# 캡스톤디자인 멘토링 보고서 (3 차)

## 팀 기본 정보

분반	조원 명단	멘토	멘토링 일시
4분반	이현지, 조중현, 전현욱	노창석	2022년 05월 11일
프로젝트 주제명	리슐랭, 진(짜)리(뷰)를 찾아서		

## 교수님 피드백 결과 및 반영 계획

#### 교수님 피드백 결과

- 면담 논의사항
  - 진행중인 프로젝트 상황과 앞으로 진행해야 할 방향
- 교수님 면담 주제
  - 현재 진행중인 프로젝트의 상황
- 면담에서 문의한 내용
  - 현재 프로젝트가 잘 진행되고 있는지?
- 교수님/조교 질문, 피드백
  - 계획대로 잘 진행되고 있는지?

#### 교수님 피드백 반영 계획

- 교수님 면담에서 받은 질문, 의견 별로 답변 및 반영 계획 정리
- 피드백 1 : 플랜에 맞추어 프로젝트를 진행 중이고, 목표 달성에 큰 문제는 없을 것이다.
- 피드백 2 : 데이터를 가지고 모델 학습을 시키는 기준이 중요하다.

## 멘토링 결과 및 반영 계획

### 멘토링 결과

- 논의 사항
  - 실제 한국어 리뷰를 분석할 때 고려해야 할 점
  - 프로젝트 진행 방식
- 멘토링 논의 안건
  - 현재 프로젝트에서 고려해야할 점들과 프로젝트의 진행 방식
- 멘토에 문의한 내용
  - 한국어 리뷰 분석 중 비꼬는 표현을 어떻게 찾아낼 수 있는지
  - 효율적인 프로젝트 작성 방법
- 멘토의 질문, 피드백

- 텍스트에는 억양이라는 게 없기 때문에 비꼬는 표현을 찾아내기 힘들다.
- 특정 단어 몇 개의 조합이나 단어의 순서, 문장의 구조를 분석하여 부정으로 카운트할 수는 있다. 하지만 전체 데이터의 수가 많기 때문에 시간 대비 그런 부분 하나하나까지 체크하기가 현실적으로 어렵다. 보통 회사에서는 전체 데이터 수를 따져보았을 때 비꼬는 표현이 큰 영향을 끼치지 않을 것으로 생각하여 무시한다.
- 아주 긍정은 아니지만 부정도 아닌 "Not bad"의 리뷰도 생각해 봐야한다. 만약 데이터의 수가 적으면 "Not bad"의 리뷰를 찾아 이걸 긍정으로 평가했을 때 미치는 영향과 부정으로 평가했을 때 미치는 영향을 비교해 보고 무시할 수 있는 정도인지를 확인해 보는 것도 좋다.
- 프로그램 작성 시 function별로 전체적인 설계를 하고 대강 슈도코드를 작성하고 코딩을 진행해야 한다. 또한 프로그램 안에 document을 쓰는 버릇을 들여야 한다.
- Readable 한 코드를 작성해야 한다.

#### 멘토링 반영 계획

- 멘토링을 통해 프로젝트에 반영한 사항 및 반영하고자 하는 사항들에 대해 기술
- 멘토링 논의 사항 :
- 1. 한국어 리뷰 분석 중 비꼬는 표현을 어떻게 찾아낼 수 있는지
- 특정 단어 몇 개의 조합이나 단어의 순서, 문장의 구조를 분석하여 부정으로 카운트한다.
- 또는 전체 데이터 수를 따져보았을 때 비꼬는 표현이 큰 영향을 끼치지 않을 것으로 생각되면 무시한다.
- 아주 긍정은 아니지만 부정도 아닌 "Not bad"의 문장도 따져본다.
- 2. 효율적인 프로젝트 작성 방법
- Function 별로 전체적인 설계를 하고 Readable 한 코드를 작성하도록 한다.

## 진행상황

## 진행상황

- 교수님과 멘토님에게 받은 피드백을 반영
- 피드백을 반영하기 위한 추가적인 회의 및 자료 조사 진행
- 전체적인 앱 UI 디자인 뷰 제작 중