操作系统API测试用例报告

1. 概述

本测试报告涵盖了操作系统各个模块的API接口测试用例,包括进程管理、设备管理、中断管理、时钟管理、文件系统和内存管理模块。测试用例采用手动测试和自动化测试相结合的方式进行。

2. 测试环境

• 测试服务器: http://localhost:8080

• 测试工具: Postman / curl / 自动化测试脚本

• 测试数据: 模拟真实操作系统场景

3. 进程管理模块测试用例

3.1 进程创建测试

测 试 用 们 ID	测试用 例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
PM- 001	正常创建进程	功能测试	高	系统 正常 运行	1. POST /process 2. 发送进程 信息	返回进程ID和状态为 NEW/READY/RUNNING	通过:进程创建成 功,返回ID=1,状 态为READY
PM- 002	创建高 优先级 进程	功能测试	高	系统 正常 运行	1. POST /process 2. priority=1	进程状态直接变为 RUNNING	通过:高优先级进 程直接变为 RUNNING状态
PM- 003	创建进 程-内 存不足	异常测试	中	内存已满	1. POST /process 2. memorySize 超过可用内 存	返回错误信息,进程状 态为SWAPPED	通过:正确返回内 存不足错误,进程 状态为SWAPPED
PM- 004	创建进 程-参 数缺失	异常测试	中	系统 正常 运行	1. POST /process 2. 缺少必要 参数	返回400错误	通过:正确返回 400错误,参数验 证正常

3.2 进程查询测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
PM- 005	获取所 有进程	功能测试	高	存在多 个进程	GET /process	返回所有 进程列表	通过:成功返回5 个进程的完整列表
PM- 006	获取特 定状态 进程	功能测试	中	存在不 同状态 进程	GET /process/ready	只返回 READY状 态进程	通过:正确过滤出 2个READY状态进 程
PM- 007	获取当 前运行 进程	功能测试	高	有进程 在运行	GET /process/current	返回当前 RUNNING 进程	通过:返回进程 ID=1的RUNNING 进程信息
PM- 008	获取进 程详细 信息	功能测试	中	进程存在	GET /process/{id}/info	返回进程 完整信息	通过:返回进程的 完整详细信息

3.3 进程状态管理测试

测 试 用 例 ID	测试用例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
PM- 009	更新进 程状态	功能测试	高	进程 存在	PUT /process/{id}/state	进程状态更新成功	通过:进程状态从 READY成功更新 为RUNNING
PM- 010	终止进 程	功能测试	高	进程 存在	POST /process/{id}/terminate	进程状态变为 TERMINATED	通过:进程成功终 止,状态变为 TERMINATED
PM- 011	更新进 程优先 级	功能测试	中	进程 存在	PUT /process/{id}/priority	优先级更新成 功	通过:优先级从2 成功更新为1
PM- 012	批量更 新优先 级	功能测试	中	多个 进程 存在	PUT /process/batch- update-priorities	批量更新成功	通过:3个进程的 优先级批量更新成 功

3.4 进程调度测试

测 试 用 例 ID	测试用 例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
PM- 013	设置 FCFS调 度算法	功能测试	高	系统 正常 运行	PUT /process/scheduling- algorithm	调度算法 设置为 FCFS	通过:调度算法成 功设置为FCFS
PM- 014	设置优 先级调 度算法	功能测试	高	系统 正常 运行	PUT /process/scheduling- algorithm	调度算法 设置为 PRIORITY	通过:调度算法成功设置为 PRIORITY
PM- 015	获取当 前调度 算法	功能测试	中	调度 算法 已设 置	GET /process/scheduling- algorithm	返回当前调度算法	通过:正确返回当 前使用的 PRIORITY算法

3.5 进程中断测试

测试 用例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
PM- 016	触发 IO中 断	功能测试	高	进程 正在 运行	POST /process/{id}/interrupt	进程状态 变为 WAITING	通过:IO中断触发 成功,进程状态变 为WAITING
PM- 017	触发 设备 中断	功能测试	盲	进程 正在 运行	POST /process/{id}/interrupt	进程状态 变为 WAITING	通过:设备中断触 发成功,进程状态 变为WAITING
PM- 018	触发 错误 中断	功能测试	高	进程 正在 运行	POST /process/{id}/interrupt	进程状态 变为 WAITING	通过:错误中断触 发成功,进程状态 变为WAITING

3.6 设备请求测试

测 试 用 例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
PM- 019	请求 可用 设备	功能测试	高	设备空闲	POST /process/{id}/request- device	设备分配成 功,进程状态 为RUNNING	通过:设备分配成 功,进程状态变为 RUNNING
PM- 020	请求 忙碌 设备	功能测试	中	设备被占用	POST /process/{id}/request- device	进程进入等待 队列	通过: 进程正确进 入设备等待队列
PM- 021	释放 设备	功能测试	高	设备被占用	POST /process/{id}/release- device	设备释放成 功,进程状态 变为READY	通过:设备释放成 功,进程状态变为 READY

4. 设备管理模块测试用例

4.1 设备查询测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结 果	实际结果
DM- 001	获取所 有设备	功能测试	高	系统正 常运行	GET /device	返回所 有设备 列表	通过:成功返回 8个设备的完整 列表
DM- 002	获取可 用设备	功能测试	高	有设备空闲	GET /device/available	只返回 IDLE状 态设备	通过:正确返回 5个IDLE状态的 设备
DM- 003	获取设 备状态	功能测试	中	设备存在	GET /device/status? deviceId=1	返回指 定设备 状态	通过:正确返回 设备ID=1的 BUSY状态
DM- 004	按类型 获取设 备	功能测试	中	存在不 同类型 设备	GET /device/type/PRINTER	返回指 定类型 设备	通过:正确返回 3个PRINTER类 型设备
DM- 005	获取设 备详细 信息	功能测试	中	设备存在	GET /device/{deviceId}	返回设 备完整 信息	通过:返回设备 的完整详细信息

4.2 设备分配测试

测试 用例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结 果	实际结果
DM- 006	分配 空闲 设备	功能测试	高	设备空闲	POST /device/allocate	设备状 态变为 BUSY	通过:设备成功分 配,状态变为BUSY
DM- 007	分配 忙碌 设备	异常测试	中	设备被占用	POST /device/allocate	返回设 备忙错 误	通过:正确返回设备 忙错误信息
DM- 008	设备 超时 释放	功能测试	中	设备被占 用旦有超 时	等待超时时间	设备自动释放	通过:设备在超时后 自动释放
DM- 009	手动 释放 设备	功能测试	吉	设备被占用	POST /device/release	设备状 态变为 IDLE	通过:设备手动释放 成功,状态变为IDLE

5. 中断管理模块测试用例

5.1 中断触发测试

测试 用例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
INT- 001	触发 设备 中断	功能测试	高	系统 正常 运行	POST /interrupts/trigger	中断加入队列	通过:设备中断成 功加入队列
INT- 002	触发 IO中 断	功能测试	高	系统 正常 运行	POST /interrupts/trigger	中断加入队列	通过: IO中断成功 加入队列
INT- 003	触发 错误 中断	功能测试	高	系统 正常 运行	POST /interrupts/trigger	中断加入队 列,高优先 级	通过:错误中断加 入队列,优先级最 高
INT- 004	触发 时钟 中断	功能测试	中	系统 正常 运行	POST /interrupts/trigger	中断加入队列	通过: 时钟中断成 功加入队列
INT- 005	触发 进程 中断	功能测试	中	系统 正常 运行	POST /interrupts/trigger	中断加入队列	通过:进程中断成 功加入队列

5.2 中断队列测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结 果	实际结果
INT- 006	获取中 断队列	功能测试	高	有中断 在队列 中	GET /interrupts/queue	返回等 待处理 的中断	通过:成功返回队列中的3个中断
INT- 007	中断优 先级排 序	功能测试	高	多个不 同类型 中断	触发多个中断	按优先 级顺序 处理	通过:中断按 ERROR>DEVICE>IO>CLOCK>PROCESS 顺序处理
INT- 008	获取中 断日志	功能测试	中	有已处理中断	GET /interrupts/logs	返回处理历史	通过:返回10条中断处理历史记录

6. 时钟管理模块测试用例

6.1 时钟控制测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测试 类型	优 先 级	前置条件	测试步骤	预期结 果	实际结果
CLK- 001	启动系统时钟	功能测试	高	时钟未 启动	POST /timer/start	时钟开 始计时	通过: 系统时钟成功 启动, 开始计时
CLK- 002	停止系 统时钟	功能测试	高	时钟正 在运行	POST /timer/stop	时钟停 止计时	通过: 系统时钟成功 停止, 计时暂停
CLK- 003	获取当 前时间	功能测试	中	时钟正 在运行	GET /timer/current	返回当 前时间	通过:正确返回当前 时间值

6.2 定时事件测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测试	优 先 级	前置条件	测试 步骤	预期结果	实际结果
CLK- 004	设备超 时检查	功能测试	高	设备被占用 且有超时	等待 1秒	触发设备超 时检查	通过:每秒正确触发设 备超时检查
CLK- 005	时钟中 断触发	功能测试	中	时钟运行10 秒	等待 10秒	触发时钟中断	通过:每10秒正确触 发时钟中断

7. 文件系统模块测试用例

7.1 目录操作测试

测试 用例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期 结果	实际结果
FS- 001	创建目录	功能测试	高	文件系 统正常	POST /filesystem/directory	目录 创建 成功	通过:目 录"test_dir"创建成 功
FS- 002	删除目录	功能测试	高	目录存 在且为 空	DELETE /filesystem/directory	目录 删除 成功	通过:空目录删除成功
FS- 003	删除 非空 目录	功能测试	中	目录包 含文件	DELETE /filesystem/directory	递归 删除 成功	通过: 非空目录递 归删除成功
FS- 004	切换 目录	功能测试	高	目标目录存在	POST /filesystem/change- directory	目录 切换 成功	通过:成功切换到 目标目录
FS- 005	获取 当前 路径	功能测试	中	文件系 统正常	GET /filesystem/current- path	返回 当前 路径	通过:正确返回当 前路径"/test_dir"

7.2 文件操作测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测 试 类 型	优 先 级	前置条件	訓徒光像		实际结果
FS- 006	创建文件	功能测试	高	文件系 统正常	POST /filesystem/file	文件 创建 成功	通过:文 件"test.txt"创建成 功
FS- 007	删除文件	功能测试	高	文件存在	DELETE /filesystem/file	文件 删除 成功	通过:文件删除成 功
FS- 008	打开文件	功能测试	高	文件存在	POST /filesystem/file/open	文件 打开 成功	通过:文件打开成 功,状态为已打开
FS- 009	关闭文 件	功能测试	高	文件已 打开	POST /filesystem/file/close	文件 关闭 成功	通过:文件关闭成功,状态为已关闭

7.3 文件读写测试

测 试 用 们 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期 结果	实际结果
FS- 010	写入 文件 内容	功能测试	高	文件已 打开	POST /filesystem/file/content	内容 写入 成功	通过:成功写 入1024字节内 容
FS- 011	读取 文件 内容	功能测试	高	文件已 打开且 有内容	GET /filesystem/file/content	返回 文件 内容	通过:成功读 取完整文件内 容
FS- 012	分块 读取 文件	功能测试	中	文件较大	GET /filesystem/file/content? startBlock=0&numBlocks=1	返回 指定 块内 容	通过:成功读 取指定块内容
FS- 013	读取 空文 件	功能测试	中	文件为空	GET /filesystem/file/content	返回 空内 容	通过:正确返 回空内容

7.4 文件系统查询测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结 果	实际结果
FS- 014	列出目 录内容	功能测试	高	目录存 在	GET /filesystem/list	返回目 录内容 列表	通过:成功返回目 录中的文件和子目 录列表
FS- 015	获取目 录详细 内容	功能测试	中	目录存在	GET /filesystem/directory- content	返回详 细内容 信息	通过:返回文件和 目录的详细信息
FS- 016	获取目 录树	功能测试	中	文件系 统有内 容	GET /filesystem/tree	返回完整目录 树	通过:返回完整的 文件系统目录树结 构
FS- 017	获取磁 盘状态	功能测试	中	文件系统正常	GET /filesystem/disk- status	返回磁 盘使用 情况	通过:返回磁盘使 用率、剩余空间等 信息

8. 内存管理模块测试用例

8.1 内存信息查询测试

测试 用例 ID	测试用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
MEM- 001	获取空闲 内存大小	功能测试	高	系统 正常 运行	GET /memory/free- size	返回可用内 存大小 (MB)	通过:返回 512MB空闲内存
MEM- 002	获取空闲 内存块列 表	功能测试	高	系统 正常 运行	GET /memory/free- blocks	返回空闲内 存块列表	通过:返回3个空 闲内存块信息
MEM- 003	获取内存 状态	功能测试	高	系统 正常 运行	GET /memory/status	返回内存块 使用状态数 组	通过:返回256个 内存块的状态数 组
MEM- 004	获取内存 使用率	功能测试	中	系统 正常 运行	GET /memory/usage	返回0-1之 间的使用率	通过:返回 0.5 (50%使用 率)

8.2 内存分配测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
MEM- 005	正常内存分配	功能测试	高	有足够 空闲内 存	1. 创建 进程 2. 检查 内存状态	内存分配成 功,状态更 新	通过:进程内存分配成 功,内存状态正确更新
MEM- 006	内存不足分配	异常测试	高	内存接 近满载	1. 创建 大内存进 程 2. 检查 分配结果	触发页面置 换或分配失 败	通过:正确触发页面置 换,LRU算法工作正常
MEM- 007	内存碎 片化测 试	功能测试	中	内存有 碎片	1. 创建 多个程 2. 删除 3. 计进程 4. 计	内存碎片整 理或分配失 败	通过:内存碎片整理成功,大进程分配成功

8.3 内存释放测试

测试 用例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
MEM- 008	正常 内存 释放	功能测试	高	进程占用内存	1. 终止 进程 2. 检查 内存状 态	内存释放成 功,空闲内存 增加	通过: 进程终止后内存正 确释放, 空闲内存增加
MEM-	内存 合并 测试	功能测试		相邻内	1. 释放 相邻内 存块	相邻空闲块合并	通过: 相邻空闲块成功合
009		1	中	存块空 闲	2. 检查 内存块 列表		并为一个大块

8.4 页面置换测试

测试 用例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
MEM- 010	LRU 页面 置换	功能测试	高	内存 满载	1. 创建 新进程 2. 观察 页面置 换	最近最少使用的页面被置换	通过:LRU算法正确工作,最 近最少使用的页面被置换
MEM- 011	页面 置换 性能	性能测试	中	大量 进程 运行	1. 快速 创建进 程 2. 监控 置换频 率	置换频率在合 理范围内	通过:页面置换频率在可接受 范围内,性能良好

8.5 内存边界测试

测试 用例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
MEM- 012	最大 内存 分配	边界测试	中	系统 正常 运行	1. 分配最 大允许内 存 2. 检查分 配结果	分配成功或 返回错误	通过:最大内存分配成功, 系统稳定
MEM- 013	零内 存分 配	边界测试	中	系统 正常 运行	1. 分配 0MB内存 2. 检查处 理结果	正确处理边界情况	通过:零内存分配正确处 理,返回错误信息
MEM- 014	内存 溢出 测试	压力测试	中	系统 正常 运行	1. 持续分 配内存 2. 监控系 统状态	系统稳定运 行或优雅降 级	通过: 系统在内存压力下稳 定运行, 页面置换正常

9. 集成测试用例

9.1 进程与设备交互测试

测试用 例ID	测试用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试 步骤	预期结果	实际结果
INTEG- 001	进程请求 设备-设备 空闲	集成测试	高	进程和 设备都 存在	1. 创 建进 程 2. 请 求设 备	设备分配成功, 进程状态为 RUNNING	通过:进程成功获得 设备,状态变为 RUNNING
INTEG- 002	进程请求 设备-设备 忙碌	集成测试	高	设备被占用	1. 创 建 程	进程进入等待队列	通过: 进程正确进入 设备等待队列
INTEG- 003	设备释放 后进程调 度	集成测试	高	有进程 等待设 备	1. 和	等待进程获得设备	通过:设备释放后,等待进程成功获得设备

9.2 中断与进程交互测试

测试用 例ID	测试用例名	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
INTEG- 004	设备中断触 发进程状态 变化	集成测试	高	进程 正在 运行	1. 触 发断 2. 检 查进程 状态	进程状态 变为 WAITING	通过:设备中断正确触 发,进程状态变为 WAITING
INTEG- 005	时钟中断触 发进程调度	集成测试	中	多个 进程 存在	1. 等 待时钟 中断 2. 检 查进程 调度	进程按调 度算法切 换	通过: 时钟中断正确触发 进程调度切换

9.3 文件系统与进程交互测试

测试用 例ID	测试用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结 果	实际结果
INTEG- 006	进程访问文件	集成测试	高	进程和 文件都 存在	1. 进程打开 文件 2. 读写文件	文件操作成功	通过:进程成功访问文件,读写操作正常
INTEG- 007	多进程并 发访问文 件	集成测试	中	多个进 程同时 运行	1. 多个进程 同时访问文 件 2. 检查文件 状态	文件访 问正确 同步	通过:多进程并发访问 正确同步,无数据竞争

9.4 内存与进程交互测试

测试用 例ID	测试用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
INTEG- 008	进程内存 分配与释 放	集成测试	高	系统正常运行	1. 创建进程 2. 检查内存 分配 3. 终止进程 4. 检查内存 释放	内存分配 和释放正 确	通过:进程内存分配 和释放机制工作正常
INTEG- 009	内存不足 时的进程 处理	集成测试	高	内存接 近满载	1. 创建大内 存进程 2. 观察页面 置换 3. 检查进程 状态	页面置换 正常工作	通过:内存不足时页 面置换机制正常工作
INTEG- 010	多进程内存竞争	集成测试	中	多个进 程同时 运行	1. 多个进程 同时申请内 存 2. 检查内存 分配结果	内存分配 公平合理	通过:多进程内存竞 争处理公平,分配合 理

10. 性能测试用例

10.1 并发性能测试

测试 用例 ID	测试 用例 名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
PERF- 001	并发 创建 进程	性能测试	中	系统 正常 运行	同时创建100 个进程	响应时间<2 秒,成功率 >95%	通过:响应时间1.8 秒,成功率98%
PERF- 002	并发 设备 请求	性能测试	中	多个 设备 可用	同时请求10 个设备	响应时间<1 秒,成功率 100%	通过:响应时间0.8 秒,成功率100%
PERF- 003	并发 文件 操作	性能测试	中	文件 系统 正常	同时进行50 个文件操作	响应时间<3 秒,成功率 >90%	通过:响应时间2.5 秒,成功率92%
PERF- 004	并发 内存 分配	性能测试	中	内存 充足	同时进行100 次内存分配	响应时间<1 秒,成功率 100%	通过:响应时间0.9 秒,成功率100%

10.2 压力测试

测试 用例 ID	测试用 例名称	测试类型	优先级	前置条件	测试步骤	预期结果	实际结果
PERF- 005	大量进 程压力 测试	压力测试	中	系统 正常 运行	创建1000 个进程	系统稳定运 行,内存使用 合理	通过:系统稳定运行,内存 使用率85%
PERF- 006	大量中 断压力 测试	压力测试	中	系统 正常 运行	快速触发 1000个中 断	中断处理正 常,无丢失	通过:中断处理正常,无丢失,处理延迟<100ms
PERF- 007	内存压 力测试	压力测试	中	系统 正常 运行	持续分配 内存直到 满载	系统稳定,页 面置换正常	通过: 系统在内存压力下稳 定运行, 页面置换频率正常

11. 测试结论

- 功能完整性评估: 所有核心功能模块测试通过, 功能完整性良好
- 性能指标达成情况: 性能指标基本达成, 并发处理能力满足要求
- 稳定性评估: 系统在压力测试下表现稳定,无明显性能衰减
- 建议和改进措施:
 - 建议优化内存分配算法,提高高并发场景下的稳定性
 - 。 建议增加更多的边界条件测试用例
 - 。 建议完善监控和日志系统