





## Historia kamery – pierwsze próby

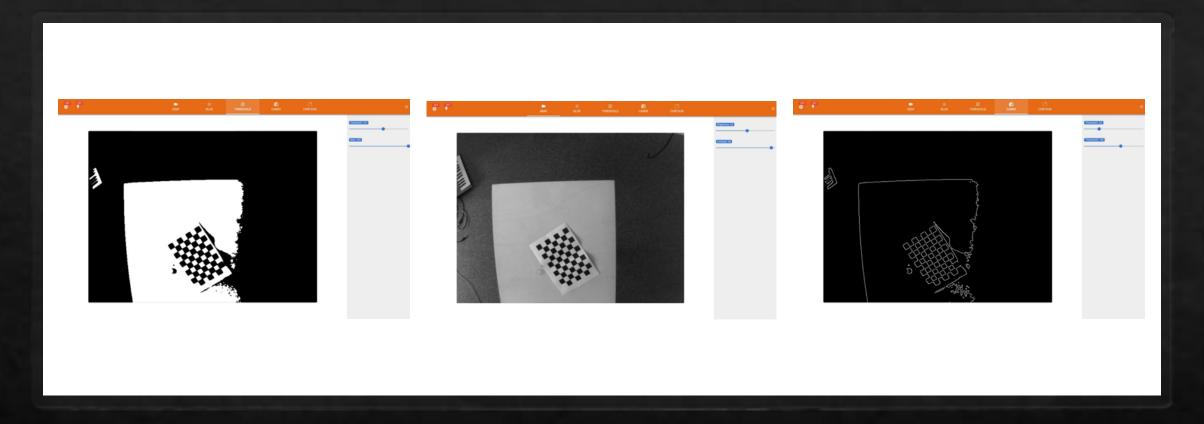
Pierwsze eksperymenty ze znajdowaniem konturów i wyznaczaniem współrzędnych





## Historia kamery – Kamera RPI

kolorowa kamera 12MP z wbudowanym CPU oparta o RPI CM4 (prototyp) Kamera miała możliwość pracy stereowizyjnej.



### Historia kamery – Rozwiązania webowe

Interfejs administracyjny wykonany w formie webowej VUE/Flask.
W interfejsie można było ustawić podstawowe parametry kamery, takie jak czas
Ekspozycji, sterowanie doświetlaczami, kalibrację dystorsji soczewki oraz filtry obrazu.

### Historia kamery – Kartoniarka

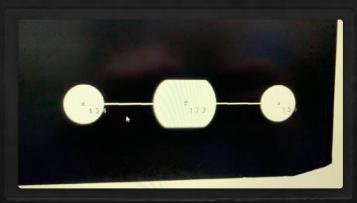
Praktyczne zastosowanie przy określaniu pozycji kartonów

Kamera we współpracy z Raspberry Pi 4 oraz kamerą Baslera. Kamera wyznaczała położenie kartonów w przestrzeni trójwymiarowej i przeliczała ich położenie w czasie rzeczywistym z dokładnością do ± 2mm na każdej wysokości roboczej w zakresie od 15 do 150 cm. Całość działała we współpracy z sześcioosiowym robotem marki Fanuc



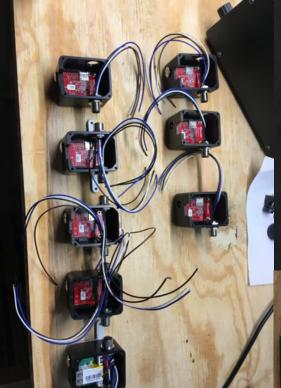
#### Historia kamery - stanowisko do nitowania







Kamera we współpracy z robotem Fanuc Scara do wyznaczania pozycji listew oraz walidacji pod kątem niedoskonałości. Kamera działała w rozdzielczości 4k z niebywałą dokładnością dochodzącą do ± 0.02 mm



# Historia kamery – produkcja małoseryjna

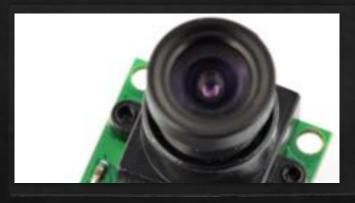


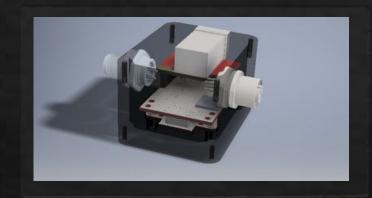
kolorowa kamera 5MP z wbudowanym cpu oparta o STM32 z interfejsem ethernet oraz obslugujaca doświetlacze.

Dodatkowy układ zasilający oraz sterujący doświetlaniem. Moduł komunikacji ethernet (LanTronix)

#### Nowy model kamery - Hardware







NanoPi NEO3

ArduCam-Mini OV5642 5MPx 2592x1944px 120fps SPI

Autorska obudowa

NanoPi NEO3 działa we współpracy z zewnętrznym dedykowanym akceleratorem sieci neuronowych co znacząco poprawia wydajność predykcji oraz odciąża płytkę od najcięższego zadania. Całość zamknięta jest w metalowej obudowie z dodatkowym wyjściem sterowania doświetlaczy.

#### Zastosowany software







Linux TensorFlow OpenCV

Nano Pi NEO3 działa we współpracy z akceleratorem sieci neuronowych który będzie pozwalał na odciążenie płytki, jak i zarówno poprawi znacząco efektywność wykorzystywania modeli uczenia maszynowego. Na kamerze będzie można dobrać odpowiednie filtry, ustawienia sensora, kalibrację obiektywu, jak i komunikację oraz kalibrację z robotem. Całością będzie można sterować za pomocą schludnego menu z poziomu przeglądarki lub aplikacji dekstopowej.

### Zastosowanie kontrola jakości

- Wyszukiwanie wadliwych elementów
- Sprawdzanie geometrii oraz koloru



## Zastosowanie - wykrywanie obiektów

- Wykrywanie obiektów w czasie rzeczywistym
- Komunikacja z robotami oraz innymi urządzeniami

