

Análise Estática do código fonte do grupo: WanderLust

Ana Paula
Guilherme Marinho
Jaime Victor
Jéssica Alves
Vinícius de França

Recife, 2019

A análise estática tem como objetivo detectar possíveis bugs ao longo do código fonte e ajudar em sua manutenibilidade para aumentar o seu ciclo de vida.

Código analisado através do link:

https://github.com/app-wanderlust/wanderlust-app/tree/master

Ferramenta Utilizada: Sonarqube

Resultado da análise estática.

Versões	v1(11/11)	v2(23/11)
Bugs	0	1
Vulnerabilidades	0	1
Code Smells	58	247
Complexidade Ciclomática	304	645
Linhas duplicadas	0.9%	10.3%

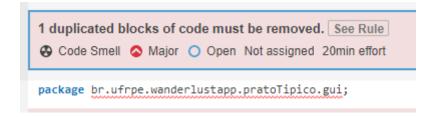
Foram encontrados apenas 247 code smells na ultima versão do código avaliada, onde em sua grande maioria se trata de repetição por falta de constantes, principalmente na parte do DBHelper, Refactor em métodos para diminuir complexidade cognitiva e também ainda há blocos de códigos duplicados não necessários.

O único bug detectado:



Onde na chamada do método, pode retornar Null e com isso não ter o funcionamento desejado.

Há blocos duplicados:



Atributos não utilizados:

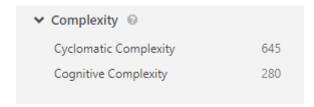
```
public class ListPontosAdapter extends RecyclerView.Adapter<ListPontosAdapter.PontoViewHolder>{
    private final Context context;
    private final List<PontoTuristico> pontos;
    private OnItemClickListener onItemClickListener;
    private ListaPontosActivity listaPontos = new ListaPontosActivity();

Remove this unused "listaPontos" private field. See Rule

Code Smell ▼    Major ▼    Open ▼ Not assigned ▼ 5min effort Comment

private List<Bitmap> listaDeImagens = new ArrayList<>();
    private PontoImagemServices pontoImagemServices;
```

Em relação as complexidade do código:



Onde nota-se maior complexidade ciclomática no pacote pratoTipico com valor de complexidade de 179.