**Trabajo practico Nº1 Historia/recursos/Kernel**

Alumno: Franco Campas

Curso: 5º 2º Burbuja A

Fecha: 15/4

**Desarrollo**

Con sus palabras deben de hacer la siguiente entrega.

* Marcar en la historia de las generaciones de los sistemas operativos, que hito tuvieron en cada época
* ¿Qué es un recurso en un sistema operativo?
* ¿Qué es un Kernel?

-**Cronologia de los sistemas operativos:**

**—1945: John Von Neumann describió por primera vez un ordenador con programas almacenados.  
—1948: Baby, en la Universidad de Manchester, ejecuta el primer programa de software.  
—1955: El Centro de Investigaciones de General Motors desarrolla el primer monitor de proceso batch.  
—1963: Fernando Corbato dirige en el MIT el desarrollo de CTSS, el primer sistema práctico de tiempo compartido.  
—1965: MIT, General Electric y los Laboratorios Bell comienzan a desarrollar el sistema Multics.  
—1969: Los programadores de los Laboratorios Bell Ken Thompson y Dennis Ritchie comienzan su trabajo en Unix.  
—1976: Digital Research publica CP/M, el primer sistema operativo de amplia utilización para ordenadores personales.  
—1981: Aparece el IBM PC, con el sistema operativo PC DOS suministrado por Microsoft.  
—1985: Microsoft presenta un interface gráfico de usuario para DOS.  
—1987: IBM y Microsoft desarrollan OS/2, un sistema operativo multitarea para PCs.  
—1991: El estudiante finlandés Linus Torvalds comienza a trabajar en Linux, con la ayuda de otros programadores en Internet.  
—1993: Microsoft fusiona su trabajo en OS/2 con Windows para crear Windows NT.  
—1999: IBM presenta su Linux para mainframes.**

-Un recurso de sistema es nada menos que cualquier parte funcional de un ordenador capaz de ser controlada y asignada por el [**sistema operativo**](https://www.neoguias.com/sistema-operativo/), de manera tal que todo el [**hardware**](https://www.neoguias.com/hardware-ordenador/) y software en el ordenador pueda trabajar como un conjunto.

-El kernel es la base de todo sistema operativo, se encarga de realizar toda la comunicación entre el hardware y software.