

# CSS AVANZÁDO

---

# VARIABLES

---

- Conocidas como **propiedades personalizadas**, se establecen mediante la notación de propiedades personalizadas, por ejemplo:

```
--colorAzul: blue;
```

- Se acceden mediante la función **var()**, por ejemplo:

```
color: var(--colorAzul);
```

# ÁMBITO (SCOPE)



- Ten en cuenta que el selector que usemos para las reglas de estilo define el ámbito **(scope)** en el que podremos usar la **variable**.
- Una buena práctica común es declarar variables en la pseudo-clase **:root** y así aplicarlas globalmente al documento HTML:

```
:root {  
    --main-bg-color: brown;  
}
```

- Las variables pueden **heredarse** si no se establece **ningún valor** en un elemento dado, por lo cual se utiliza el valor de su elemento padre:

```
<div class="uno">                                .uno {                                .dos {
  <div class="dos"><div>                            --test: 10px;                            --test: 2em;
  <div class="tres"><div>                                }                                }
</div>                                              }
```

- El elemento con clase **uno** cuenta con un **--test** de **10px**
- El elemento con clase **dos** cuenta con un **--test** de **2em**
- El elemento con clase **tres** cuenta con un **--test** de **10px**

# VALORES DE SUSTITUCIÓN (FALLBACK)

- Utilizando `var()` podemos definir múltiples valores de sustitución que se usarán cuando la variable dada **no se encuentre definida** aún.
- El primer argumento a la función es el nombre de la variable que se va a sustituir mientras que el segundo argumento es un valor de reserva, ejemplo:

```
.titulo {  
    color: var(--my-var, red);  
}
```

# VALORES DE SUSTITUCIÓN (FALLBACK)

- Otra forma es colocar como segundo parámetro otra variable y de igual forma colocar el valor de sustitución:

```
.titulo {  
    color: var(--my-var, var(--my-background, red) );  
}
```

# CONSIDERACIÓN



\* Los valores de sustitución no se usan para **arreglar problemas de compatibilidad** del navegador. Es simplemente un respaldo para que aquellos navegadores que **sí soportan variables** de CSS puedan elegir un valor diferente en caso de que la variable no se haya definido o contenga un valor no válido.



# PSEUDO CLASES

---

# ¿QUÉ ES?



- Es una **palabra clave** que se añade a los selectores y que especifica un **estado especial** del elemento seleccionado.
- Estas permiten **aplicar un estilo a un elemento** no sólo en relación con el contenido del árbol de documento, sino también en relación a **factores externos** como el historial del navegador, el estado de su contenido, o la posición del ratón.

```
selector:pseudoclase {  
    propiedad: valor;  
}
```

- `:active`
- `:checked`
- `:default`
- `:dir()`
- `:disabled`
- `:empty`
- `:enabled`
- `:first`
- `:first-child`
- `:link`
- `:not()`
- `:nth-child()`
- `:nth-last-child()`
- `:nth-last-of-type()`
- `:nth-of-type()`
- `:only-child`
- `:only-of-type`
- `:optional`
- `:out-of-range`
- `:first-of-type`
- `:fullscreen`
- `:focus`
- `:hover`
- `:indeterminate`
- `:in-range`
- `:invalid`
- `:lang()`
- `:last-child`
- `:last-of-type`
- `:left`
- `:read-only`
- `:read-write`
- `:required`
- `:right`
- `:root`
- `:scope (en-US)`
- `:target`
- `:valid`
- `:visited`

# PSEUDO ELEMENTOS

---

# ¿QUÉ SON?



- Son similares a las pseudoclasas con la diferencia de que actúa como si se **agregara un elemento HTML** en lugar de haberse aplicado una clase nueva a los elementos presentes.
- No describen un estado especial sino que permiten añadir estilos a una **parte concreta** del documento

- `::after`
- `::before`
- `::first-letter`
- `::first-line`
- `::selection`
- `::backdrop`
- `::placeholder` 🧪
- `::marker` 🧪
- `::spelling-error` 🧪
- `::grammar-error` `(en-US)` 🧪



## Experimentales:

Su uso no es del todo funcional  
en la mayoría de navegadores  
por lo que queda bajo  
responsabilidad del  
desarrollador su implementación

```
selector::pseudoelemento {  
    propiedad: valor;  
}
```

```
selector:pseudoclase::pseudoelemento {  
    propiedad: valor;  
}
```





# INTRODUCCIÓN A SASS

---

# ¿QUÉ ES SASS?

- Syntactically Awesome Style Sheets **(SASS)** es un **preprocesador** de código CSS que nos permite generar de manera automática, hojas de estilo, añadiéndoles características que no tiene CSS, y que son propias de los **lenguajes de programación**.
- Las principales características con las que cuenta son:
  - **Variables**
  - **Nesting (Anidación)**
  - **Parent Selector (Selector Principal)**
  - **Mixins**
  - **Funciones**
  - **Herencia**

# CARACTERÍSTICAS BÁSICAS



- SASS dispone de 2 formatos diferentes para sintaxis, traduciéndose en 2 tipos de archivos diferentes:
  - **.sass** (Con una sintaxis sin llaves o puntuaciones)
  - **.scss** (Con una sintaxis idéntica a CSS)
- Tanto la sintaxis de **.sass** como la de **.scss** no pueden ser interpretadas directamente por los navegadores, por lo que debe ser compilada para traducir el archivo SASS en uno de tipo CSS.

- Existen varias formas de poder instalar Sass en nuestro sistema operativo, tanto de forma por interfaz gráfica como también por línea de comandos mediante un **gestor de paquetes**, como se muestra a continuación:
  - **Utilizando npm:** `npm install -g sass`
  - **Utilizando choco:** `choco install sass`
  - **Utilizando brew:** `brew install sass/sass/sass`
  - **Utilizando gem:** `gem install sass` **(obsoleta)**

- De igual forma es posible desinstalar Sass de nuestros equipos, siendo los casos más recurrentes cuando necesitemos otra versión o simplemente no deseemos trabajar más con el:
  - **Utilizando npm:** `npm uninstall -g sass`
  - **Utilizando choco:** `choco uninstall sass`
  - **Utilizando brew:** `brew uninstall sass/sass/sass`
  - **Utilizando gem:** `gem uninstall sass`

- Su declaración es de la forma:

`$nombre: valor o propiedad`

- Para acceder a la variable desde el mismo archivo basta con nombrarla, pero si se desea utilizar desde otro archivo es necesario importar el archivo con `@use`, `@forward` (o `@import`) colocando después lo siguiente:

`propiedad: nombreArchivo.$variable;`

- Cuando se deseen utilizar el contenido de un archivo en otros archivos, se deberá utilizar la palabra reservada **@use** seguido de la **ubicación y nombre del archivo entre comillas**, ejemplo:

```
@use 'rutaRelativa/variables';
```

# ALIAS Y SELECTOR UNIVERSAL

- Si se desea colocar un **alias** al **nombre del archivo** a importar, se puede colocar seguido del nombre de la siguiente forma:

```
@use 'rutaRelativa/archivo as alias;
```

- En dado caso de no querer utilizar un alias y solamente llamar al contenido por como fue hecho se utiliza **\***:

```
@use 'rutaRelativa/archivo' *;
```



- De forma similar podemos utilizar las variables o inclusive funciones, mixins o entends de un archivo que las importe a otro, utilizando **@forward** como se muestra:

Archivo: **componentes.scss**

```
@forward 'rutaRelativa/colores';
```

```
$color--rojo: red;
```

Archivo: **styles.scss**

```
@use 'rutaRelativa/componentes' as cp;
```

```
selector{  
    background-color: cp.$color--rojo;  
}
```

- Y de igual forma que **@use** es posible colocarle un **alias**.

- Cuando se necesite utilizar **especificidad** para aplicar un estilo se puede utilizar la **anidación**, donde cada **selector descendiente** deberá colocarse dentro de cada **selector superior** donde se encuentre, contando con una estructura:

```
selectorPadre{  
    ...  
    selectorHijo{  
        ...  
        selectorNieto{  
            ...  
        }  
    }  
}
```

# PARENT SELECTOR



- Se usa en selectores anidados para referirse al **selector externo**. Cuando esto sucede se reemplaza con el selector externo correspondiente.
- Para utilizarlo se debe colocar & como anidación:

```
selectorPadre{  
    ...  
    &selectoranidado{  
        ...  
    }  
}
```

- Puede utilizarse con pseudoclases o pseudoelementos.

- Permiten definir **propiedades o estilos** en selectores que pueden ser **reutilizables** para ciertas partes de nuestros estilos, contando con la siguiente estructura:

```
@mixin nombreMixin(argumento: valorPredeterminado) {  
    propiedades CSS  
}  
  
...  
  
selector {  
    @include nombreMixin();  
    propiedades CSS  
}
```

# HERENCIA (CLASES PLACEHOLDER CON EXTENDS)



- Son similares a los mixins, con la diferencia de que **no es posible pasar parámetros** a los selectores o clases:

```
%nombreExtend {  
    propiedades CSS  
}  
  
...  
  
selector {  
    @extend %nombreExtend;  
}
```

- Esto nos permite **heredar** estructuras de código a otras.

- Las funciones son similares a los Mixins ya que ambos pueden acceder a **variables globales** que estén declaradas en el archivo y pueden aceptar argumentos, sin embargo es necesario siempre **retornar el argumento** como se muestra:

```
@function nombreFuncion(argumento: valorPredeterminado) {  
    propiedades CSS  
    @return argumento;  
}  
  
selector {  
    propiedad: nombreFuncion(argumento);  
    propiedades CSS  
}
```

# NO UTILIZAR @IMPORTANT



- Es posible usar `@important` en lugar de `@use` y `@forward` para obtener la `información` de todos los archivos, sin embargo al hacerlo trae como consecuencias:
  - Todas las hojas de estilos se `compilan`.
  - Todas las variables, mixins, extends y funciones se convertirán en `globales`.

Por lo que su uso `no es recomendable`.