Universidad Don Bosco

Facultada de Ingeniería Escuela de computación



Asignatura: Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Docente: Ing. Alexander Campos

Primer Taller Practico

Integrantes:

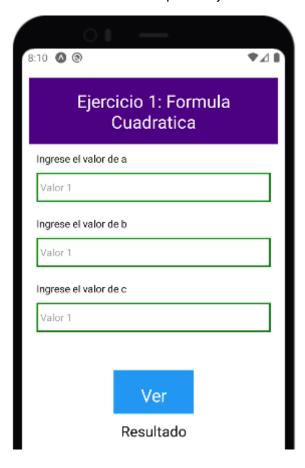
Apellidos	Nombres	Carnet
López Revelo	Cristian Odir	LR161911

1. (30%) Realizar una aplicación. Que resuelva la solución de la ecuación cuadrática

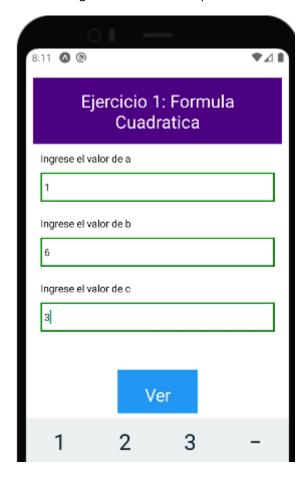
$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

ENLACE DE CODIGO SOLUCION: https://snack.expo.dev/@cristianrevelo98/ejercicio1

• Interfaz del primer ejercicio



• Ingresamos los datos que se solicitan



• Observamos el resultado para las dos posibles soluciones



• Se valido al momento que de raiz imaginaria



2. (30%) Realizar una aplicación. Calcular el salario neto de un empleado, solicitando nombre y salario base

ENLACE DE CODIGO SOLUCION: https://snack.expo.dev/@cristianrevelo98/ejercicio2



Ingresamos los datos



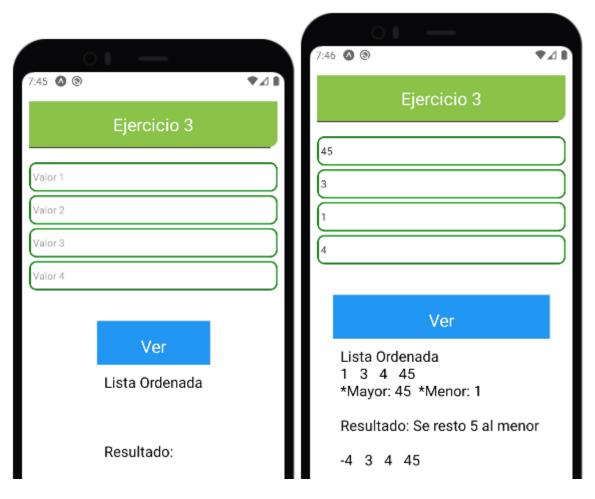
• Damos aceptar y observamos los descuentos



- 3. (40%) Realizar una aplicación. Solicitar al usuario 4 números enteros y calcular el mayor y menor de ellos.
- 1. No se aceptan números negativos ni cero.
- 2. El número mayor se debe de sumar 10, si el número menor es mayor a 10.
- 3. El número menor se debe de restar 5, si el número mayor es menor a 50
- 4. Las impresiones de los resultados se realizan en pantalla.

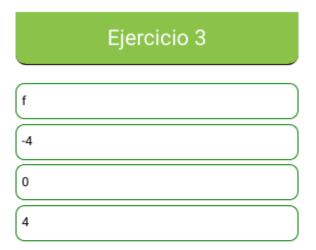
ENLACE DE CODIGO SOLUCION: https://snack.expo.dev/@cristianrevelo98/ejercicio3

• Ingresamos datos los cuatro numeros solicitados, luego al darle ver podremos observar los numeros en orden ascendente, cual fue el mayor y el menor, y en caso que se haya resta o sumado se deja saber el procedimiento que se hizo





• Por si ingresas datos que sean menores que cero, cero o algún otro numero



Ver

Lista Ordenada

Error!!, Verifique sus datos

Resultado: