



DONKEY KONG CLASSIC

MEERSMAN RUDY & DUMINY GAÉLAN

SOMMAIRE DE LA PRÉSENTATION

- Description du projet
- Gameplay
- Déroulement du projet
- Démo
- Questions

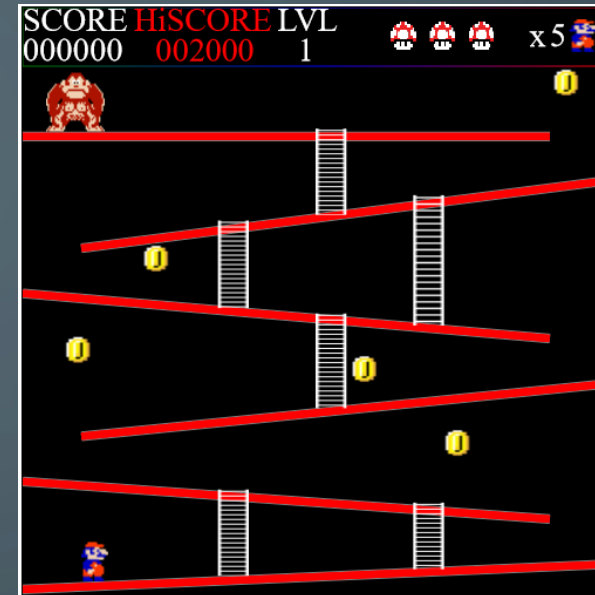
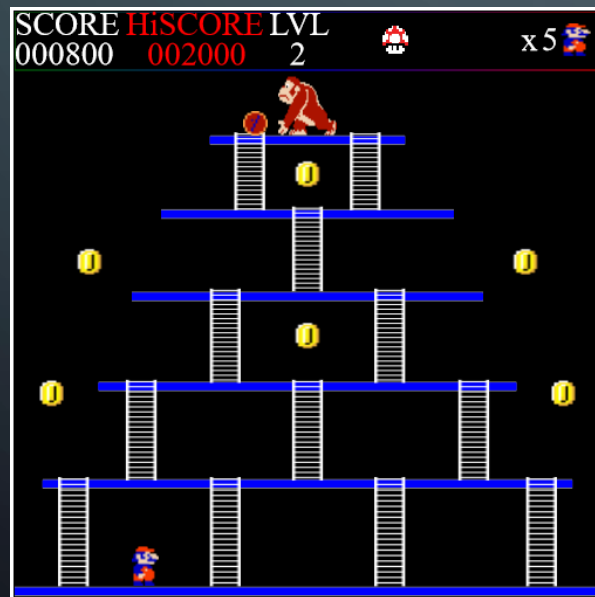
DESCRIPTION DU PROJET

- Notre choix
- Qu'est qu'un Donkey Kong ?
- Les différences avec un Donkey Kong classique



GAMEPLAY

- Explication des règles
- Les niveaux



GAMEPLAY

- Contrôles du personnages
- Donkey Kong
- HUD

DÉROULEMENT DU PROJET

- Début de gameplay (jump)
- Plateformes
- Ennemis (Tonneaux puis DK)
- Echelles
- Niveaux
- Sons

DÉMO



MERCI DE NOUS AVOIR ÉCOUTÉ, DES QUESTIONS ?

