

Introducción

En este artículo de final de año vamos a dar cierre al curso de Octave que os hemos dado a lo largo de este primer volumen de la revista con una serie de problemas que podemos resolver con *Octave*. Espero leáis los problemas y antes de mirar la solución os déis un tiempo para hacerlo por vosotros mismos. Es maravilloso encontrar la solución por uno mismo.

Durante el año hemos dado unas nociones básicas de *Octave* y puedes aumentar los conocimientos usando, por ejemplo, el siguiente tutorial http://en.wikibooks.org/wiki/Octave_Programming_Tutorial.

1. Esperanza de vida

Según la organización mundial de la salud la definición de esperanza de vida es como sigue: años que un recién nacido puede esperar vivir si los patrones de mortalidad por edades imperantes en el momento de su nacimiento siguieran siendo los mismos a lo largo de toda su vida. Hacer un cálculo de esta cantidad es muy complicado y se tiene en cuenta factores como por ejemplo la medicina, la higiene, las guerras, etc.

Lo que os proponemos es lo siguiente: dado la esperanza de vida de Angola proporcionada por el banco mundial de datos (<http://datos.bancomundial.org/>) que tenemos datos desde 1980 a 2012, os proponemos resolváis el desafío A.



¿Cuál será la esperanza de vida de un angolano en 2050 o en 2070 teniendo en cuenta los datos dados?

Nuestra Solución Hemos coleccionado los datos en un archivo *Hopelife.csv*. Los vamos a cargar a Octave y vamos a echarle un vistazo a estos. Para ello vamos a dibujarlos. Mostramos en la Tabla ?? el código ejecutado a la izquierda y la salida o output a la derecha.