

SAE 105

Introduction

Dans le cadre de ce projet de développement web, l'objectif principal était de créer un site internet interactif qui présente des sites touristiques majeurs à travers le monde. Vous pouvez consulter le code source complet du projet sur GitHub à l'adresse suivante :

« <https://github.com/Revine24/SAE105> ».

Ce projet a pour but de fournir une plateforme informative où les utilisateurs peuvent découvrir des informations sur plusieurs destinations, explorer des images et vidéos, et interagir avec des formulaires de contact.

L'utilisateur peut naviguer entre différentes pages présentant des sites comme la Tour Eiffel, le Taj Mahal, la Grande Muraille de Chine, ainsi que des informations pratiques et des liens utiles pour chaque destination. Le projet a été conçu de manière à être visuellement agréable et facile à utiliser, tout en mettant en avant des éléments interactifs et multimédias.

Le projet a été réalisé de manière indépendante, et je me suis chargé de toutes les étapes : planification, conception, développement, et mise en ligne. Cette réalisation vise à démontrer mes compétences en développement web, en particulier en HTML, CSS, et JavaScript.

Langages utilisés

Le site a été développé en utilisant les technologies suivantes :

- **HTML** : pour la structure du site.
- **CSS** : pour le design et la mise en forme.
- **JavaScript** : pour quelques interactions simples sur le site (animations, formulaires).

J'ai choisi ces technologies car elles sont simples à implémenter pour un projet web statique, tout en offrant suffisamment de flexibilité pour réaliser un design attrayant.

Présentation de l'équipe

Bien que le projet soit une réalisation individuelle, il a impliqué plusieurs étapes de réflexion et d'organisation. En effet, bien que je n'aie pas fait partie d'un groupe, le travail s'est réparti autour de la gestion de différentes compétences, à savoir :

- Conception et design : choix des destinations à présenter, création de la structure des pages et définition de l'arborescence du site.
- Développement web : codage en HTML pour la structure du site, stylisation avec CSS, et ajout de comportements interactifs à l'aide de JavaScript.
- Création de contenu : recherche d'informations pertinentes sur les sites touristiques, ajout de photos et vidéos, ainsi que rédaction de textes explicatifs pour chaque destination.

Le projet a été développé de manière autonome à partir du 5 décembre 2024, avec une planification minutieuse pour garantir une qualité optimale dans les délais impartis. La plateforme GitHub a été utilisée pour la gestion du code et le déploiement du site.

Planning du projet et répartition des tâches

Le projet a été organisé en plusieurs étapes essentielles pour garantir une progression structurée et le respect des délais impartis. Voici les différentes phases :

- Jours 1 à 3 (5-7 décembre) : Conception du site, choix des technologies, et réalisation des maquettes.
- Jours 4 à 8 (8-12 décembre) : Développement des pages principales en HTML et CSS, incluant l'accueil et les pages des destinations touristiques.
- Jours 9 à 10 (13-14 décembre) : Intégration des contenus (textes, images, formulaires).
- Jours 11 à 12 (15-16 décembre) : Réalisation des tests de compatibilité, corrections des bugs, et ajustements finaux.

Répartition des tâches

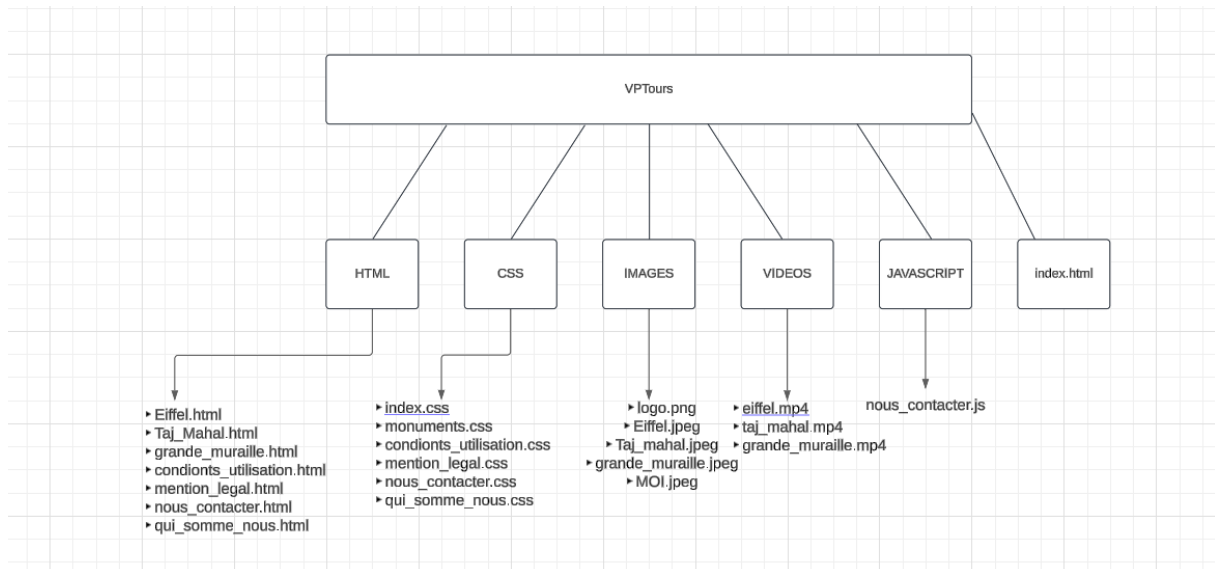
Étant un projet réalisé individuellement, j'ai assuré l'ensemble des responsabilités, de la conception initiale à la finalisation :

- Conception : Création des maquettes et structure du site.
- Développement : Codage en HTML et CSS des différentes pages et sections.
- Ajout de contenu : Rédaction des textes, intégration des images et mise en place des formulaires.
- Tests : Vérification de la compatibilité avec les navigateurs et débogage des éventuelles erreurs.

Semaine 1					Semaine 2					Semaine 3				
Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6	Jour 7	Jour 8	Jour 9	Jour 10	Jour 11	Jour 12	Jour 13	Jour 13	Jour 14
Conception du site			Développement des pages											
								Intégration des contenus						
										Test et Correction				

Arborescence du site

L'arborescence du site a été conçue pour être simple, intuitive, et accessible, tout en permettant à l'utilisateur de naviguer facilement entre les différentes sections. Voici un aperçu de l'organisation du site :



Chaque page présente des informations détaillées sur les sites touristiques, et l'utilisateur peut naviguer facilement grâce à un menu en haut de chaque page. Le site utilise des liens directs vers des pages supplémentaires (vidéos, images, cartes, etc.) pour enrichir l'expérience de découverte.

5. Conclusion

Résumé du projet

Ce projet m'a permis de concevoir et de réaliser un site web statique dédié à la présentation de trois des plus grandes merveilles du monde. L'objectif principal était de proposer une navigation simple et intuitive, tout en offrant une expérience utilisateur agréable.

En travaillant sur ce projet, j'ai pu approfondir mes connaissances en développement web, notamment dans l'utilisation des langages HTML, CSS et JavaScript. Cette expérience m'a également enseigné l'importance d'une organisation rigoureuse, de la phase de conception initiale jusqu'à la mise en ligne du produit final.

Les défis rencontrés

L'un des principaux défis a été d'optimiser le design du site pour garantir sa compatibilité avec différents appareils et navigateurs. Grâce à l'adoption d'une approche responsive et à une planification méthodique, ces obstacles ont été surmontés avec succès.

Bilan personnel

Le site final offre une interface claire et conviviale, ainsi qu'un contenu informatif sur des sites touristiques emblématiques. Je suis pleinement satisfait du résultat obtenu, et ce projet m'a permis d'acquérir des compétences précieuses en développement web que je pourrai mettre à profit dans de futurs projets.