

Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

# **ENGENHARIA DE PRODUTO DO COOP-PIZZA**

Autores:	Data de emissão:
Alunos Coop14	15/01/2014
Revisor:	Data de revisão:
Márcio Tedesco	14/03/2014

Versão 01.20

Av. Prof. Luciano Gualberto – TRAV. 3, 158 – 05508-900 – São Paulo – SP – BRASIL

TEL.: 55 11 3091-5583 - FAX: 55 11 3091 5294



Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

## FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES

Número da revisão	Data de emissão	Registro de modificações
00	20/01/2014	Documento preenchido até 3.1 Visão Empresa
01	22/01/2014	Atualização 3.1 Visão Empresa e realização dos itens 3.2 e 3.3
02	29/01/2014	Especificação da Visão Informação, Infraestrutura, Tecnologia
03	07/02/2014	Revisão de todos os itens apontados pelo(a) revisor(a)
04	12/03/2014	Revisão dos itens e finalização do processo de unificação
05		
06		
07		
08		
09		
10		



## Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

## **Solicitante**

Solicitante	
Área	-

# Envolvidos na elaboração

	Nome
Alunos Coop14	

## Controle de Versão

Versão	Data	Razões para alteração	Responsável
1.00	22/01	Versão Inicial	
1.10	29/01	Finalização do documento	
1.20	14/03	Revisão dos itens, finalização unificação	Márcio Tedesco



## Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

# Índice

1.	OBJETIVO5
2.	DETALHE DO PRODUTO5
3.	VISÕES
3.1	Visão – Empresa
3.2	Visão - informação13
3.3 3.4 3.5	Visão – Computação
4.	REQUISITOS DE SOFTWAREError! Bookmark not defined
4.1 4.2 4.3	Funções do Software
5.	Produtos que serão entregues Error! Bookmark not defined
6.	Referências19



Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

## 1. OBJETIVO

Este documento apresenta uma solução de software proposta para a automatização dos processos de pizzarias.

Esse documento quando aprovado será utilizado para elaboração de uma proposta de trabalho.

## 2. DETALHE DO PRODUTO

O produto pretendido neste projeto é um software que integre os diversos stakeholders envolvidos nos processos de compra de ingredientes, manufatura e entrega. Este software será oferecido como serviço na nuvem por meio de assinatura. O software será modular e, portanto, poderão ser alugadas partes separadas do software não sendo necessário que o cliente adquira todos os módulos.

Este software serve para automatizar diversos processos de uma pizzaria delivery nos três níveis organizacionais: Operacional, Gerencial e Estratégico. Ele permitirá ao Cliente realizar o pedido da pizza e pagá-lo, se assim desejar, o pedido é encaminhado à lista de pizzas a fazer da Equipe de Cozinha. A Equipe de Cozinha acompanha as pizzas a serem feitas no mesmo aplicativo, monta, assa, embala a pizza e a encaminha para entrega. A Equipe de entrega realiza a entrega das pizzas e recebe o pagamento do Cliente, se ainda não realizado pelo aplicativo. Cada entidade da Equipe de entrega retorna à pizzaria e aguarda uma nova pizza a ser entreque.

## 3. VISÕES

Nessa seção do documento são descritas as visões do sistema, cada visão é uma abordagem ao sistema proposto evidenciando características específicas. Dessa forma, cada visão evidência as informações mais importantes do software para o interesse de análise de cada público alvo.

# DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO E SISTEMAS DIGITAIS

#### ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

## 3.1 Visão – Empresa

Nessa seção é apresentado a estrutura organizacional e os serviços de negócio que serão disponibilizados pelo CoopPizza.

#### 3.1.1 - Estrutura Organizacional



Gerente de estoque Gerente financeiro Chef de cozinha Gerente de RH Gerente de entrega

Cliente Atendente Equipe de Cozinha Equipe de Entrega

#### Descrição dos papéis:

- 1. Nível estratégio:
  - Diretor/CEO: faz a análise dos relatórios de cozinha, financeiro, de RH, de estoque e de entrega que o auxiliam a tomar decisões estratégicas visando a melhoria do negócio. Por exemplo: contratação de novos funcionários, estabelecimento de acordos comerciais com fornecedores, melhorias na cadeia produtiva da pizza.



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

#### 2. Nível gerencial:

- Chef de cozinha: responsável pela compra de ingredientes identificadas pelo de estoque bem como a identificação da necessidade de compra de utensílios e novas ferramentas, no âmbito da cozinha. Realiza relatórios de consumo dos ingredientes (por exemplo: sabores mais pedidos) e relatórios de produtividade da equipe de cozinha.
- Gerente financeiro: responsável pela contabilidade da empresa e pelo gerenciamento de gastos e investimentos. Entre suas tarefas está a realização de anotações no caderno diário contábil, realização de pagamentos do corpo de funcionários e geração de relatórios financeiros.
- Gerente de RH: responsável pelo corpo de funcionários em um nível mais geral. Realiza a contratação de novos funcionários e gera relatórios de produtividade de toda empresa, identificando necessidades de expansão dos funcionários da pizzaria.
- Gerente de Estoque: responsável pelo controle de estoque da pizzaria. Identifica a necessidade de compra de ingredientes em falta e gera uma lista de compras. Responsável também pela geração de relatórios no âmbito do estoque (por exemplo: ingredientes mais consumidos, materiais de cozinha mais utilizados).
- Gerente de Entrega: responsável pelo acompanhamento da entrega e pela geração de relatórios no âmbito da entrega, por exemplo, levantamento de dados a respeito das zonas mais visitadas para entrega, quantidade de quiômetros percorrida pela equipe de entrega em um determinado tempo e tempos de entrega,

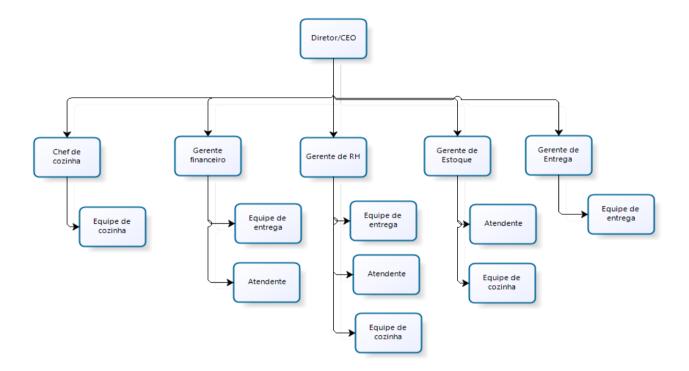
#### 3. Nível operacional:

- Cliente: é o usuário final do processo de negócio que usufrue do serviço de entrega de pizza. É o responsável por interagir com o atendente e realizar o pedido da pizza.
- Atendente: é a interface entre a pizzaria e o cliente. Responsável por todas as operações que concernem o cliente e o seu pedido (realização de cadastro, acompanhamento do pedido e, eventualmente, até recebimento de pagamento online).
- Equipe de cozinha: são os responsáveis pelo processo de produção da pizza realizado a partir dos dados do pedido de pizza que o cliente realiza.



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

• Equipe de entrega: responsável pela tarefa de identificar a localização do cliente, traçar a rota até o cliente, entregar o pagamento, receber o pagamento e, caso não haja mais pizzas a serem entregues, retornar à pizzaria.



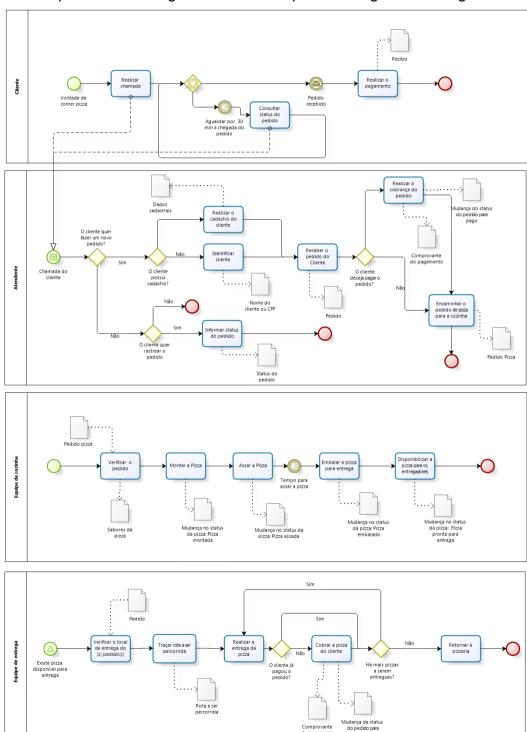




## Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

## 3.1.2 - Processo de Negócio

O processo de negócios é descrito pelos 4 diagramas a seguir.

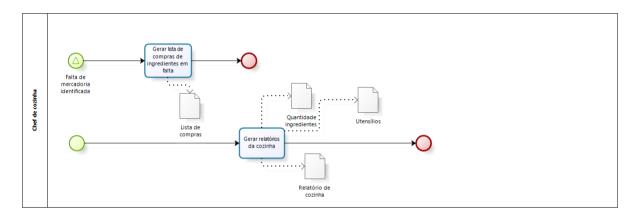




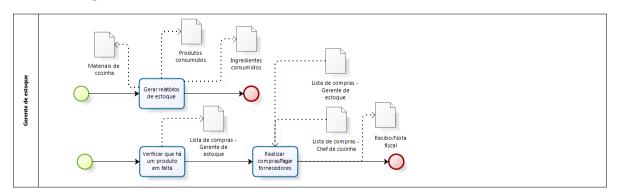
#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

O primeiro diagrama representa um pedido e aborda 4 papeis corporativos: cliente, atendente, equipe de cozinha e equipe de entrega. Cada papel é importante para uma etapa do processo de negócio de um pedido de pizza. Neste diagrama também estão expostos pontos de tomada de decisão e fila de cozinha. Além disto, estão também apontados os eventos responsáveis pelo início da operação de cada papel organizacional.

O sub-processo de entrega de pizza gera dados financeiros para acompanhamento dos pagamentos realizados nas entregas.



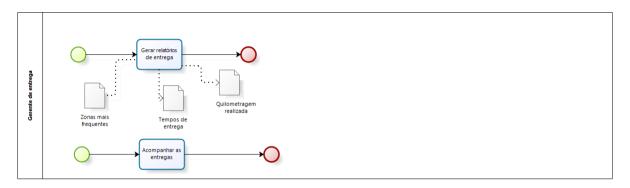
O chef de cozinha gera a lista de compras de ingredientes em falta quando identifica alguma escassez na cozinha, além dos relatórios de cozinha.



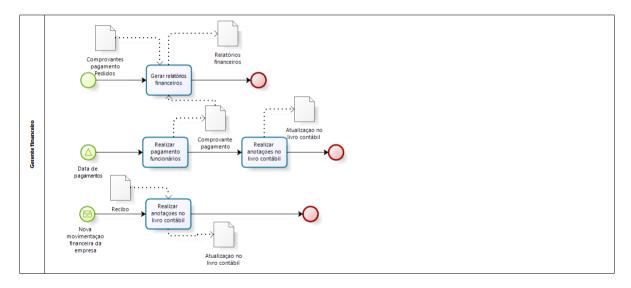
Este terceiro diagrama é relacionado ao processo de controle de estoque, que é feito diariamente baseado na verificação de quantidades mínimas de ingredientes pelo chef de cozinha e por outras necessidades de aquisição ou compra de um fornecedor verificadas pelo gerente de estoque.



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais



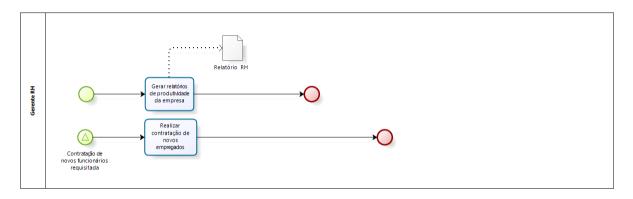
O gerente de entrega é o responsável direto pelo gerenciamento de todas as tarefas relacionadas à entrega da pizza. Se há algum problema na trajetória é gerado um evento para que este gerente o resolva e permita-lhe solucionar. Também é responsável pela geração de relatórios referentes à entrega que permitam uma melhoria no processo de negócio bem como um melhor gerenciamento de recursos disponíveis, ou seja, uma análise que será realizada posteriormente pelo CEO.



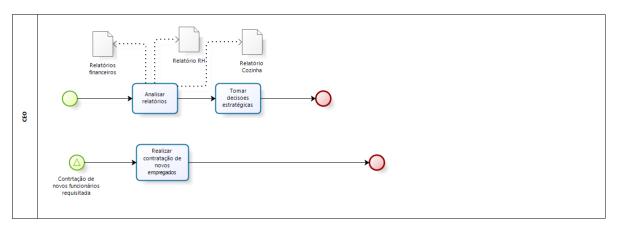
O gerente financeiro realiza o controle contábil e a administração financeira da pizzaria. Ele é o responsável pela realização de pagamentos e bem como o controle de movimentações financeiras realizadas por outros *stakeholders* (por exemplo: compras realizadas pelo gerente de estoque).



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais



O gerente de RH é o responsável direto pela contratação de novos funcionários se acionado pelo CEO bem como a geração de relatórios que permitem uma análise melhor da produtividade dos funcionários da pizzaria.



O CEO é responsável pela a análise dos relatórios dos seus gerentes e com uma devida análise desses relatórios gerados tomar decisões estratégicas que podem afetar o processo de negócio bem como o gerenciamento de recursos. Também é responsável pela contratação de novos funcionários com base na análise dos outros relatórios.



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

# 3.2 Visão - informação

## Módulo de Pedido

Papel	Informações Manipuladas
Atendimento ao Cliente	<ul><li>Dados do Cliente</li><li>Dados do Pedido</li></ul>
Equipe de Cozinha	<ul><li>Pizzas a serem preparadas</li><li>Receita</li><li>Ingredientes disponíveis</li></ul>
Serviço de Entrega	Endereço

#### Módulo de Entrega de Pizza

Papel	Informações Manipuladas
Equipe de Entrega	<ul><li>Endereço</li><li>Conteúdo da Entrega</li></ul>
	Valor da Entrega

#### Módulo de Estoque e Compras

Papel	Informações Manipuladas
Gerente de Estoque	<ul><li>Lista de Ingredientes</li><li>Quantidade de Ingredientes</li><li>Quantidade Mínima Necessária</li></ul>
Equipe de Compras	<ul><li>Lista de Compras</li><li>Valor médio de Ingredientes</li></ul>

## Módulo de Marketing



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

Papel	Informações Manipuladas
Chefe de Marketing	<ul><li>Controle de Propaganda</li><li>Informações de Contrato</li><li>Resultado de promoções</li></ul>
Atendente	<ul> <li>Informações sobre promoções personalizadas</li> </ul>
Entregador	Data do último cardápio entregue ao cliente

## Módulo de Gerência Financeira

Papel	Informações Manipuladas
Caixa	<ul><li>Dinheiro dos pedidos</li><li>Dinheiro gasto</li></ul>

## Módulo de Business Inteligence

Papel	Informações Manipuladas
Diretor Executivo	<ul> <li>Relatórios de dados com as informações vindas dos demais módulos do ERP</li> </ul>

## Módulo de Gerência de Recursos Humanos

Papel	Informações Manipuladas		
Gerente de RH	<ul> <li>Dados dos funcionários</li> <li>Registro de tempo férias dos funcionários</li> <li>Registro de licenças fornecidas aos funcionários</li> </ul>		

Av. Prof. Luciano Gualberto – TRAV. 3, 158 – 05508-900 – São Paulo – SP – BRASIL



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

## 3.3 Visão - Computação

Dentre os diversos processos descritos nos itens anteriores, serão automatizados os seguintes:

#### Processo de Pedido

- Papel Organizacional Atendimento ao Cliente: Será automatizada a consulta ao cliente e a validação do cadastro do mesmo.
- Papel Organizacional Equipe de Cozinha: Será automatizado desde a criação do evento de novo pedido, passando pela fila de espera para preparação e por fim terminando na validação da disponibilidade da cozinha.
- Papel Organizacional Serviço de Entrega: A organização de entregas será automatizada.

#### Processo de Entrega de Pizza

 Papel Organizacional Equipe de Entrega: Serão automatizados a verificação de endereço mais próximo, a validação de pagamanto pelo app, a geração do relatório financeiro e a validação de pizzas restantes.

#### Processo de Controle de Estoque

 Papel Organizacional Gerente de Estoque e Compras: Será automatizada a criação de ordem de compra baseada em informações do relatório de estoque.

#### Portanto, o sistema possuirá sete módulos:

- Módulo de Pedidos: responsável por automatizar a identificação do cliente, emissão de pedido, gerenciamento de fila de preparo de pizzas e organização de entregas no que diz respeito à quantidade de pizzas e pedidos que serão despachados concomitantemente.
- Módulo de Entrega: este módulo será responsável por comunicar ao entregador qual o próximo endereço para entrega, se o pedido precisa ser pago ou não, gerar o relatório necessário após o pagamento e quando o entregador deve retornar à base. Dividido em Planejamento e Rastramento da entrega.
- ➤ **Módulo de Estoque e Compras:** este módulo será responsável por uma ordem de compra baseada em uma quantidade mínima de ingredientes necessários pra não atrapalhar a operação.



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

- Módulo de Gerência Financeira: este módulo será responsável por realizar o controle da entrada e saída de dinheiro, provenientes da venda de pizzas, compra de suprimentos, pagamentos de funcionários e outros gastos.
- Módulo de Marketing: responsável por gerenciar campanhas de divulgação, como datas de entrega de cardápios a cada cliente para mantê-lo sempre atualizado. Outra funcionalidade é gerenciar promoções, mantendo informações de cada cliente e garantir o aproveitamento da promoção.
- Módulo de Business Inteligence: este módulo é responsável por fornecer informações e análises do negócio como um todo para o nível estratégico. Assim, este pode tomar decisões com base em vendas, faturamento, crescimento, fidelidade de clientes, etc.
- ➤ Módulo de Gerência de Recursos Humanos: Este módulo é responsável por gerenciar todas as informações referentes de contratações, demissões, férias e licenças dos funcionários da empresa

O sistema será baseado em uma arquitetura de 3 camadas e possuirá 7 módulos ao todo como na figura abaixo.

Módulo de Pedidos Módulo de Entrega

Módulo Marketing Módulo Gerencia RH

Módulo de Controle de Estoque

Módulo Gerencia Financeira Módulo Business Inteligence



#### Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

Cada módulo possuirá uma camada representando o negócio, uma para apresentação e uma terceira responsável pelo armazenamento de informações, que é a camada de dados.

#### 3.4 Visão - Infraestrutura

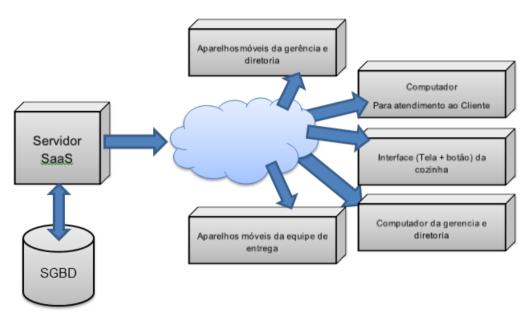


Figura 2 Visão Infraestrutura

A infraestrutura será baseada em um servidor que fornecerá os módulos contratados do software ERP através da "nuvem" para o contratante. Este poderá acessar e utilizar os módulos através de computadores, utilizando navegadores web e também através de navegadores de aparelhos móveis e aplicativos para tablets e smartphones.

## 3.5 Visão - Tecnologia

Módulo	Tecnologia			
Módulo de Pedidos	<ul> <li>Apresentação:</li> <li>Android (Java)</li> <li>WebApp</li> <li>Negócio:</li> <li>Servidor (Python)</li> <li>Dados</li> <li>Banco de dados relacional</li> </ul>			



## Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

	•	Apresentação:  • Android (Java)	
Módulo de Entrega		<ul> <li>WebApp</li> </ul>	
	•	Negócio: • Servidor (Python)	
	•	Dados	
		<ul> <li>Banco de</li> </ul>	dados
		relacional	
Módulo de Estoque e Compras	•	Apresentação:	
		<ul> <li>WebApp</li> </ul>	
	•	Negócio:	
	•	<ul> <li>Servidor (Python)</li> <li>Dados</li> </ul>	
	_	<ul> <li>Banco de</li> </ul>	dados
		relacional	
Módulo de Gerência Financeira	•	Apresentação:	
		<ul> <li>WebApp</li> </ul>	
	•	Negócio:	
		<ul> <li>Servidor (Python)</li> <li>Dados</li> </ul>	
		• Banco de	dados
		relacional	aaacc
Módulo de Marketing	•	Apresentação:	
		<ul> <li>WebApp</li> </ul>	
	•	Negócio:	
		<ul> <li>Servidor (Python)</li> <li>Dados</li> </ul>	
	•	• Banco de	dados
		relacional	aaacc
	•	Apresentação:	
		<ul> <li>WebApp</li> </ul>	
NAC LIVE DE COMP	•	Negócio:	
Módulo de Business Intelligence	_	<ul> <li>Servidor (Python)</li> </ul>	
	•	<ul><li>Dados</li><li>Banco de</li></ul>	dados
		relacional	uauus
Módulo de Gerência de Recursos Humanos	•	Apresentação:	
	•	WebApp	
	•	Negócio:	
		• Servidor (Python)	
	•	Dados	ما د ما د د
		<ul> <li>Banco de relacional</li> </ul>	dados
		relacional	



Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

## 4. Referências

IEEE Std 830-1998, IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification.