

KairoHabit App

Jagoda Kuczkowska
frontend development
Figma designer

Oliver Gruba
team lead
UI/UX design

Mateusz Samsel
backend development
database design



Cele

Stworzenie funkcjonalnej aplikacji umożliwiającej użytkownikowi pilnowanie swoich nawyków.

Zaangażowanie użytkownika do dbania o siebie poprzez gamifikację osiągnięć i rywalizację pomiędzy znajomymi

funkcje konieczne

Stworzenie konta. Wpisywanie nawyków. Dodawanie znajomych. Oglądanie swojej aktywności i aktywności znajomych (np: Czy spełniają swoje założenie o częstszym czytaniu?) CRUD operacje na koncie użytkownika. Monitorowany streak aktywności i wykresy/oś czasu dla użytkownika.



funkcje opcjonalne

Dodawanie własnych nawyków i aktywności. Dodanie trybu "skupienia". Zamrożenie streak'a. Pingowanie znajomych do aktywności. Dodawanie powiadomień do kalendarza. Widżety dla systemów Android i IOS. Szata graficzna dostosowująca się do poziomu aktywności użytkownika. Opcje edycji motywu i wyglądu aplikacji.

Narzędzia i technologie



Kamienie milowe

- O(opcjonalne)
- 2025-10-12 Ukończenie draftu dokumentacji projektu
 - 2025-10-13 Rozpoczęcie projektu
 - 2025-11-27 Minimum viable product
 - 2025-12-06 Dodanie funkcji koniecznych
 - 2025-12-30 Dopracowanie UI/UX
 - 2025-12-30 Testy otwarte
 - 2025-01-15 Finalizacja dokumentacji/dodanie funkcji opcjonalnych
 - 2025-01-25 Premiera aplikacji