



# DONKEY KONG CLASSIC

MEERSMAN RUDY & DUMINY GAÉLAN

# SOMMAIRE DE LA PRÉSENTATION

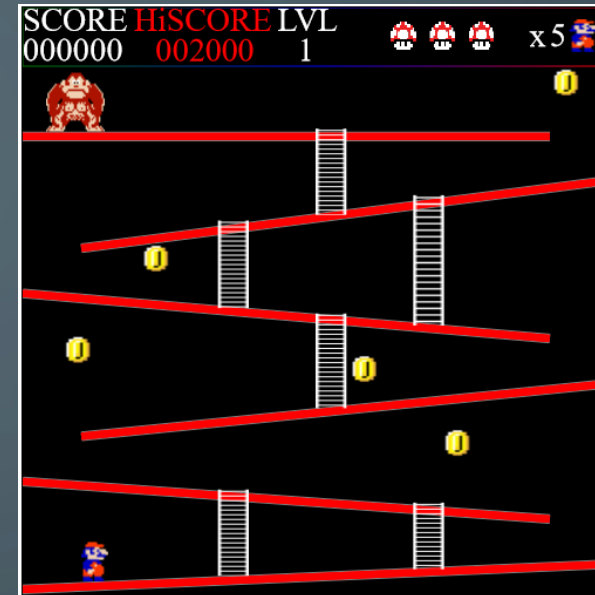
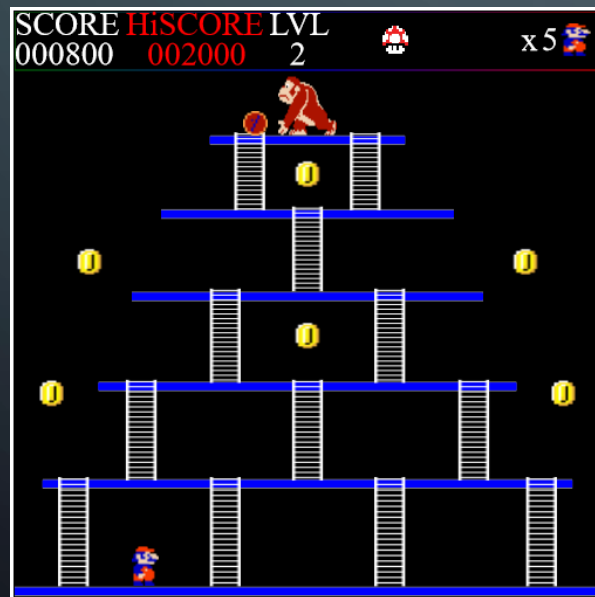
- Description du projet
- Gameplay
- Déroulement du projet
- Démo
- Questions

# DESCRIPTION DU PROJET

- Notre choix
- Qu'est qu'un Donkey Kong ?
- Les différences avec un Donkey Kong classique

# GAMEPLAY

- Explication des règles
- Les niveaux



# GAMEPLAY

- Contrôles du personnages
- Donkey Kong
- HUD

# DÉROULEMENT DU PROJET

- Début de gameplay (jump)
- Plateformes
- Ennemis (Tonneaux puis DK)
- Echelles
- Niveaux
- Sons



DÉMO

MERCI DE NOUS AVOIR ÉCOUTÉ, DES QUESTIONS ?

