**Exercise – 7**

**Interoperability**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Capture | Penjelasan |
| 1. |  | Membuat Topologi Interoperability seperti di samping. Disamping adalah simulasi untuk menggerakkan mobil dengan tombol yang telah disediakan. |
|  |  | Selanjutnya seting services AAA pada server seperti disamping. |
| 3. |  | Kemudian konfigurasi jaringan wireless |
| 4. |  | Kemudian konfigurasi jaringan wireless |
|  |  | Kemudian konfigurasi jaringan wireless pada router |
|  |  | Pengecekan dengan ping ke IP GW atau router |
|  |  | Mennyambungkan mobil ke jaringan wireless router |
|  |  | Menyambungkan mobil ke IoT Server. |
|  |  | Ini adalah kode pada MCU dengan mengatur mode pin serta kondisi apabila tombol ditekan maka akan menampilkan tulisan sesuai dengan arahnya. |
|  |  | Ini adalah kode pada SBC dimana terdapat kondisi yang digunakan untuk menentukan arah pergerakan berdasarkan string yang diterima dari USB. |
|  |  | Menyambungkan SBC ke IoT Server. |
|  |  | Langkah selanjutnya untuk sign in ke IoT Server dengan username dan password yang telah didaftarkan. |
|  |  | Disamping merupakan tampilan IoT Server setelah sign in. |
|  |  | Setelah itu membuat kondisi apabila SBC membaca tombol maka mobil akan bergerak sesuai dengan tombol yg ditekan |
|  |  | Dapat dilihat apabila tombol kanan di tekan beberapa kali maka mobil akan bergerak ke kanan beberapa kali juga. |
|  |  | Dapat dilihat apabila tombol kiri di tekan beberapa kali maka mobil akan bergerak ke kiri beberapa kali juga. |
|  |  | Dapat dilihat apabila tombol mundur di tekan beberapa kali maka mobil akan bergerak mundur beberapa kali juga. |
|  |  | Dapat dilihat apabila tombol maju di tekan beberapa kali maka mobil akan bergerak maju beberapa kali juga. |