

# Safely App

## Tu aplicación de seguridad

---

"Tu seguridad, nuestra prioridad"



# Índice

01

**Público dirigido**

02

**Usabilidad**

# Índice

03

**Leyes UX de  
Yablonski**

04

**Descripción de  
Moodboard**



01

# **Público dirigido**

# Objetivo

---

Nuestro primer objetivo es poder ofrecer el servicio para todo público dentro de la república mexicana, empleando para ello como base el idioma español y en una futura actualización en inglés, aunque también se plantea contar con más.





# Problema

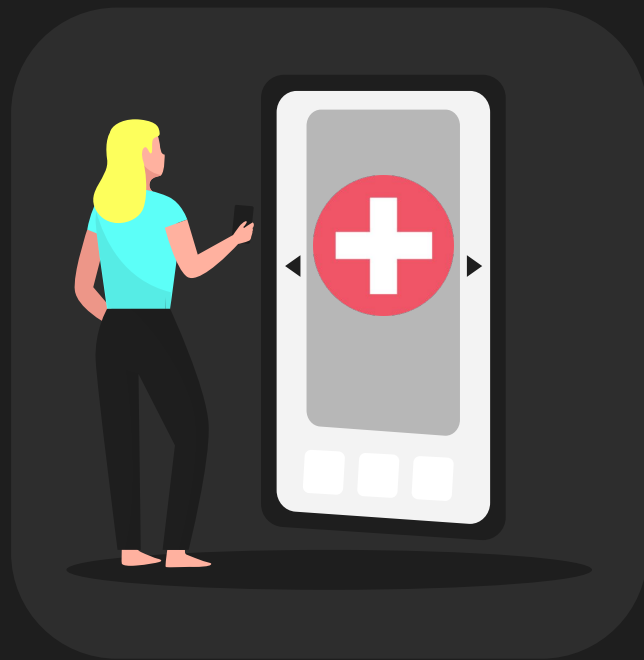
Actualmente la situación de seguridad se encuentra en serios problemas con una alza en números de personas desaparecidas.

En muchas ocasiones la falta de comunicación con nuestros familiares o amigos puede generar incertidumbre o desinformación sobre nuestro estado o el lugar donde nos encontremos.

# Solución

Mediante un botón de emergencia se podrá enviar un mensaje de auxilio además de la ubicación de donde nos encontremos a nuestros grupos de contacto.

Además se podrá consultar el registro médico de cada uno de nuestros contactos si es necesario.





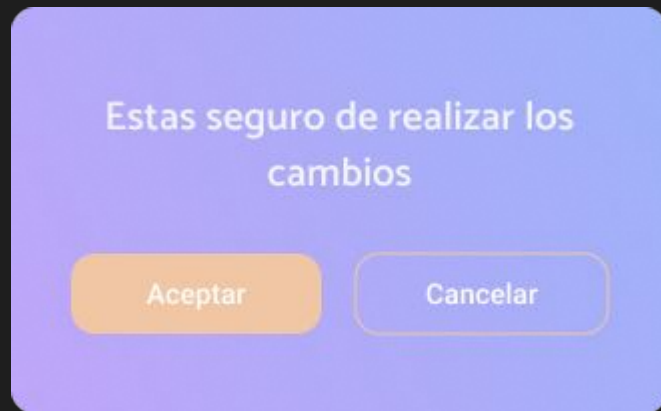
02

# Usabilidad



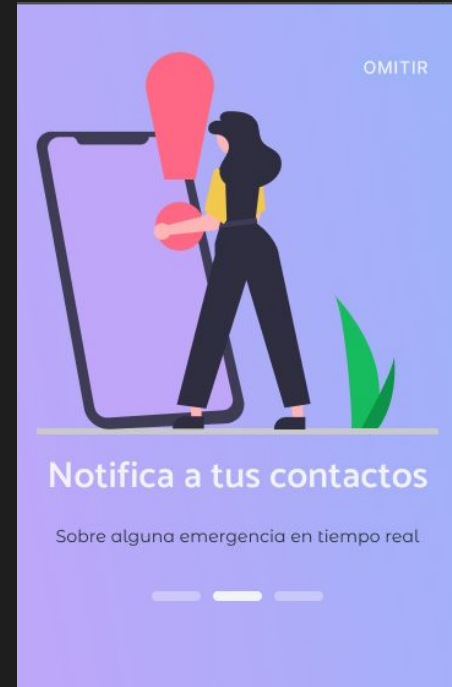
# Visibilidad del usuario

Se tiene contemplado que cada acción en la que se modifique datos sobre los usuarios lancen una ventana emergente sobre confirmación, evitando así problemas si es que no desean realizar esto sin tener que volver a reingresar la información ya almacenada en la app.



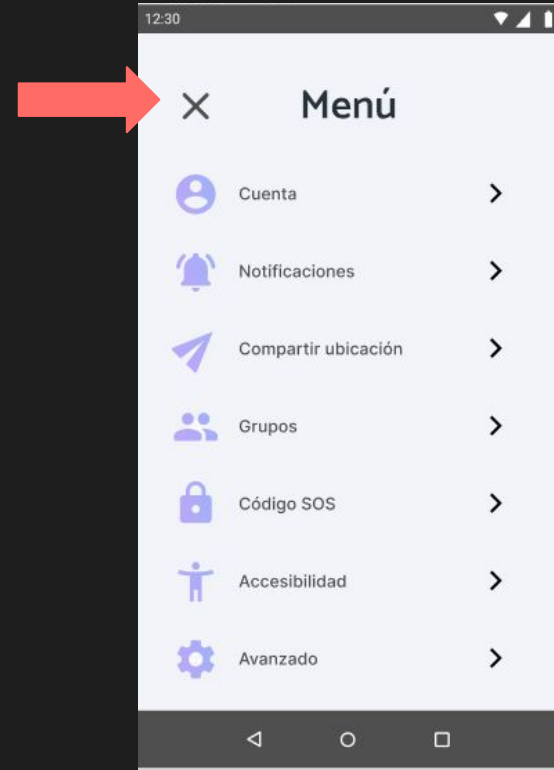
# Relación entre el sistema y el mundo

Las interfaces cuentan con un lenguaje muy simple y concreto, tratando de ser lo más comprensible para cada tipo de usuario que llegue a emplearlo



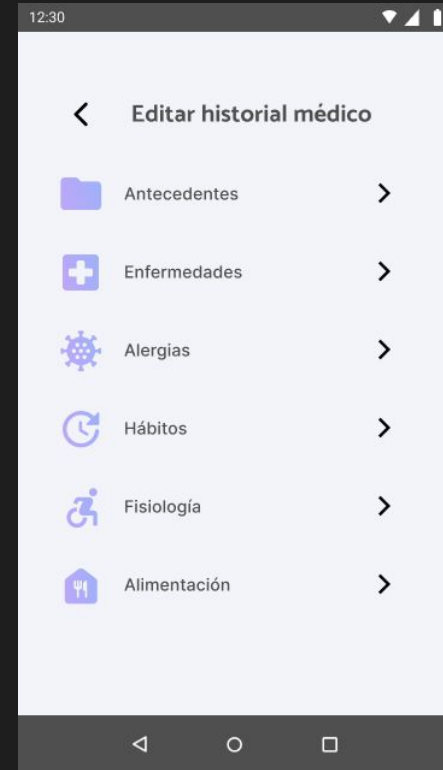
# Visibilidad del estado

Las interfaces cuentan con un lenguaje muy simple y concreto, tratando de ser lo más comprensible para cada tipo de usuario que llegue a emplearlo



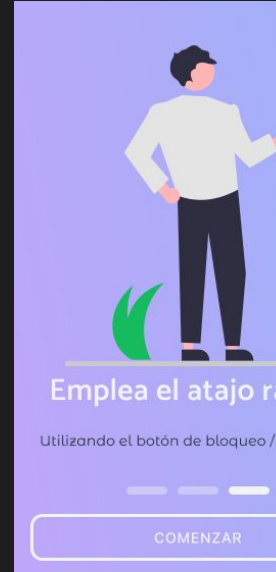
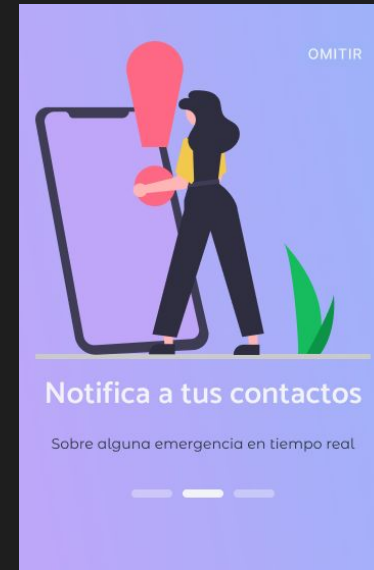
# Consistencia y estándares

Las interfaces cuentan con una nomenclatura común con respecto a la competencia y a los estándares implementados para la mayoría de las apps del mercado, empleando además iconos que se relacionan con su descripción.



# Estética y diseño minimalista

Se emplea un diseño y estética básico y sencillo siendo en algunos aspectos minimalista por la simplicidad de estos (como es el caso de las interfaces de boarding)



# Ayudar a los usuarios a reconocer

La aplicación tiene contemplado mandar ventanas de alerta en dado caso que surja algún tipo de problema para tratar de ayudar a los usuarios, como por ejemplo cuando se pierda la conectividad de internet.



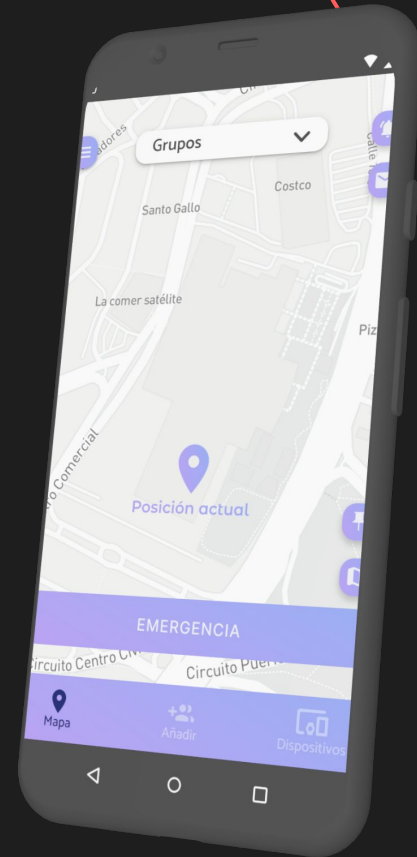


03

# Leyes UX de Yablonski

# Ley de Fitt

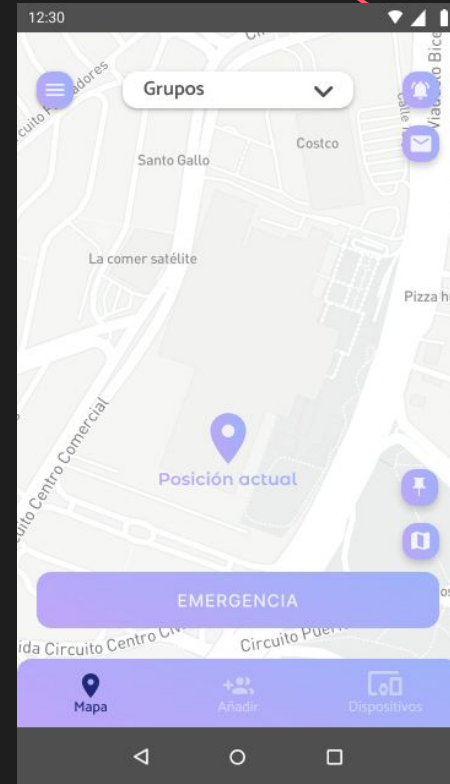
Se considera que el tiempo para que los usuarios interactúen con los elementos más importantes de la aplicación sea muy cortos debido a la proximidad que hay en la barra de navegación inferior (sección de mapa, añadir y dispositivos) y el botón de emergencia (además de que este contara con un atajo rápido mediante el botón de bloqueo / encendido) con respecto al dedo pulgar de la mano que lo esté sujetando





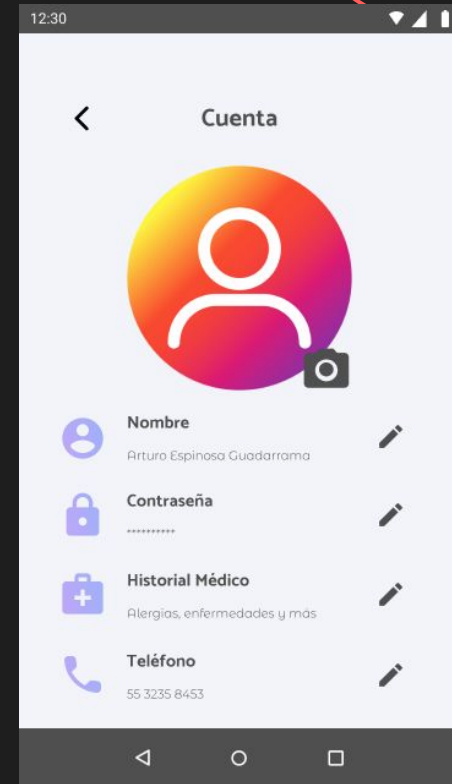
# Ley de Hick

Al contar con un número considerable de opciones (3 importantes en la barra de navegación y un botón de emergencia), se espera que los usuarios puedan emplear la aplicación de forma rápida, intuitiva y sencilla, siendo estas poco complejas para facilitar su uso.



# Ley de Jakob

La aplicación cuenta con una interfaz muy similar a la de la mayoría de los competidores por el hecho de tratar de hacer reconocible la mayoría de opciones por los usuarios, facilitando su uso y comprensión si es su primera vez utilizando una aplicación de este tipo, tanto en la interfaz principal como también en la forma en cómo se registran o pueden cambiar sus datos personales de su perfil.



# Ley de región común

Todas las interfaces cuentan con un área bien definida por cada uno de los layouts creados para cada uno de los elementos que se integran en la app, sin importar si se trate de un título, una imagen o un botón, por lo que cada uno tendrá un propósito y relación entre sí con los demás a los que se asocie, como el caso de las secciones del menú.



# Ley de pregnancia

La mayoría de los elementos implementados en cada una de las interfaces cuentan con figuras básicas como rectángulos o círculos facilitando la visualización e interactividad para los usuarios.



12:30

< Editar antecedentes

Agregue una descripción sobre sus antecedentes:

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.

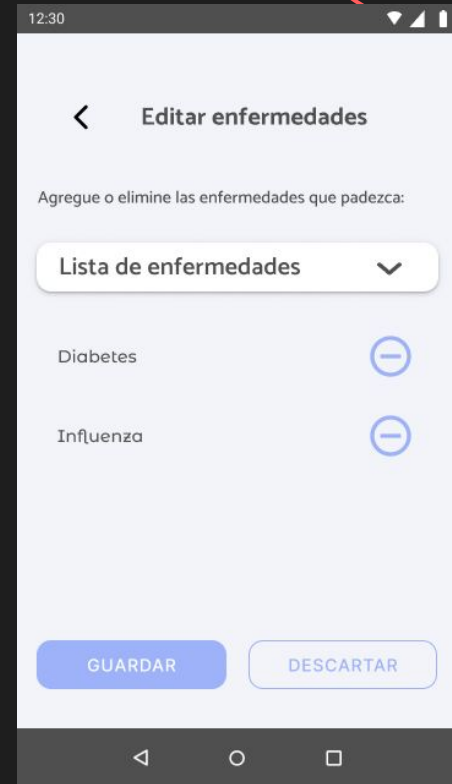
245 / 1000

GUARDAR DESCARTAR

The image shows a mobile application interface for editing medical history. At the top, there's a status bar with the time 12:30 and signal icons. Below that, a header bar contains a back arrow and the title 'Editar antecedentes'. The main content area has a prompt 'Agregue una descripción sobre sus antecedentes:' followed by a text input field containing Lorem Ipsum placeholder text. A character count '245 / 1000' is displayed below the input field. At the bottom, there are two buttons: 'GUARDAR' (Save) and 'DESCARTAR' (Discard). The interface is clean and uses basic geometric shapes like rectangles and circles.

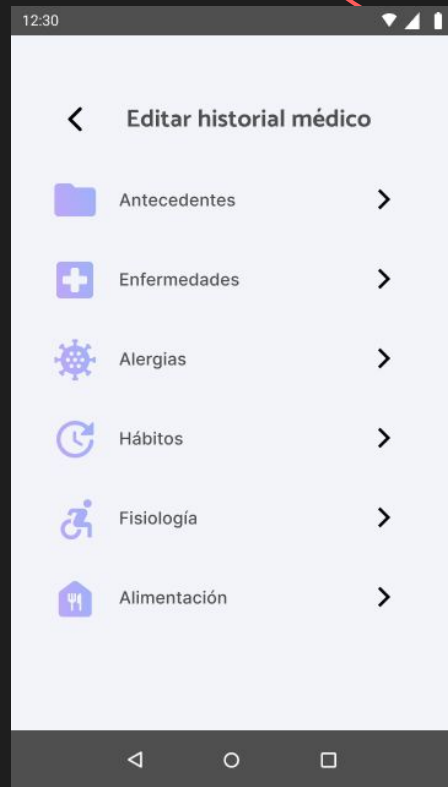
# Ley de proximidad

La mayoría de los elementos en cada una de las interfaces se encuentran agrupados dependiendo a su contexto facilitando la comprensión para los usuarios.



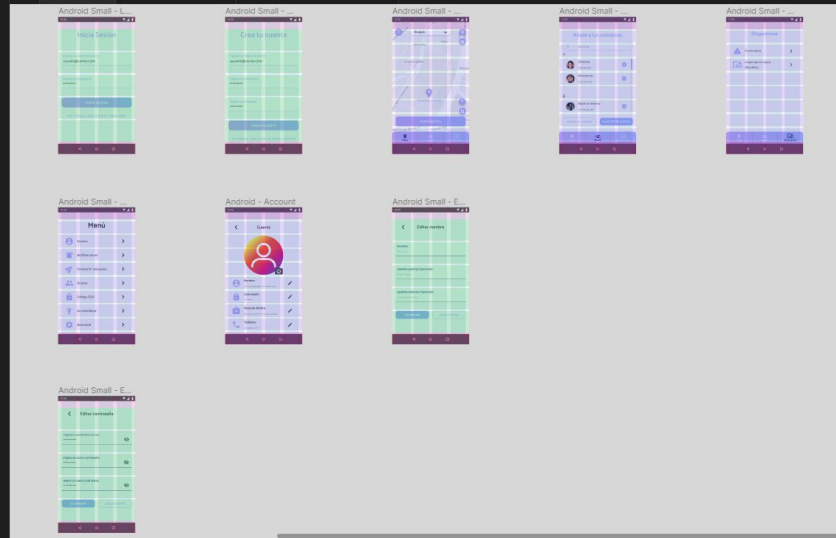
# Ley de similitud

Al contar con un estilo minimalista y con una iconografía e imágenes 2d se genera mucha similitud entre cada uno de los elementos.



# Ley de conectividad

Los elementos cuentan con colores, separaciones y formas muy similares, por lo que es fácil asociarlos entre sí bajo un mismo contexto.



A dark gray background with several large, semi-transparent circles in red, purple, yellow, and cyan. The number '04' is centered in a purple circle.

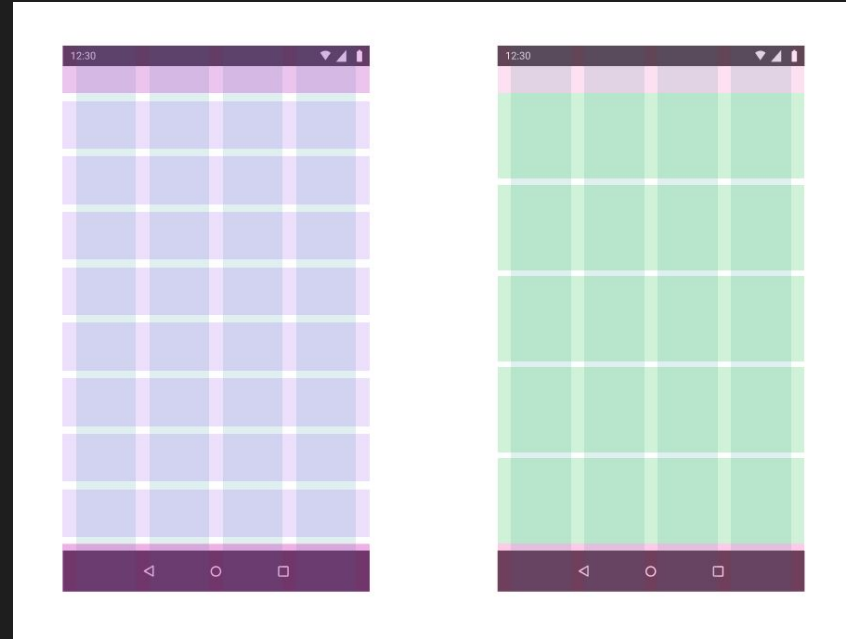
04

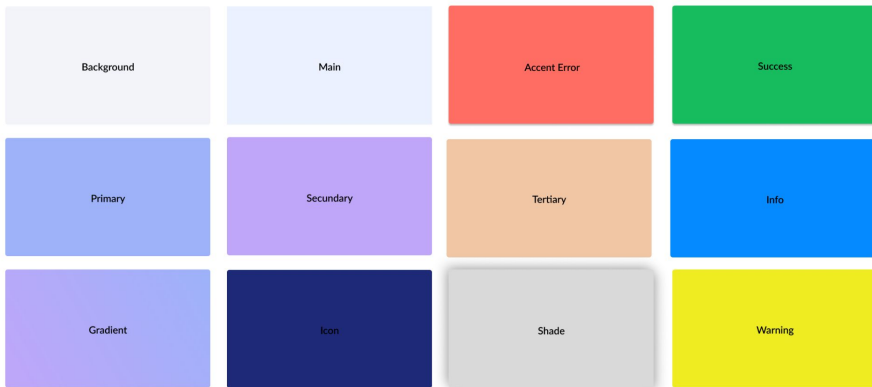
# Descripción de Moodboard



# Layouts

Se emplea como base 2 tipos de layouts con diferentes propósitos, empleando uno de 8 filas y 4 columnas cuando se necesita colocar elementos pequeños como menús o botones, mientras que otro de 5 filas y 4 columnas cuando se necesite colocar elementos grandes como cards, imágenes o inputs





# Paleta de colores

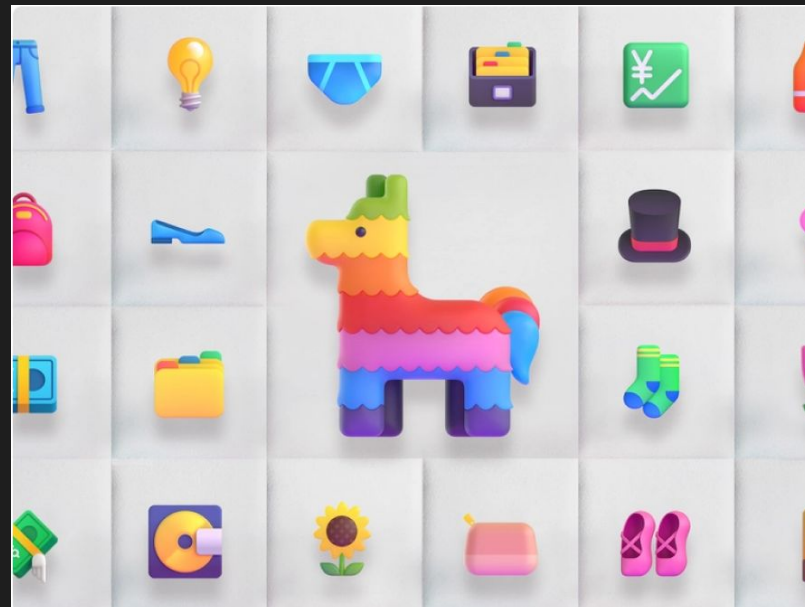
Utilizando como color principal y secundario un azul y morado lavanda respectivamente fue como se generó la paleta de colores implementada para los mockups.

Se optó por estos colores debido a que un análisis sobre psicología del color destaca que estos representan profesionalidad, sinceridad, calma y sabiduría, lo cual son algunas de las emociones que se buscan transmitir con el diseño de la app.

# Ilustraciones

---

Las ilustraciones elegidas en el moodboard cuentan con un estilo llamativo y colorido con el fin de atraer la atención de los usuarios nuevos.





# Imágenes

Para cuestiones de simplicidad de la aplicación se optó por emplear un diseño en las imágenes de 2d ya que realizar el diseño 3d puede tomar más tiempo del planeado, además de ser el punto principal el hecho de que las imágenes utilizadas son gratuitas, de alta calidad y vectorizadas, teniendo la posibilidad de modificarlas.

# Iconografía

Para este caso se emplea la iconografía de google material icons ya que son muy simples y genéricos para la mayoría de casos, facilitando el uso de las aplicaciones que los utilicen además de ser gratuitos.

