

Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova
CENTRUL DE EXCELENȚĂ ÎN INFORMATICĂ
ȘI TEHNOLOGII INFORMAȚIONALE

Specialitatea : Programare și testarea produselor program

Examinat la ședința catedrei
Proces verbal Nr. 3
Din 11 noiembrie 2025

Aprobat:
Directoare adjunctă instruire
_____/ L. Obadă

Examen
Disciplina: Baze de Date
Proba Practică
Bilet de examinare N-2

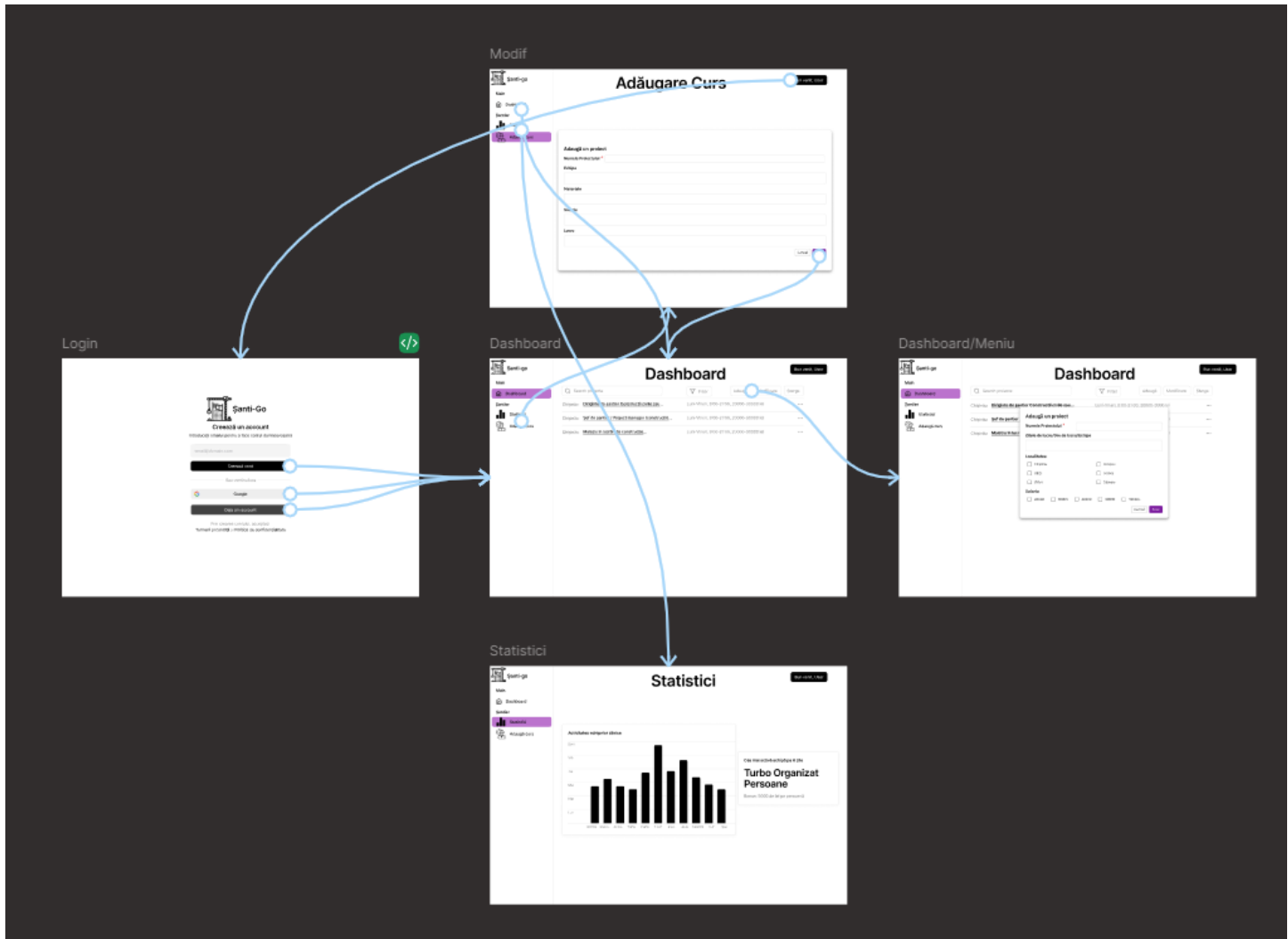
Executat: Revenco Ivan
Data: 16.12.2024
Grupa: P-2423
Verificat: Gairunova Natalia

Chișinău 2025

Proiectul Figma Interactiv

Sarcina:

Creați unui fișier în Figma prototipul aplicației desktop care permite: adăugarea și administrarea unei lucrări pe santier; gestionarea lucrării; căutarea și filtrarea după denumire, echipe/lucrări, materiale; autentificarea utilizatorilor (admin / lucrător); vizualizarea statisticilor.



Link: <https://www.figma.com/design/KuMRndFNmbxPGBxoal1ikp/Gestionare-Santier?node-id=0-1&t=T8P6oEeKwdzzwEwv-1>

Butoanele te trimit de pe o pagina la alta, si poți interacționa cu bifele

PlantUML Diagrame

Sarcina:

- Diagrama Use Case pentru rolurile admin și lucrator.
- Diagrama Activity pentru fluxul „Adăugare lucrare santier”.

Diagrama Use-Case

Cod:

```
@startuml
left to right direction
actor "User" as R
actor "Admin" as D
rectangle "Sistem de Management al Șantierelor " {
    usecase "Autentificare" as UC1
    usecase "Acceptarea cerinței șantier" as UC2
    usecase "Introducere șantier" as UC3
    usecase "Validare date" as UC4
    usecase "Salvare în baza de date" as UC5
    usecase "Vizionează statistici" as UC6
    usecase "Solicită adăugarea unui șantier" as UC7
}
```

R --> UC1

D --> UC1

R --> UC6

R --> UC7

D --> UC2

UC2 --> UC3

UC3 --> UC4

UC4 --> UC5

@enduml

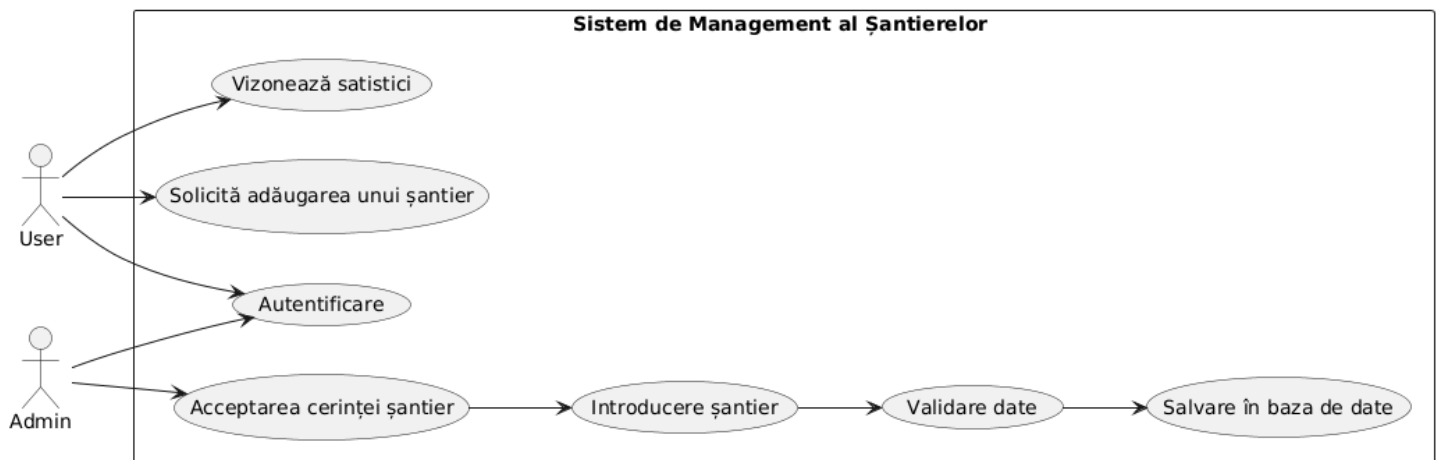
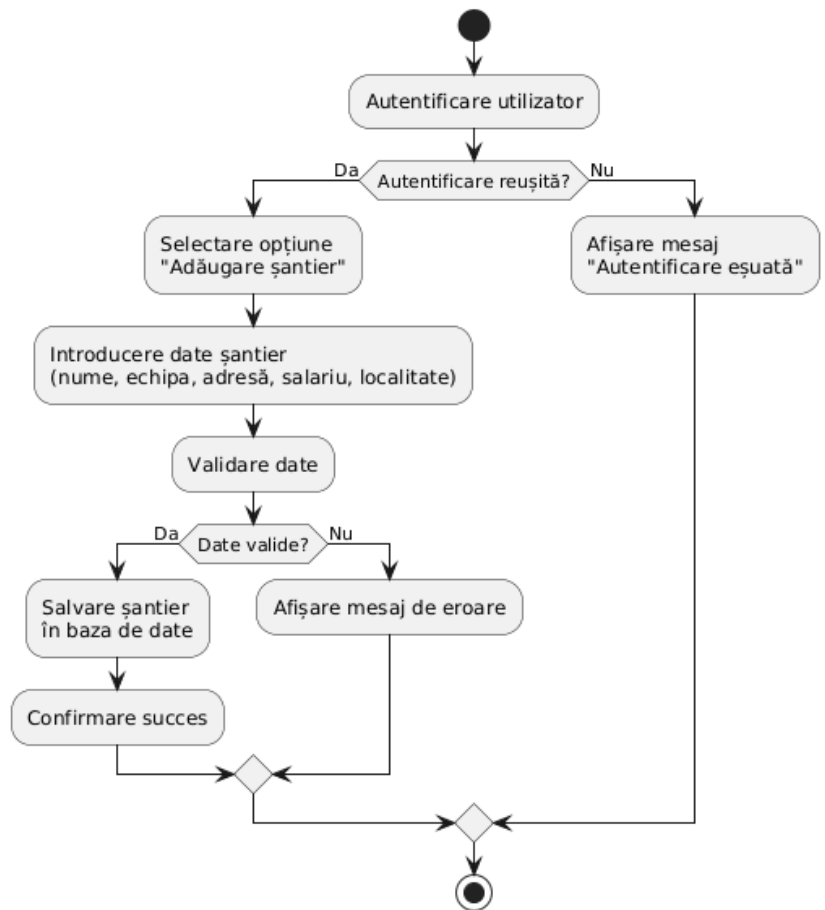


Diagrama Activity

Cod:
@startuml
start

```
:Autentificare utilizator;  
if (Autentificare reușită?) then (Da)  
  :Selectare opțiune  
  "Adăugare șantier";  
  :Introducere date șantier  
  (nume, echipa, adresă, salariu, localitate);  
  :Validare date;  
  if (Date valide?) then (Da)  
    :Salvare șantier  
    în baza de date;  
    :Confirmare succes;  
  else (Nu)  
    :Afișare mesaj de eroare;  
  endif  
else (Nu)  
  :Afișare mesaj  
  "Autentificare eșuată";  
endif  
stop
```

@enduml



GitHub

Crearea unui Repository

Create a new repository

Repositories contain a project's files and version history. Have a project elsewhere? [Import a repository](#).
Required fields are marked with an asterisk ().*

1

General

Owner *

Revencolvan

Repository name *

Gestionare-Santier

✔ Gestionare-Santier is available.

Great repository names are short and memorable. How about [fluffy-goggles?](#)

Description

Examen la Planificarea Aplicațiilor Desktop

43 / 350 characters

2

Configuration

Choose visibility *

Choose who can see and commit to this repository

Public

Add README

READMEs can be used as longer descriptions. [About READMEs](#)

On ☒

Add .gitignore

.gitignore tells git which files not to track. [About ignoring files](#)

No .gitignore

Add license

Licenses explain how others can use your code. [About licenses](#)


No license

Create repository

Link: <https://github.com/RevencoIvan/Gestionare-Santier/tree/main>

Adaugarea imaginilor UML și Figma

Gestionare-Santier /




Drag additional files here to add them to your repository

[Or choose your files](#)

PPAnJiCm48Rtl7c7K_SEj6cxeLPqOM1fLVR3leQJ70VPPuOWfhu4Y7VW9UZGny9EKaWiEp_Fr_SYSLIQ2JK9ayCxGNa1eSbuy2cXqfuThc6lgf7Onsdjm8qCFcfxJl5TksjiwpF4iEjAKX66tP2rMW... x

NP4xRiCm38Pt0Re3aSa1V89aQ8ncwPAbG7TMeXiMiXJea15hJc7q3hr4FVXObUmKZRE9_-C3GUr2H1zjPwIONb98iMbl91kvPOMU84KsVC7e_5OARg5Qsfxls7CShazhY4UoKErn8GN0vfKC... x



Commit changes

Adaugarea imaginilor de PlantUML

Add an optional extended description...


☒ Commit directly to the `main` branch.

☐ Create a **new branch** for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

Commit changes

Cancel

Gestionare-Santier /



Drag additional files here to add them to your repository

[Or choose your files](#)


image_2025-12-26_095440241.png x

image_2025-12-26_095453480.png x

image_2025-12-26_095503896.png x

image_2025-12-26_095516097.png x

image_2025-12-26_095546642.png x



Commit changes

Adaugarea imaginilor proiectului de Figma











Add an optional extended description...

☒ Commit directly to the `main` branch.


☐ Create a **new branch** for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)


Commit changes


Cancel

 Revencolvan	Adaugarea imaginilor proiectului de Figma	9686ace · now	 3 Commits
 NP4xRiCm38Pt0Re3aSa1V89aQ8ncwPAbG7TM...	Adaugarea imaginilor de PlantUML	3 minutes ago	
 PPAJiCm48Rtl7c7K_SEj6cxeLPqOM1fLVR3leQJ...	Adaugarea imaginilor de PlantUML	3 minutes ago	
 README.md	Initial commit	6 minutes ago	
 image_2025-12-26_095440241.png	Adaugarea imaginilor proiectului de Figma	now	
 image_2025-12-26_095453480.png	Adaugarea imaginilor proiectului de Figma	now	
 image_2025-12-26_095503896.png	Adaugarea imaginilor proiectului de Figma	now	
 image_2025-12-26_095516097.png	Adaugarea imaginilor proiectului de Figma	now	
 image_2025-12-26_095546642.png	Adaugarea imaginilor proiectului de Figma	now	

ReadMe cu link si Imagini

 You have unsaved changes on this file that can be restored.

Discard **Restore** 

 **Gestionare-Santier** / README.md in **main**


Cancel changes **Commit changes...**

Edit **Preview**

```

1  # Gestionare-Santier
2  Examen la Planificarea
3
4  ## Prototip Figma
5  - Gestionare Santier:
6    id=0-1&p=f&t=T8P6oEeKw
7
8  ## Imagini
9  
10 
11 
12 
13 

```

Commit changes 

Commit message

Update README.md

Extended description

Add an optional extended description...

☒ **Commit directly to the main branch**
☐ **Create a new branch for this commit and start a pull request** [Learn more about pull requests](#)

Cancel **Commit changes**