



**UNIVERSIDADE
FEDERAL RURAL
DE PERNAMBUCO**

Análise Estática do código fonte do grupo: WanderLust

Ana Paula

Guilherme Marinho

Jaime Victor

Jéssica Alves

Vinícius de França

Recife, 2019

A análise estática tem como objetivo detectar possíveis bugs ao longo do código fonte e ajudar em sua manutenibilidade para aumentar o seu ciclo de vida.

Código analisado através do link:

<https://github.com/app-wanderlust/wanderlust-app/tree/entrega-08-11>

Ferramenta Utilizada: Sonarqube

Resultado da análise estática.

Versões	v1(11/11)
Bugs	0
Vulnerabilidades	0
Code Smells	58
Complexidade Ciclomática	304
Linhas duplicadas	0.9%

Foram encontrados apenas 58 code smells no código, onde em sua grande maioria se trata de repetição por falta de constantes, principalmente na parte do DBHelper e no tratamento de exceções específicas ao invés de as fazer de forma mais genérica.

Há uma classe Manifests inutilizada :

```
package br.ufrpe.wanderlustapp;
```




```
/* This stub is only used by the IDE. It is NOT the Manifest class actually packed into the  
public final class Manifest {
```

Remove this empty class, write its code or make it an "interface". [See Rule](#)

☢ Code Smell ⬇ Minor ○ Open Not assigned 5min effort

Há blocos duplicados:

1 duplicated blocks of code must be removed. [See Rule](#)

 Code Smell  Major  Open Not assigned 20min effort

`package br.ufrpe.wanderlustapp.pratoTipico.gui;`

Não foram encontrados bugs nem vulnerabilidades.

Em relação à complexidade ciclomatica.

▼ Complexity ?	
Cyclomatic Complexity	304
Cognitive Complexity	78