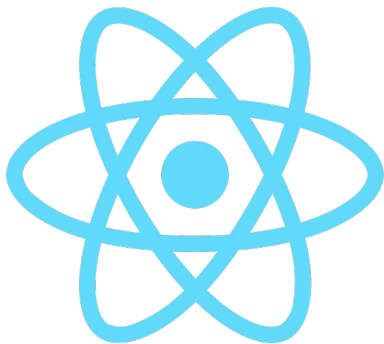
Javascript

Añade
características
interactivas

Frameworks para diseño



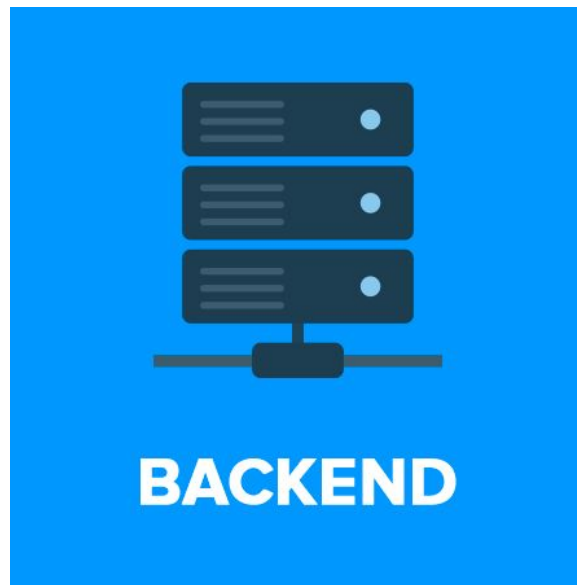
Frameworks para JS



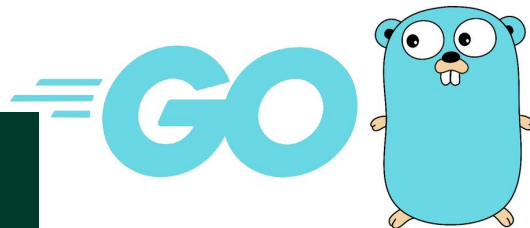
METEOR

Back-end

- Se encarga de la parte **lógica** y las **soluciones** realizadas hacia el **servidor** para que todas las acciones solicitadas sean ejecutadas correctamente.
- **NO es visible** para del lado del **cliente** y solo los administradores pueden acceder a ella.



Herramientas para Back-end

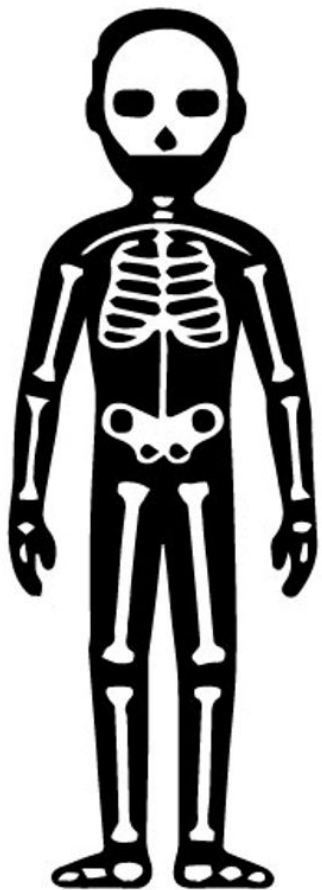


Gestores de Bases de Datos

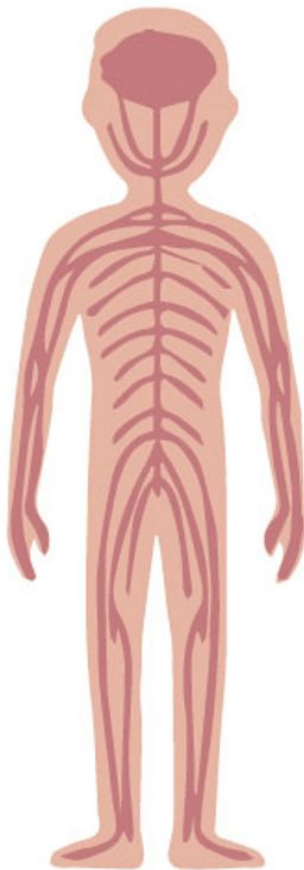


ORACLE

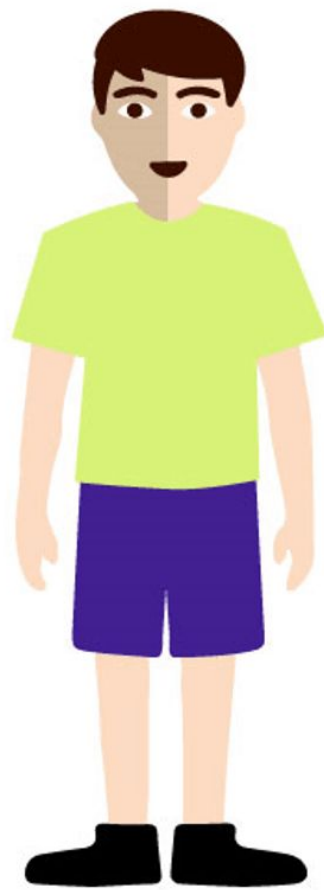




html



javascript



css

Diferencia entre Diseño y Desarrollo web



Diseño

Abarca la **apariciencia** y **percepción** de un sitio web (**UI**).



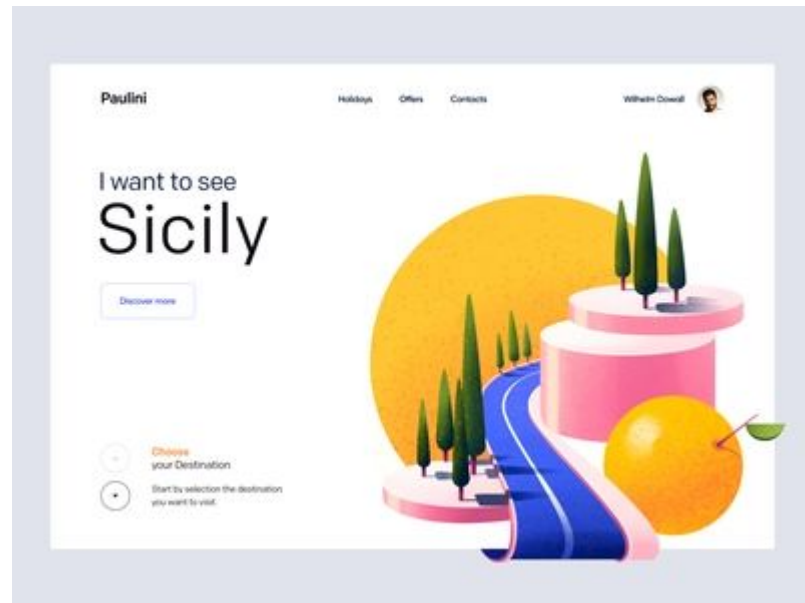
Desarrollo web

Abarca la **codificación** de una página o sitio web, plasmando el diseño realizado.

Diferencias entre Página, Sitio y Aplicación web

Página web

Es un sitio con **información y datos** acerca de alguna **temática en particular** a la que se puede acceder desde un navegador de internet y está publicada por una **persona o empresa**.



Sitio web

- Es una **colección** **de** **páginas** **web** que se **agrupan** y **conectan** de varias maneras.



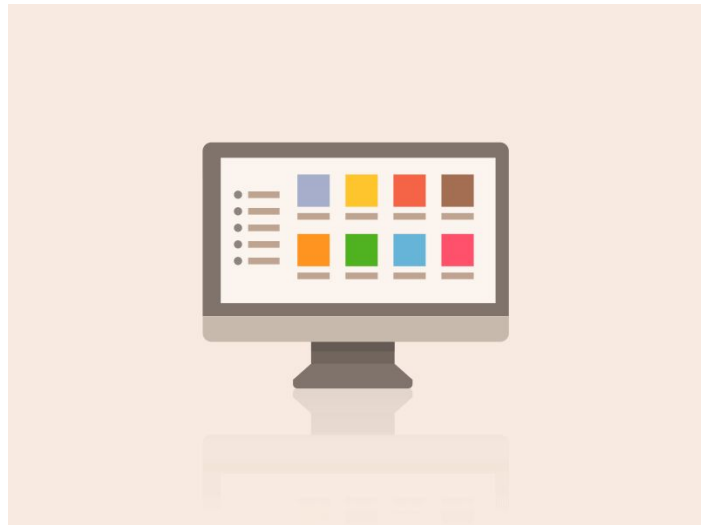
Aplicación Web

Es un sitio web creado con **tecnologías web** el puede variar su contenido a partir de una **petición** o de las **acciones** de los **usuarios**.



Responsive Design

Se encarga de **adaptar el tamaño** de la **interfaz automáticamente**, independientemente del dispositivo en que te encuentres y de la resolución o tamaño del mismo.



Mobile First

- Creado por **Luke Wroblewski**.
- Metodología que consiste en diseñar cada página web de forma **adaptativa** primero para **dispositivos móviles** y por último para **pantallas de escritorio**.



Mobile-First Design

¿Por qué implementarlo?

- La navegación desde teléfonos inteligentes superó la **tendencia** de consultar sitios web desde una **PC**.
- El objetivo de esta metodología es **atraer** a un **mayor número de personas**.



Ventajas



- Mejora la **experiencia del usuario (UX)**.
- Disminuye **costos** de desarrollo y mantenimiento para los **dispositivos multiusos**.
- Mejora el **posicionamiento** en los **motores de búsqueda**.
- Brinda una **mejor percepción** de la **empresa/cliente**.