

Data Mining

Itemset Mining

Jonas Grab, Christian Ley, Christian Stricker

20. November 2017

- 1 Grundidee
- 2 Optimierung 1
- 3 Optimierung 2
- 4 Border
- 5 Sets
- 6 Code
- 7 Runtimes

Grundidee

Lesen Datensatz ein

Bestimme einelementige Tupel die freq sind

Solange prevFreq nicht leer:

- Baue aus prevFreq alle canidates

- Überprüfe alle canidates, ob alle deren Subtupel freq sind

- Prüfe welche restlichen canidates wirklich freq sind

Optimierung 1

- Codiere jede Zeile vom input binär:
 $1, 0, 1, 1 \Rightarrow 1101_2 = 13_{10}$
 $0, 0, 1, 1 \Rightarrow 1100_2 = 12_{10}$
- Freq-Tupel auch binär codieren:
 Freq Tupel $\{3\}$ in binär: $0100_2 = 4_{10}$
 Freq Tupel $\{1, 4, 5\}$ in binär: $11001_2 = 25_{10}$
- Binäre Operationen wie '*or*', '*and*', '*equal*' auf einzelnen Zahlen schneller als bei Arrays/Listen

Optimierung 2

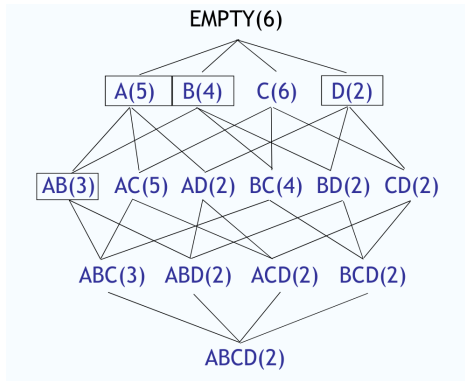
- Bedingung Freq-Tupel: alle seine Sub-Tupel müssen freq sein
- Original: Erzeuge und prüfe alle Sub-Tupel
- Verbesserung: Wie oft wurde next-freq-Tupel aus den prev-freq-Tupel erzeugt:
 Bsp.: $\{1, 2, 3\} = 111_2$ muss 3 mal aus den prev-Tupeln:
 $011_2 = \{1, 2\}$, $101_2 = \{1, 3\}$, $110_2 = \{2, 3\}$ erzeugt werden
- Für Iteration k müssen k-mal das next-freq-Tupel erzeugt werden

Border

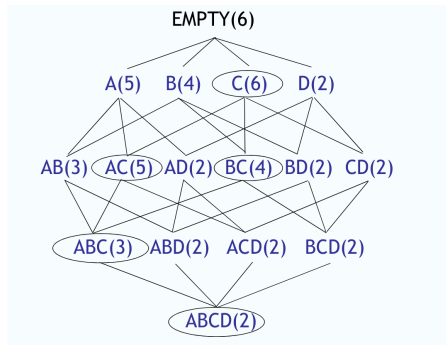
- Borders sind eine kürzere Darstellung für alle Frequent Itemsets:
- negative Border: die ersten Itemsets, die nicht mehr frequent sind
- positive Border: die letzten Sets die noch frequent sind
- Darstellung viel kleiner (Speicherbedarf)
- Berechnung gleich aufwendig

Sets

- Free-Sets: Alle Vorherigen Subsets sind häufiger:
 - Wenn Tupel freq ist, überprüfe Häufigkeit zu seinen Subsets



- Closed-Sets: Alle nachfolgenden Sets müssen weniger häufiger sein
 - Füge am Anfang alle einelementige freq-Tupel zur Lösung hinzu
 - Nach jeder Iteration gehe über die freq-Tupel und lösche die dazugehörigen Subtupel aus der Lösung, die gleich häufig sind



Code

Runtimes ohne Berechnung der Borders und Sets

file \ threshold	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9
dm1	5,860	9,220	8,799	7,960	7,270	6,499
dm2	8,300	9,790	9,769	6,669	9,790	6,369
dm3	119,750	9,280	19,299	7,730	10,140	11,339
dm4	23431	5249	1878	859,5	597,7	341,1

Tabelle: alle Zeiten in $\cdot 10^{-4}s$

Runtimes mit Berechnung Borders und Sets

file\threshold	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9
dm1	2,636	1,790	1,668	1,492	1,425	1,201
dm2	1,688	1,306	1,153	1,172	1,192	1,157
dm3	11,58	5,757	4,318	2,939	1,916	1,263
dm4	11669	2145	289,903	71,260	31,589	21,732

Tabelle: alle Zeiten in $\cdot 10^{-3}s$