



E-COMMERCE DPS.

DESARROLLADO POR:

ARCE MONTERROZA LUIS ÁNGEL

CRESPÍN BRAN RICARDO VLADIMIR

FLORES VELÁSQUEZ RODRIGO ENRIQUE

GARCÍA APARICIO SARA DANIELA

LÓPEZ REVELO CRISTIAN ODIR

Derechos de Autor.

Compartir: copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato.

Adaptarse: remezclar, transformar y construir sobre el material.

El licenciante no puede revocar estas libertades siempre que siga los términos de la licencia.

Bajo los siguientes términos:

Atribución: debe otorgar el crédito correspondiente, proporcionar un enlace a la licencia e indicar si se realizaron cambios. Puede hacerlo de cualquier manera razonable, pero no de ninguna manera que sugiera que el licenciante lo respalda a usted o su uso.

No comercial: no puede utilizar el material con fines comerciales .

Sin restricciones adicionales: no puede aplicar términos legales o medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otros de hacer cualquier cosa que permita la licencia.

Prefacio.

El presente documento, tiene como objetivo informar, instruir e indicar al usuario los pasos a seguir para el correcto funcionamiento de la aplicación E - Commerce.

Se incluyen la demostración a través de imágenes, junto con los pasos ordenados y concisos, para una mejor comprensión por parte del usuario.

Se recomienda al usuario, hacer uso de este manual antes de empezar a utilizar la aplicación, con el objetivo de evitar inconvenientes o errores inesperados de hardware o software.

Contenido.

Conocimientos Previos	6
Requisitos de Hardware	6
Requisitos de Software	6
Guía de Uso	7
Inicio de Sesión haciendo	
uso de correo electrónico	8
Inicio de Sesión con cuenta de Google	9
Funcionalidad	10 - 11

Conocimientos previos.

 Uso básico de dispositivos moviles con Sistema Operativo Android.

Requisitos de Hardware.

- Dispositivo móvil.
- Conexión a red wifi ó datos móviles.

Requisitos de Software.

- Sistema Operativo android 6.0 en adelante.
- Conexión estable a red wifi ó datos móviles.

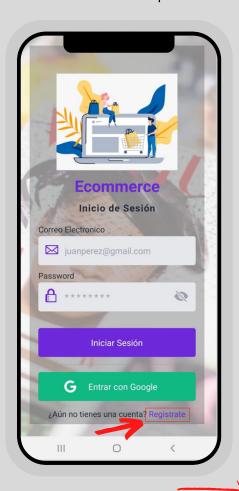
Guía de Uso.

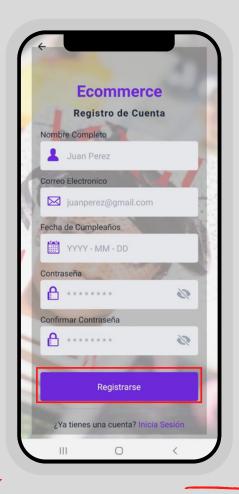
Al iniciar la aplicación, podrá visualizar el splash de nuestra aplicación, acompañado de su logo.

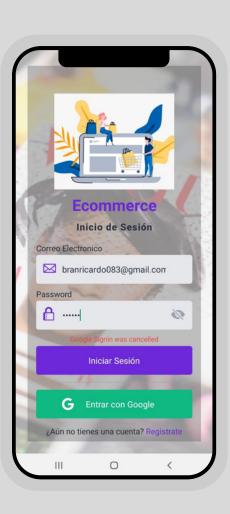


Inicio de Sesión haciendo uso de correo electrónico.

Al ingresar por primera vez a la aplicación, deberá crear una cuenta, seleccionando la opción "Registrarse", que aparece situada en la parte inferior de la pantalla principal.





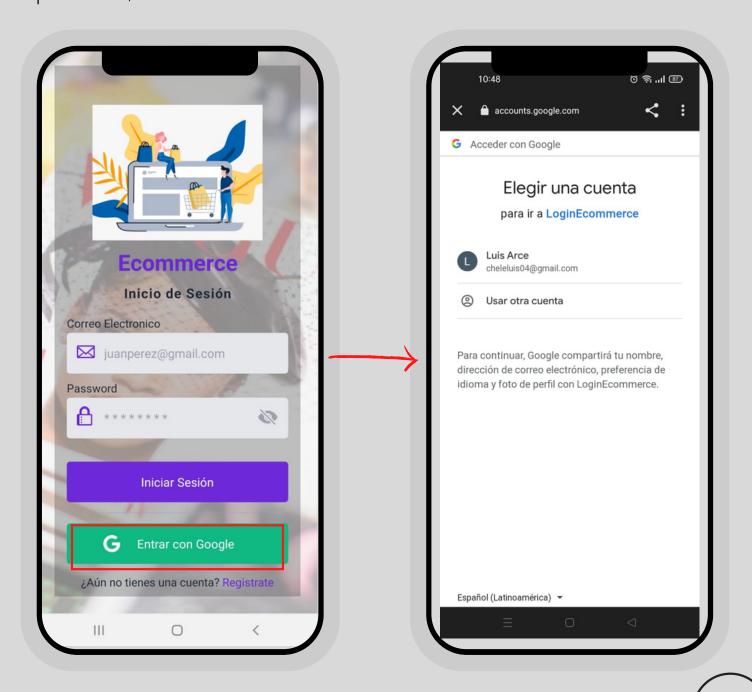


Dicho botón le redigirá a la pantalla de registro en la que debe rellenar todos los campos con sus datos personales. Como siguiente paso, debe gar clic al botón "Registrarse", para completar la creación de su cuenta correctamente.

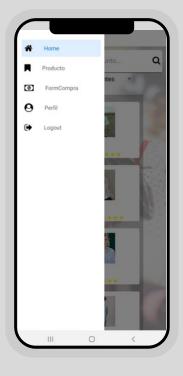
Luego debe iniciar sesión con el correo y contraseña registrados anteriormente.

Inicio de Sesión con Cuenta de Google.

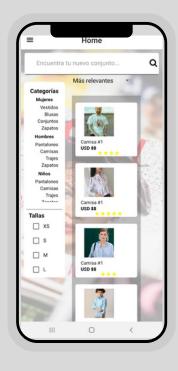
Se debe ubicar en la pantalla de inicio de sesión, luego presiona el botón "Entrar con Google", este le redirigirá a una pantalla, en la que aparecen las cuentas disponibles en su dispositivo, o si desea usar otra.



Funcionalidad de la Aplicación.



Al iniciar sesión se muestra la pantalla inicial, con la barra de navegación lateral izquierda, además de un listado general de los productos disponibles.



Luego que observó los productos, y ha elegido el de su interés, puede ver los detalles de cada producto, dando clic sobre él.



Formulario de Compra.

Para realizar la compra de un producto, debe hacer lo siguiente: presione el botón "Comprar", luego este le redirigirá al formulario de compra, en el que debe completar todos los campos, quedando unicamente el paso final de presionar el boton "Comprar Ahora".

