Chapter 4 数组,串与广义表

数组

数组:相同类型的数据元素的集合,对于一维数组是下标与值组成的序对的集合。多维数组可由一维数组扩充得到,二维数组是最简单的非线性表示

多维数组的存储表示:

• **行优先**: 第i+1个行向量紧跟在第i个行向量后面,得到数组元素的一维序列

• 列优先: 第i+1个列向量紧跟在第i个列向量后面,得到数组元素的一维序列

三维数组一般使用 页/行/列 的优先级表示

特殊矩阵的压缩存储

对称矩阵

对称矩阵: 矩阵元素关于主对角线对称

对于阶数为 n 的对称矩阵,可以仅存储其上三角矩阵或下三角矩阵,需保存的元素为 $\frac{n(n+1)}{2}$ 个

下三角:按 $a_{00},a_{10},a_{11},a_{20},a_{21}\dots$ 的序列存储,矩阵元素 a_{ij} 在数组中的偏移量为 $\frac{i(i+1)}{2}+j$ (仅针对 $i\geqslant j$ 的情况,i< j 时按 a_{ji} 计算)

上三角:按 $a_{00}, a_{01}, a_{02}, \ldots, a_{0n-1}, a_{10}, \ldots$ 的序列存储,矩阵元素 a_{ij} 在数组中的偏移量为 $\frac{i(2n-(i+1))}{2}+j$ (仅针对 $i\leqslant j$ 的情况,i>j时按 a_{ji} 计算)

多对角线矩阵

三对角矩阵: 当 |i-j|>1 时有 $a_{ij}=0$, n 阶矩阵共有 3n-2 个非零元素 按行优先,存储序列为 $a_{00},a_{01},a_{10},a_{11},a_{12},a_{21},\ldots$,矩阵元素 a_{ij} 在数组中的偏移量为 2i+j-3

稀疏矩阵

稀疏矩阵: 非零元素数量远小于矩阵元素数量,若使用二维数组存储,浪费大量存储单元和运 算资源

稀疏矩阵的三元组表示:对于每个非零元素,以行有限顺序顺序存储其(行/列/元素值)的三元组

稀疏矩阵的快速转置:建立辅助数组,a[0]为 0,a[i] 存储矩阵中列号小于 i 的元素数量之和 (用一个额外数组存储每个列号对应的元素数量,然后累加),其值便是矩阵转置后第 i 行开始存储的位置(下标),时间复杂度为 $O(max\{col, terms\})$,空间复杂度上要多增加两个大小为 col 的数组

稀疏矩阵加法: 类比多项式加法

稀疏矩阵乘法: 类比快速转置, 对于 $A \times B$, 为 B 建立辅助矩阵, 标志每行开始的位置

稀疏矩阵的正交表示: 行链表和列链表都是带表头结点的循环链表, 用表头结点表征第几行/第

几列

字符串

字符串: 简称为串, 是 n 个字符的一个有限序列。

若字符串不为空,从字符串中连续取出若干个字符组成的串叫做原串的子串,称子串的第0个字符在原字符串中的位置为子串在串中的位置,空串是任意串的子串,一个串是它本身的子串

字符串的存储:

- 顺序存储
- 链式存储
- 索引存储

广义表

广义表:简称表,是线性表的推广,是 n 个表元素组成的序列,表元素可以是数据元素或是子表。当表非空时,称第一个表元素为表头,其余表元素为表尾

非空广义表的表头可以是数据元素或广义表,但表尾一定是广义表

广义表的性质:

- 有次序性: 各表元素在表中以线性排列,每个表元素最多有一个直接前驱,一个直接后继
- 有长度: 广义表中元素个数一定, 不能是无限的
- 有深度: 广义表中括号的层数即为表的深度(表的嵌套层数)
- 可递归: 广义表本身可以是自己的子表, 具有此性质的表为递归表

• 可共享: 广义表可以被其他广义表共享, 称为共享表或再入表

递归表 > 再入表 > 纯表 > 线性表

广义表的存储表示

通常用链表表示广义表,每个结点包含三个域,type, data, link,type 标注该元素是原子还是表,data 存储数据/子表指针,link 存储指向下一个表元素的指针

由于广义表的定义是递归的,于是广义表的算法也是递归的:复制/求长度/求深度/判断相等/删除/建立