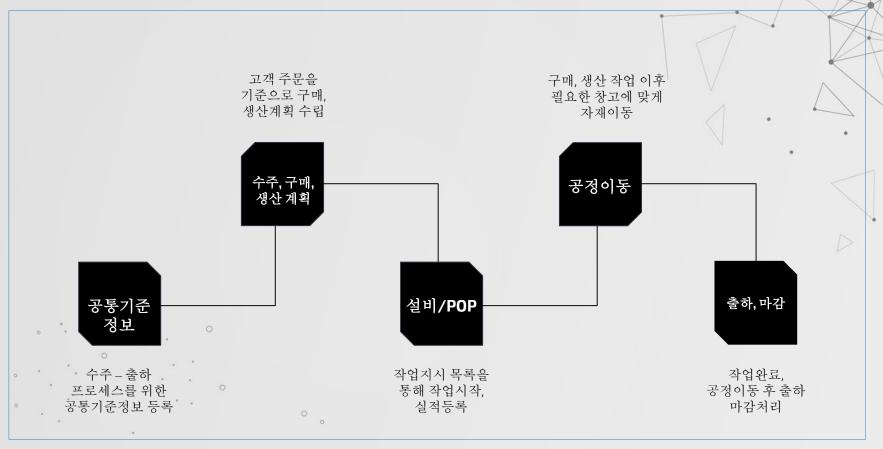
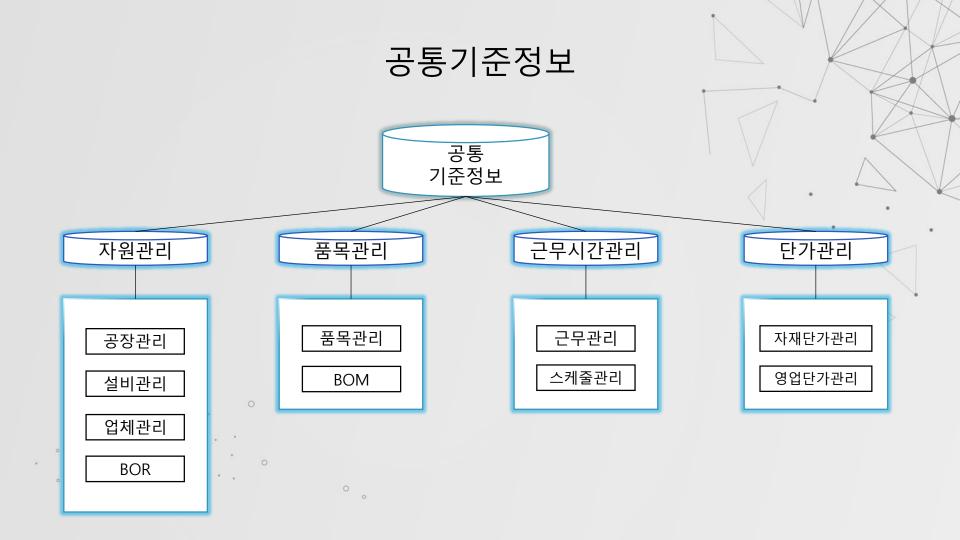


SoftWare Process



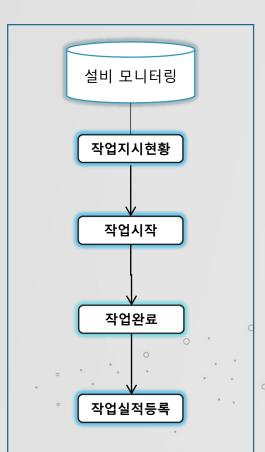


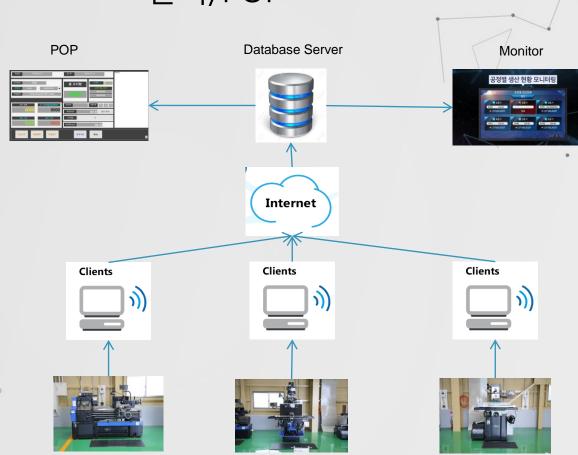
수주 ~ 작업지시

수주관리 수요계획
MRP 구매관리
생산계획
작업지시 실적등록
설비 /POP 설비모니터링

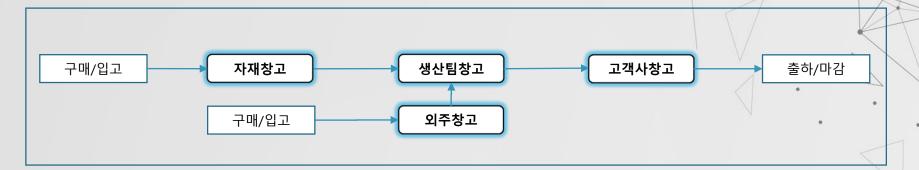
단계	상세 설명
수주관리	고객 P/O -> 영업마스터 업로드 -> 영업마스터
수요계획	영업마스터 -> 수요계획
MRP (자재소요 계획)	수요계획 -> 기준정보 확인(BOM) -> 자재소요계획
구매관리	자재소요계획 -> 정규발주 -> 입고대기 ->품질검사 -> 입고마감
생산계획	자재입고 -> 기준정보 확인 (BOR) -> 생산계획
작업지시	생산계획 -> 작업지시 생성 -> 작업지시 확정 -> POP/설비

설비/POP





공정이동



창고	상세 설명
자재창고	발주 후 입고가 완료 되었을 때 원자재가 재고로 쌓이는 창고 (원자재)
생산팀창고	생산하기위한 원자재와 작업을 시작 후 상품이 생산되면 쌓이는 창고 (원자재, 반자재, 상품)
외주창고	외주가 필요한 물품들이 쌓이는 창고 (원자재, 반자재)
고객사창고	출하 처리가 완료되면 상품이 쌓이는 창고 (상품)

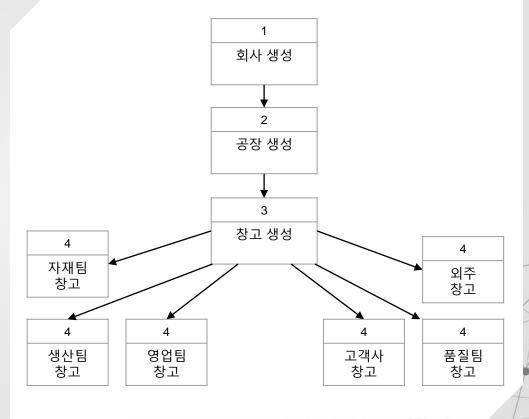




공장관리 - 홍성철

자원관리>>공장관리

단계	상세설명
1	회사에 대한 정보를 생성한다.
2	공장에 대한 정보를 생성한다. (회사를 상위 시설로 설정)
3	창고에 대한 정보를 생성한다. (공장을 상위 시설로 설정)
4	관리 목적 별로 자재, 생산, 영업, 고객, 품질, 외주 창고를 생성한다.



UI Path: 자원관리>>공장관리

Purpose: 설비군이 들어갈 공장의 정보를 조회, 등록, 관리한다.



▶ 검색 조건을 입력 후 '조회' 버튼을 통해 조회 ① 조회: 지정한 조건으로 내용을 조회한다. ② 전체 보기: 조회 기능 이후 모든 내용을 조회한다. ▶ 검색 가능한 항목 ① 설비군 ③ 등록: 새로운 공장 정보를 생성한다. (2) 설비명 ④ 수정: 선택한 열의 공장 정보를 수정한다. (5) 엑셀: 조회된 데이터를 엑셀파일로 저장한다.

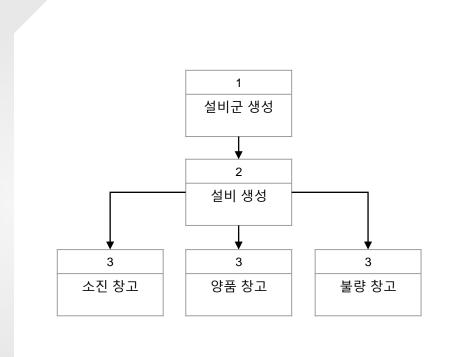
공장 등록 - 홍성철

항목	설명	비고]	UI Pat	h: - 자원관리:	>>공장관리>	>>등록
시설군	생성할 정보의 시설군	코드관리 'FACILITY_CLASSS'					
시설코드	해당 시설의 상위시설	공장 관리 리스트					
상위시설	생성할 정보의 코드		☑ 공장 정보				×
시설명	해당 시설의 이름						^
시설구분	해당 시설에 맞게 공장 또는 용도별 창고 설정	코드관리 'FACILITY_TYPE'	• 시설군 • 시설코드	회사 ∨] 011 12	불량창고	~
유무상구분	해당 시설의 유상사급 또는 무상사급 설정	코드관리 'FREE_OFFER'	• 시설구분	공장 ~	• 시설명 • 유무상구분	유상	~
순서	시설구분을 기준으로 화면에 보여지 는 순서		• 순서 • 자재차감	사용	• 업체 • 공정차감	다리상사 사용	×
업체	창고와 관련된 업체 선택	업체관리 리스트	• 수요차감	사용 ~	• 사용유무	사용	~
자재차감	해당 창고의 제품 수량을 차감한 수 요계획 생성 여부	코드관리 N_Y′	• 수정시간 • 시설설명	2020-02-23 오후 8:59:50	• 수정자		
공정차감	해당 창고의 공정품 수량 차감한 계 획 생성 여부	코드관리 USE_FLAG'					
수요차감	해당 창고의 제품 수량 차감한 수요 계획 생성 여부	코드관리 USE_FLAG'					
사용유무	해당 공장 또는 창고의 사용유무 설 정	코드관리 USE_FLAG'		저경	참 취소		
수정시간	생성할 정보의 수정시간	수정불가					
수정자	생성할 정보의 수정자	수정불가					
시설설명	항목 외 필요한 정보 입력				\ / / /	MIZ	

설비관리 - 홍성철

자원관리>>설비관리

단계	상세설명
1	설비군에 대한 정보를 생성한다.
2	설비에 대한 정보를 생성한다. (설비군을 상위 시설로 설정)
3	 소진 창고 : 공정 실행시 자재차감 대상 창고이다. 양품 창고 : 공정의 실적 저장시 양품의 수량이 저장된다. 불량 창고 : 공정의 실적 저장시 불량의 수량이 저장된다.



자원관리 - 홍성철

UI Path: 자원관리>>설비관리

Purpose: 설비군과 설비의 정보를 조회, 등록, 삭제한다.

▶ 설비군 ∅ 5.8 없 식적						B 식계 2 설비										/ 5 4	☞ 삭제					
	설비군명 설비군번호						조회 전체 보기		설비명												전체 조회	丕刘
	변호	코드	이름	사용유무	수정자	수정일	설명		변호	설비군 코드	설비 코드	설비명		소진창고	양품창고	불량창고	사용유무	수정자	수정일	특이사항	비교	
Þ	1	ASSY	조립공정	사용	amdin	2014-03-02		Þ	1	ASSY	F_ASSY_01	최종조립빈		Halb 창고_01	Halb 창고_01		미사용	amdin	2020-01-25		비가동	
	2	MF	가공공정	사용	amdin	2019-01-04			2	ASSY	H_ASSY_01	Leg_조립빈	ŀ	Halb 창고_01	Halb 창고_01		미사용	amdin	2020-01-25		비가동	
	3	OUTSOURCING	외주공정	사용	amdin	2014-03-02			4	MF	MF01	SEAT 가공	반	Halb 창고_01	Halb 창고_01		미사용	amdin	2019-01-01		비가동	
									5	MF	MF02	LEGS 가공	반	Halb 창고_01	Halb 창고_01		미사용	amdin	2019-01-01		비가동	
									6	OUTSOURCING	OUTSOURCING	외주작업정	t	사급장고	사급장고		사용	amdin	2019-01-01		비가동	
▷ 이벤트 처리						▷ 검색 조건																
● 설비군 ① 조히 · 지정하 조거으로 내용을 조히하다						▶ 검색 조건을 입력 후 '조회' 버튼을 통해 조회																
(1	1 4	ᇍᆞ시절	아 수간	1 U F L	내부드	- 수이아나																

▶ 설비

④ 삭제: 선택한 열의 설비군 정보를 삭제한다.

① 조회:지정한 조건으로 내용을 조회한다.

④ 삭제: 선택한 열의 설비 정보를 삭제한다.

③ 등록 : 새로운 설비 정보를 생성한다.

② 전체 보기: 조회 기능 이후 모든 내용을 조회한다.

② 전체 보기 : 조회 기능 이후 모든 내용을 조회한다.

③ 등록: 새로운 설비군 정보를 생성한다.

▶ 검색 가능한 항목

- 설비군

설비

① 설비명

② 설비 번호

① 설비군명

② 설비군 번호

설비군 등록 - 홍성철

UI Path: - 자원관리>>설비관리>>설비군 등록

항목	설명	비고
설비군 번호	설비군의 일련번호 설정	Edit 시 수정 불가
설비군 코드	설비의 그룹인 설비군의 코드 설 정	Edit 시 수정 불가
설비군 명	생성할 정보의 설비군명	공장관리 리스트
사용유무	해당 설비군의 사용유무 설정	코드관리 'USE_FLAG'
수정자	생성할 정보의 수정자	수정불가
수정시간	생성할 정보의 수정시간	수정불가
시설설명	항목 외 필요한 정보 입력	

፟፟ዾ፝ዾ비군	
• 설비군 번호	
• 설비군 코드	
• 설비군 명	
• 사용유무	사용
• 수정자	
• 수정시간	2020년 2월 23일 일요일 🗸
• 시설설명	
ļ	저장 취소

설비 등록 - 홍성철

UI Path: - 자원관리>>설비관리>>설비 등록

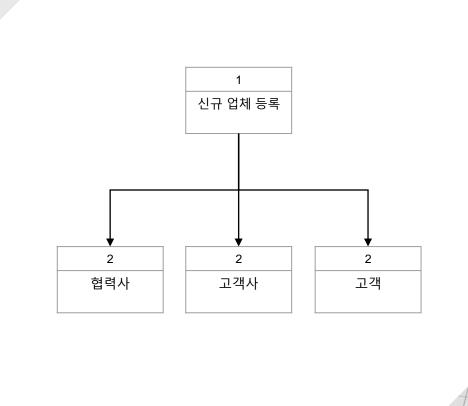
			_	-		
항목	설명	비고				
설비군코드	해당 설비가 포함되어 있는 설비 군 코드	수정 불가				
설비코드	생성할 정보의 설비코드	Edit 시 수정불가	ॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗॗ			
설비명	생성할 정보의 설비명		설비군코드소진창고	조립공정 🗸		
소진 창고	해당 설비에서 소모되는 자재를 보관할 창고	공장관리의 자재, 생산, 영 업, 외주창고 리스트	• 사용유무	공장	1	공장
양품 창고	해당 설비에서 만들어진 결과물을 보관할 창고	공장관리의 자재, 생산, 영 업, 외주, 품질창고 리스트	• 특이사함			
불량 창고	해당 설비에서 만들어진 결과물 중에 불량이 있을 경우 그 불량품 을 따로 보관할 창고	공장 관리의 자재 생산, 영 업, 외주창고 리스트	•비고			
사용유무	해당 설비의 사용유무 설정	코드관리 'USE_FLAG']			
수정자	생성할 정보의 수정자	수정 불가	1			저장 취:
수정시간	생성할 정보의 수정시간	수정 불가				
특이사항	생성할 정보의 특이사항					
비고	항목 외 필요한 정보 입력					\



업체관리 - 홍성철

자원관리>>업체관리

단계	상세설명
1	신규 업체를 생성/등록한다.
2	업체의 상세 정보를 통해 업체의 종류를 정한다. (협력사 , 고객사, 고객)



Purpose: 업체 정보를 등록, 관리한다.

Ul Path : 자원관리>>업체관리

○ 업체코드													를 삭제	
• 업체번호		• 업체명		업체타입 공장	V							전체 조회	조희	
변호	35	이름	타입	대표자명	업종	관리자	E-mail	연락처	사용유무	수정자	수정일	설명		
123-45-6789	L_WOOD_04	다리상사	현력업체	모유통	유통	모유통	youmu@gmali.com	010-1234-4567	사용	박수민	2020-01-21	왼쪽다리고객사		
482-81-123456	CU	(주)의자상사	고객사	모유통	유통	모유통	moyou@gmailc.om	010-2312-3123	사용	함성민	2020-01-18	의자고객사		
458-81-32656	os	(주)에이더블유	현력업체	임가공	임가공,제조	임가공			미사용	임가공	2020-02-07			
123-257-12345	B_WOOD_K_03	대한동받이	현력업체	홍길동	유통	홍개똥덩어리	gaddong@gamail.com	010-9876-5432	사용	임가공	2020-01-21	등받이고객사		
124-215-5555 256-81-23656	L_WIII_TWE CROSS_BAR_03	민국등받이 크로스바백화점	협력업체 협력업체	립영진 박자제	중오	영진이형	gioew22@naver.com	010-0210-0052 010-2646-4646	사용	_	1900-01-01	wetw		
268-81-236584	S_WOOD_03	(주)시트	현력업체	김시트				010-45454-5654			1900-01-01			
▷ 이벤트 ㅊ							색 조건	ᄼᅐᅕᆝᄼᄖᄐᄋᄐ	ᆌᅎ칭					
① 조회 : 지	정한 조건으로 L	내용을 조회한다.				▶ 7	ქ색 조건을 입력 후 '	'조회' 버튼을 통	해 조회					
② 전체 보기	기 : 조회 기능 이	후 모든 내용을 조호	한다.			 ▶ 검	▶ 검색 가능한 항목							
③ 등록 : 새	로운 업체 정보를	를 생성한다.				_	① 업체번호							
④ 수정 : 선택한 열의 업체 정보를 수정한다.					_	② 업체명 ③ 업체타입								
⑤ 삭제: 선택한 열의 업체 정보를 삭제한다.						시I - I - I								

업체 등록 - 홍성철

UI Path: - 자원관리>>업체관리>>업체 등록

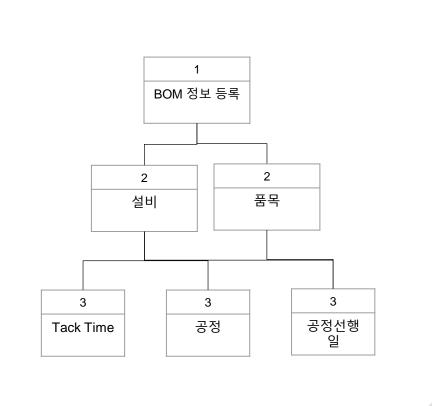
항목	설명	비고
업체 번호	생성할 정보의 업체 번호	Edit 시 수정 불가
업체 코드	생성할 정보의 업체 코드	Edit 시 수정 불가
업체명	생성할 정보의 업체명	
업체타입	해당 업체의 고객사/협력업체 여 부 선택	코드관리 'VENDER_TYPE'
대표자명	해당 업체의 대표자명	
담당자명	해당 업체의 담당자명	
업종	해당 업체가 판매하는 품목 정보	
전화번호	해당 업체의 전화번호	
사용유무	해당 설비의 사용유무 설정	코드관리 'USE_FLAG'
이메일	해당 업체의 이메일	
수정시간	생성할 정보의 수정시간	수정불가
수정자	생성할 정보의 수정자	수정불가
업체정보	항목 외 필요한 정보 입력	



BOR - 홍성철

자원관리>>BOR

단계	상세설명
1	BOR에 대한 정보를 등록한다.
2	어떤 설비에서 어떤 품목을 생산하는지 결정한다.
3	 Tack Time : 하나의 제품이 생산되는데 걸리는 시간을 입력한다. 공정 : 어떠한 공정에서 제작되는지 선택한다. 공정 선행일 : 공정 이동 간의 대기시간을 입력한다.



Purpose: 자원관리 정보를 등록, 관리한다.

Ul Path : 자원관리>>BOR

⑥ 엑셀: 조회된 데이터를 엑셀파일로 저장한다.

Bill	pill Of Resource									
. 8	8	• 공정 최종조립반 V	• 설비						전체 조회 조회	
변호	품목	설비군코드	설비코드	생산소요시간	우선순위	사용유무	수율	비고		
1	CHAIR_01	ASSY	F_ASSY_01	180	0	사용	0	비고		
2	LEG_A_02	ASSY	H_ASSY_01	72	1	사용	0			
3 4	SEAT_02 LEG_03	MF MF	MF01 MF02	120 36	1	사용 사용	0			
5	BACK_A_02	OUTSOURCING	OUTSOURCING	150	1	사용	0			
6	의자 다리 CROSS BAR	개발	최종조립반	12	1211	사용	0			
	l벤트 처리				▷ 검색	조건				
① 조회 : 지정한 조건으로 내용을 조회한다.					▶ 검	색 조건을 입력 후 '	'조회' 버튼을 통해 조회			
② 전체 보기 : 조회 기능 이후 모든 내용을 조회한다.				▶ 검색	▶ 검색 가능한 항목					
③ 등록 : 새로운 BOR 정보를 생성한다.					① 품	① 품목				
④ 수정: 선택한 열의 BOR 정보를 수정한다.				② 공정						
ا (3)	낙제 : 선택한 열의	BOR 정보를 삭제한다.			③ 설년					

BOR 등록 - 홍성철

UI Path: - 자원관리>>BOR>>BOR 등록

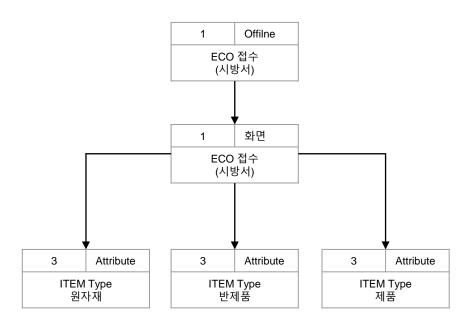
항목	설명	비고
품목	생성할 정보의 품목 선택	Edit 시 수정불가 품목관리의 품목 리스트
공정	해당 품목을 생산하기 위해 필요 한 공정 선택	Edit 시 수정불가 코드관리 'ROUTE'
설비	해당 품목을 생산하기 위해 필요 한 설비 선택	Edit 시 수정불가 설비관리의 설비 리스트
Tac Time	품목 하나를 생산하는데 소요되는 시간 입력	
수율	(1 - 불량률)을 입력	
우선순위	해당 품목에 필요한 설비의 우선 순위 입력	
사용유무	해당 BOR의 사용유무 설정	코드관리 'USE_FLAG'
비고	항목 외 필요한 정보 입력	

∂ Bill Of	Resource		
• 품목	의자 다리 CROSS BAR ∨	• 공정	개발 ✓
• 설비	최종조립반 🗸	· Tac Time	
• 수율	0	• 우선순위	
		• 사용유무	사용
• 비고			
	저장	취소	



Data Creation Process

단계	상세 설명
1	모기업 또는 설계부서로부터 설계변경 ECO 접수 시 제조 BOM을 작성하기 위하여 아이템 등록이 선행되어야 한다
2	시스템에 속성정보를 포함하여 등록한다.



Purpose: 설계 변경 및 신규 품목 코드 생성 및 재고관리의 최소 단위를 생성한다.

UI Path: 기준정보>>품목관리>>BOM



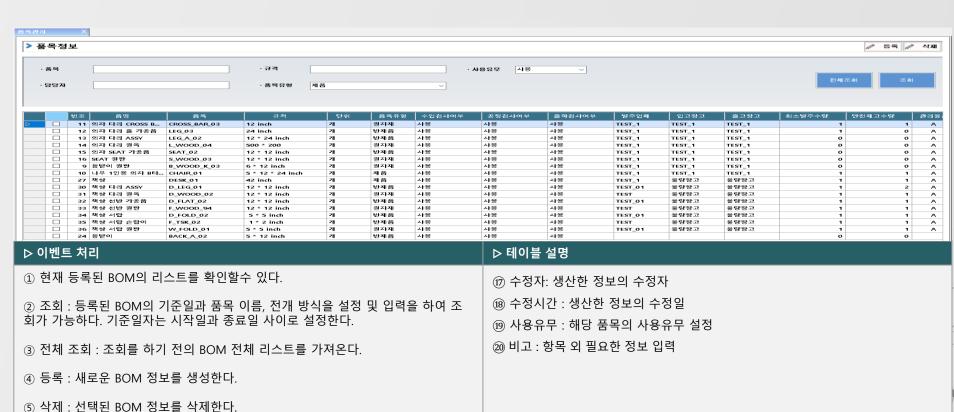
Purpose: 설계 변경 및 신규 품목 코드 생성 및 재고관리의 최소 단위를 생성한다.

UI Path:기준정보>>품목관리>>품목관리



Purpose: 설계 변경 및 신규 품목 코드 생성 및 재고관리의 최소 단위를 생성한다.

UI Path: 기준정보>>품목관리>>품목관리



ITEM - 강인서

기준정보>>품목관리>>품목관리

항목	설명	비고
품목	생성할 정보의 품목입력	
품명	해당 품목의 품명 입력.	
규격	표준품의 모델 넘버 입력	
단위	해당 품목의 단위 설정.	코드관리 'ITEM_UNIT'
품목유형	해당 품목의 유형 설정	
수입검사여부	해당 품목의 수입 시검사 여부 설정	코드관리 'ITEM_TYPE'
공정검사여부	해당 품목의 공정 시검사 여부 설정	
출하검사여부	해당 품목의 출하 시검사 여부 설정.	
발주업체	해당 품목에 해당하는 세금 계산서를 발 행하는 회사 입력	업체관리의 업체 리스트
입고창고	해당 품목이 입고될 창고 설정. (원자재 해당)	업체관리의 업체 리스트
출고창고	해당 품목이 출고될 창고 설정.	업체관리의 업체 리스트

* 주황색 글씨는 필수 입력

· 품목		- 품명			· 규격	
·단위	ૠ ∨	· 품목유형	제품	~	• 수입검사여부	사용
· 공정검사며부	사용 ~	· 출하검사여부	사용	~	· 발주업체	
· 입고창고	불량창고 🗸	· 출고창고	불량창고	~	· 최소발주수량	
• 안전제고수량		· 관리등급	A	~	· 담당자	
· 수정자		· 수정일	2020-02-23		· 사용유무	사용
· 비고						

ITEM - 강인서

기준정보>>품목관리>>품목관리

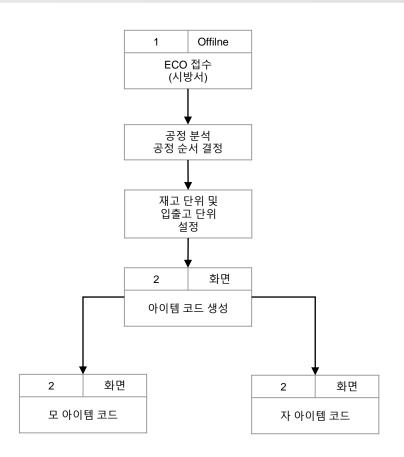
항목	설명	비고
최소발주수량	당사에서 정한 해당 품목의 최소 필요한 발주 수량 입력.	
안전재고수량	당사에서 정한 해당 품목의 평균 불출 수량 입력	
관리등급	당사에서 정한 관리등급 설정.	
담당자	해당 품목 관리를 담당하는 담당자 설정	
수정자	생성할 정보의 수정자	
수정일	생성할 정보의 수정시간	
사용유무	해당 품목의 사용유무 설정	코드관리 'USE_FLAG'
비고	항목 외필요한 정보 입력	

* 주황색 글씨는 필수 입력

· 품목		- 품명		· 규격	
· 단위	7H ∨	· 품목유형	제품 ~	• 수입검사여부	사용
· 공정검사며부	사용	· 출하검사여부	사용 ~	· 발주업체	
· 입고창고	불량창고 🗸	· 출고창고	불량창고 🗸	· 최소발주수량	
· 안전제고수량		· 관리등급	A	· 담당자	
· 수정자		· 수정일	2020-02-23	· 사용유무	사용
· 비고					

Data Creation Process

단계	상세 설명
1	설계변경 접수 후 생산 공정에 맞는 BOM을 작성하기 위한 공정 분석을 통해 생성된 아이템 코드의 모자 관계를 표기한다 Level을 분류하여 BOM을 생성, 반제품 Level의 자재는 재고단위의 대상이 된다.



Purpose: BOM 구조의 조회 및 업로드 화면을 확인할수 있다

UI Path: 기준정보>>품목관리>>BOM



Purpose: BOM 구조의 조회 및 업로드 화면을 확인할수 있다

UI Path: 기준정보>>품목관리>>BOM



BOM - 강인서

기준정보>>품목관리>>BOM

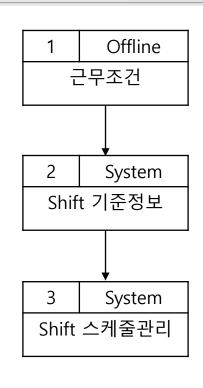
항목	설명	비고
상위 품목	오른쪽의 품목 항목이 입력되어야 조회 가능 하며, 상위품목이 없을 경우에는 '-'설정	BOM 의 BOM 리스트
품목	상위 품목에 해당되는 품목 입력	품목 관리의 품목리스트
소요량	해당 품목이 상위품목 1개를 만들때의 소모 되는 량 입력	
시작일	해당 BOM이 적용되기 시작하는 일자 설정	
종료일	해당 BOM이 적용이 종료되는 일자 설정.	
사용유무	해당 BOM의 사용유무 설정	코드 관리'USE_FLAG'
수정자	생성할 정보의 수정자	수정 불가
수정일	생성할 정보의 수정시간	수정 불가
자동차감	해당 BOM을 자재소요계획에 따라 작업지시 서 생성 시자재의 자동 출하 여부 설정.	코드 관리'USE_FLAG'
소요계획	제품에 대한 확정 생산계획으로 자재소요량을 계산한 계 획(MRP)생성 시의 해당 BOM 감안 설정	코드 관리'USE_FLAG'
비고	항목 외 필요한 정보 입력	

* 주황색 글씨는 필수 입력 **В**ОМ ВОМ ·상위품목 - 품목 4자리 미상 입력 · 소요량 · 시작일 2020년 2월 23일 일요일 📵🔻 • 종료일 2020년 2월 23일 일요일 🏢🔻 · 사용유무 ·수정자 admin · 수정일 2020-02-23 사용 · 소요계획 사용 • 자동차감 · 비고



Data Creation Process

단계	상세설명
1	스케줄 작업
2	설비별 근무조건 조회 및 등록
3	일자별 세부 작업시간을 관리



Shift 기준정보 - 이병진

UI Path: - 기준정보>>근무시간관리>>Shift 기준정보



Shift 등록 - 이병진

UI Path: - 기준정보>>근무시간관리>>Shift 기준정보>>등록

항목	설명	비고	Shift			
설비코드	생성할 정보의 설비코드		⊠ SIIII t			
Shift	Shift근무 방법 설정		• 설비코드	F_ASSY_01	∨ ·Shift	주간
설비 명	생성할 정보의 설비 명		• 설비명	최종조립반	∨ ・사용유무	사용
사용유무	해당 BOM의 사용유무 설정		1171.1171	A TURE OF THE		A 7181 0134 711
시작시간	해당 설비가 업무를 시작하는 시 간	숫자만 입력가능 (ex. 오전8시 - > 080000)	• 시작시간 저유 UTANT	숫자만 입력 가능	• 완료시간	숫자만 입력 가능
완료시간	해당 설비가 업무를 완료하는 시 간	숫자만 입력가능 (ex. 오후1시 - > 130000)	 적용시작일자 직접투입인원 	2020-02-22	●▼ • 적용완료일자 • 수정자	2020-02-22
적용시작 일자	해당 정보내용이 시작하는 일자		• 수정일	2020-02-22 오후 9	:46	
적용완료 일자	해당 정보내용이 완료하는 일자		•비고			
직접투입 인원	현장에 투입 인원					
수정 자	생성할 정보의 수정 자					
수정일	생성할 정보의 수정시간	수정 불가		TAXE	۸۸	
비고	항목 외 필요정보 입력			저장	취소	

Purpose: 계획 스케줄을 입력한다.

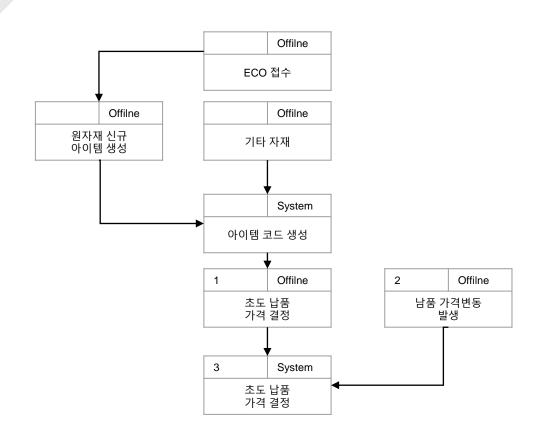
UI Path: - 기준정보>>근무시간관리>>Shift 스케줄 관리





Data Creation Process

단계	상세 설명
1	ECO에 의한 초도품 아이템 등록 후 발주 내기 위해 단가 등록을 한다.
2	CI, VI 등 단가 변동이 생길 때 변동된 단 가에 적용시점으로 관리하고 기존 단가는 적용마감 날짜로 관리한다.



Purpose: 매입 거래처별 구매 입고 단가를 관리한다

UI Path: 기준정보>>단가관리>>자재단가관리

재단가관리 X ▶ 자재단가관리											∅ 등록
· 기준일자 2020-00	2-23	· 품목									조회
선택 업체 D S_WOOD_03	업체명	품목 S_WOOD_03	품명 SEAT 원판	규격 12 * 12 inch	단위 개	현재단가 500	이전단가 0	시작일 2020-02-12	종료일 2020-03-17	사용사무	수정자 admin
	(エ)ペニ	3_44000_03	acAl 전记	12 " 12 IIIUI	*1 1	300	U	2020-02-12	2020-05-17	শত	adililli
⊳ 이벤트 처리					D	테이블 설명	병				
① 현재 등록된 자재	의 단가를 관리	및 등록할수있	다.		1	① 선택 : 등록된 단가를 선택 및 삭제 하기 위한 콤보박스					
② 조회 :기준일자와 품목을 기준으로 내용과 일치하는 데이터를 가져온다					2	② 업체 : 등록된 거래처의 업체 코드					
③ 전체 조회 : 조회를 하기 전의 전체 리스트를 가져온다.				3	③ 업체명 : 등록된 업체의 업체명						
			15 1.		4	④ 품목 : 단가를 등록할 품목의 코드					
④ 등록 : 새로운 자재 단가 정보를 생성한다.					(5)	⑤ 품명 : 단가를 등록할 품목의 품목이름					
⑤ 삭제 : 선택된 자재단가 정보를 삭제한다.					6	⑥ 규격 : 해당 품목의 유형					
					7	단위: 표준	품의 모델 년	클버			
					8	현재단가:	등록된 품독	¦의 현재 단가			

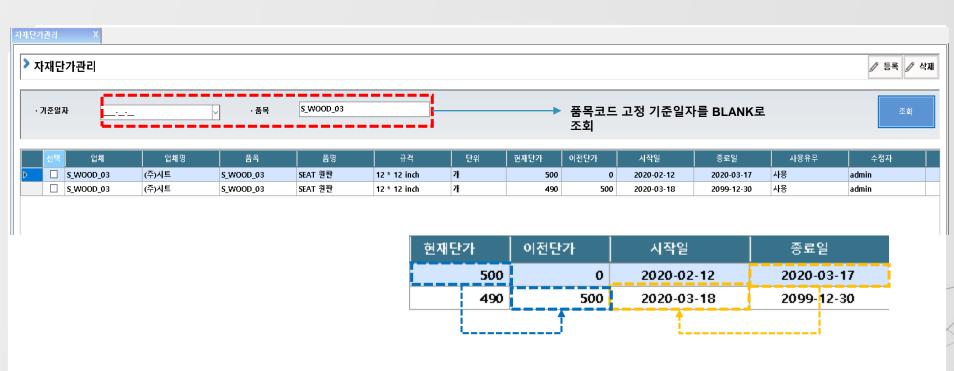
Purpose: 매입 거래처별 구매 입고 단가를 관리한다

UI Path: 기준정보>>단가관리>>자재단가관리

기준일자 2020-02-23 ㆍ 품목	<u></u> 조회
선택 업체 업체명 품목 품명 규격 □ S_WOOD_03 (주)시트 S_WOOD_03 SEAT 원판 12 * 12 inch 개	단위 현재단가 이전단가 시작일 종료일 사용유무 수정자 500 0 2020-02-12 2020-03-17 사용 admin
기벤트 처리	▷ 테이블 설명
현재 등록된 자재의 단가를 관리 및 등록할수있다.	⑨ 이전 단가: 이전에 등록된 이전단가
조회 :기준일자와 품목을 기준으로 내용과 일치하는 데이터를 가져온다	⑩ 시작일 : 등록된 현재단가가 시작하는 일자
전체 조회 : 조회를 하기 전의 전체 리스트를 가져온다.	① 종료일 : 등록된 현재단가가 종료하는 일자
등록 : 새로운 자재 단가 정보를 생성한다.	① 사용유무 : 해당 품목의 사용유무 ③ 수정자 : 등록한 단가의 수정자
삭제 : 선택된 자재 단가 정보를 삭제한다.	④ 수정일 : 등록한 단가의 수정일
	⑤ 비고: 항목 외 필요한 정보 입력

Purpose: 매입 거래처별 구매 입고 단가를 관리한다

UI Path: 기준정보>>단가관리>>자재단가관리>>단가 이력조회



자재단가관리 - 강인서

기준정보>>단가관리>>자재단가관리

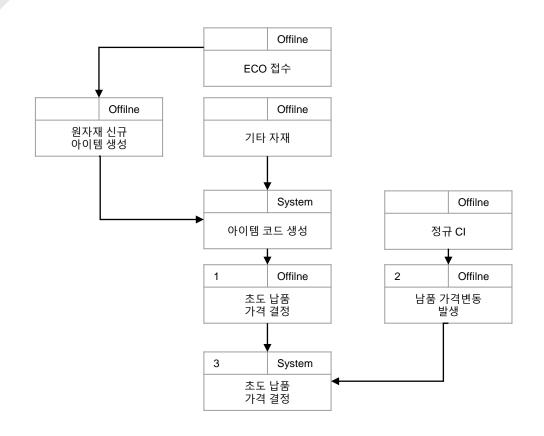
항목	설명	비고
업체	생성할 정보의 업체입력	업체관리의 업체 리스트
품목	해당 품목의 코드 입력.	품목관리의 품목 리스트
현재단가	해당 품목의 설정할 단가 입력	
이전단가	해당 품목의 이전 단가 입력	코드관리 'ITEM_UNIT'
시작일	해당 품목의 단가 시작일	
종료일	해당 품목의 수입 시 검사 여부 설정	코드관리 'ITEM_TYPE'
사용유무	해당 품목의 공정 시 검사 여부 설정	코드관리 'USE_FLAG'
수정자	해당 품목의 출하 시 검사 여부 설정.	
수정일	해당 품목에 해당하는 세금 계산서를 발 행하는 회사 입력	업체관리의 업체 리스트
비고	항목 외 필요한 정보 입력	

* 주황색 글씨는 필수 입력

자재단가관	리			
· 업체	다리상사	~	· 품목	CROSS_BAR_03
·현재단가			· 이전단가	
· 시작일	2020-02-23		· 종료일	2099-12-30
· 사용유무	사용	~		
· 수정자			· 수정일	2020-02-23
· 비고				
		저장	취소	

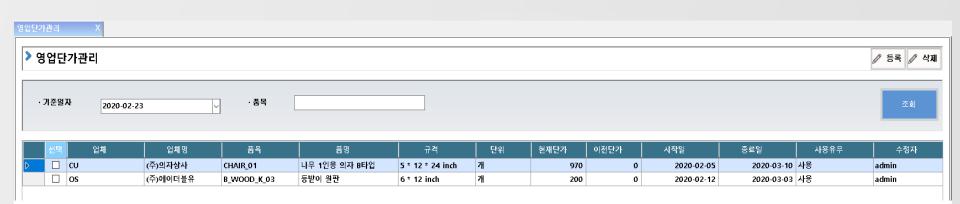
Data Creation Process

단계	상세 설명
1	ECO에 의한 초도품 아이템 등록 후 발주 내기 위해 단가 등록을 한다.
2	CI, VI 등 단가 변동이 생길 때 변동된 단 가에 적용시점으로 관리하고 기존 단가는 적용마감 날짜로 관리한다.



Purpose: 영업 거래처별 판매 단가를 관리한다

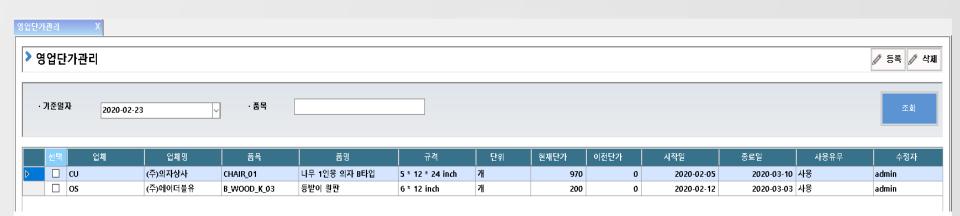
UI Path: 기준정보>>단가관리>>영업단가관리



▷ 이벤트 처리	▷ 테이블 설명
① 현재 등록된 자재의 단가를 관리 및 등록할수있다.	① 선택 : 등록된 단가를 선택 및 삭제 하기 위한 콤보박스
② 조회 :기준일자와 품목을 기준으로 내용과 일치하는 데이터를 가져온다	② 업체 : 등록된 거래처의 업체 코드
③ 등록 : 새로운 자재 단가 정보를 생성한다	③ 업체명 : 등록된 업체의 업체명
④ 삭제 : 선택된 자재단가 정보를 삭제한다.	④ 품목 : 단가를 등록할 품목의 코드 ⑤ 품명 : 단가를 등록할 품목의 품목이름
	⑥ 규격 : 해당 품목의 유형
	⑦ 단위: 표준품의 모델 넘버
	⑧ 현재단가: 등록된 품목의 현재 단가

Purpose: 영업 거래처별 판매 단가를 관리한다

UI Path: 기준정보>>단가관리>>영업단가관리



▷ 이벤트 처리	▷ 테이블 설명
① 현재 등록된 자재의 단가를 관리 및 등록할수있다.	⑨ 이전 단가: 이전에 등록된 이전단가
② 조회 :기준일자와 품목을 기준으로 내용과 일치하는 데이터를 가져온다	⑩ 시작일 : 등록된 현재단가가 시작하는 일자
③ 전체 조회 : 조회를 하기 전의 전체 리스트를 가져온다.	⑩ 종료일 : 등록된 현재단가가 종료하는 일자
④ 등록 : 새로운 자재 단가 정보를 생성한다.	⑩ 사용유무 : 해당 품목의 사용유무
	③ 수정자 : 등록한 단가의 수정자 ④ 수정일 : 등록한 단가의 수정일
⑤ 삭제 : 선택된 자재 단가 정보를 삭제한다.	☞ ㅜㅇᆯ · ㅇ듁만 단기의 ㅜㅇᆯ ⑮ 비고: 항목 외 필요한 정보 입력

Purpose: 영업 거래처별 판매 단가를 관리한다

UI Path: 기준정보>>단가관리>>영업단가관리>>단가 이력조회



현재단가	이전단가	시작일	종료일	
970	o	2020-02-05	2020-03-10	į,
960	970	2020-03-11	2020-04-12	
950	960	2020-04-13	2020-04-29	
940	950	2020-04-30	2020-05-05	
930	940	2020-05-06	2020-06-08	
920	930	2020-06-09	2020-07-07	
870	920	2020-07-08	2020-08-11	
890	870	2020-08-12	2020-09-08	
840	890	2020-09-09	2020-10-19	
970	840	2020-10-20	2020-11-11	
1050	970	2020-11-12	2020-12-23	
1000	1050	2020-12-24	2099-12-30	

종료일 기준으로 다음 단가의 시작일을 종료일의 +1일을 추가

영업단가관리 - 강인서

기준정보>>단가관리>>영업단가관리

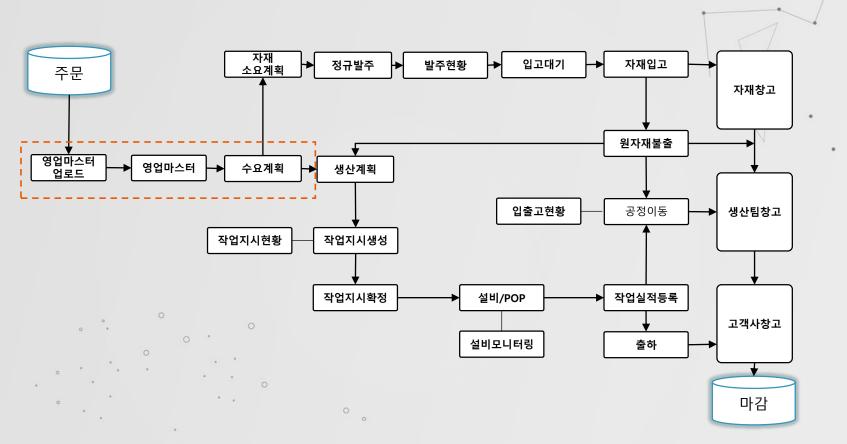
항목	설명	비고
업체	생성할 정보의 업체입력	업체관리의 업체 리스트
품목	해당 품목의 코드 입력.	품목관리의 품목 리스트
현재단가	해당 품목의 설정할 단가 입력	
이전단가	해당 품목의 이전 단가 입력	코드관리 'ITEM_UNIT'
시작일	해당 품목의 단가 시작일	
종료일	해당 품목의 수입 시 검사 여부 설정	코드관리 'ITEM_TYPE'
사용유무	해당 품목의 공정 시 검사 여부 설정	코드관리 'USE_FLAG'
수정자	해당 품목의 출하 시 검사 여부 설정.	
수정일	해당 품목에 해당하는 세금 계산서를 발 행하는 회사 입력	업체관리의 업체 리스트
비고	항목 외 필요한 정보 입력	

* 주황색 글씨는 필수 입력

량영업단가관리	4		>
· 업체	다리상사 ~	· 품목	CROSS_BAR_03 ~
· 현재단가		• 이전단가	
· 시작일	2020년 2월 23일 일요일 📑▼	· 종료일	2099-12-30
· 사용유무	사용 ~	· 수정일	2020-02-23
· 수정자			
· HI Z			
	저장	취소	



주문-마감 프로세스



Purpose: 고객의 주문서를 기준으로 영업마스터를 업로드 및 저장 할 수 있다.

UI Path: 수주/계획관리>>생산관리>>영업마스터 업로드





1	A	В	С	D	E	F	G	Н	
1	planDate	순번	WORK_ORDER_ID	업체CODE	납품처	발주구분	ITEM CODE	계획수량합계	납기일
2	2020-03-10	1	CU-762334R-1236A-7895	CU	고객사	P/O	CHAIR_01	100	2020-03-15
3	2020-03-10	2	CU-86344R-1236A-4564	CU	고객사	P/O	CHAIR_01	100	2020-03-20

▷ 이벤트 처리	▷ 테이블 설명
① 영업마스터생성 : 영업마스터 업로드 버튼으로 팝업 다이얼로그가 생성되며 엑셀	① planDate : 영업마스터 업로드 날짜(계획일자)
파일을 업로드 하여 영업마스터를 생성할 수 있다.	② WORK_ORDER_ID : 고객의 작업지시서 번호
② 저장 :영업마스터를 업로드 한 후 저장버튼으로 데이터베이스에 저장할 수 있다.	③ 업체 CODE : 제품을 납품할 고객사
③ 양식 다운로드 : 업로드 양식을 다운로드 받을 수 있다. (엑셀)	④ 발주구분 : 고객 발주서 P/O
④ 파일을 선택하고, 일자를 기준으로 영업마스터가 업로드 된다.	⑤ 납품처 : 업체코드 이름
생 파일을 단다하고, 일자일 기반으로 8합하으라가 밥도로 된다.	⑥ ITEM CODE : 상품 코드
	⑦ 계획수량합계 : 주문수량
	⑧ 납기일 : 출하해야하는 날짜

Purpose: 업로드된 영업마스터를 조회 및 수동생성, 수요계획 생성이 가능하다.

UI Path : 수주/계획관리>>생산관리>>영업마스터

▷ 이벤트 처리



▷ 검색조건

· - · ·
① 수동생성 : 고객의 주문을 수동으로 생성할 수 있는 팝업 다이얼로그가 나타난다.
② 영업마스터 생성 : 업로드된 영업마스터나 수동생성한 영업마스터를 로드해준다.
③ 수요계획생성 : 상태가 주문대기인 주문에 한해서 수요계획을 생성할 수 있고 수 요계획이 생성되면 주문일 기준으로 PlanID가 생성된다.
④ 상태, 고객사, 고객납기일, 고객주문번호 로 업로드된 영업마스터 정보를 조회 할수 있다.

① 상태:전체, 주문대기, 주문확정, 생산대기 로 조회가능

- ② 고객사 : 기준정보에 등록되어있는 고객사들
- ② 고격자 . 기군 8도에 등록되어 있는 고격자들
- ③ 고객납기일: 납기일을 기준으로 검색가능
- ④ 고객주문번호 : 고객주문번호를 직접 입력하여 검색가능

영업마스터 수동생성 -함성민

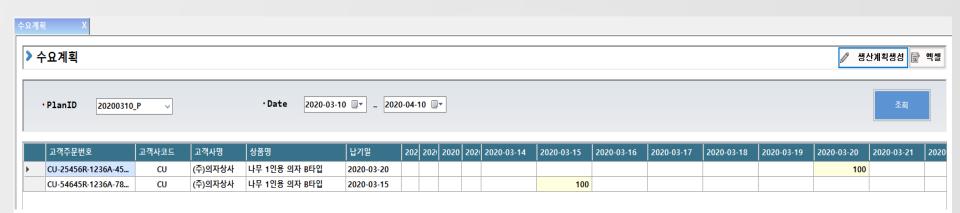
수주/계획관리>>생산관리>>영업마스터>> 영업마스터 수동생성

항목	설명	비고
고객WO	고객의 작업지시서 번호 입력	수정불가능
발주구분	고객 PO 에 해당하는 발주 구분	공통코드 PO_STATE
고객사	납풉할 고객사 입력	업체관리 – 업체리스트
품목	주문할 상품 입력	품목관리 – 품목리스트
납기일	고객 PO 에 해당하는 납기일 입력	
주문수량	고객 PO 에 해당하는 주문수량 입력	정수만 입력
출고수량	고객 PO 에 해당하는 출고수량 입력	정수만 입력
취소수량	취소한 수량 입력	정수만 입력
비고	항목외 특이사항 입력	

S/0				
• 고객W O		・발주 구분		~
• 고객사	대한등받이	∨ • 품목	등받이 원판	V
• 납기일	2020-02-22	▼ ・주문 수량		
•출고 수량		•취소 수량		
•비고				
	저	장 취소		

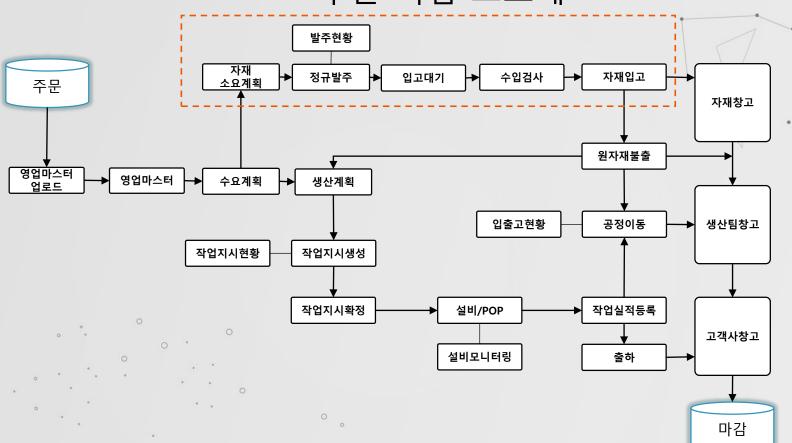
Purpose: 생성된 수요계획 조회 및 생산계획 생성이 가능하다.

UI Path: 수주/계획관리>>생산관리>>수요계획



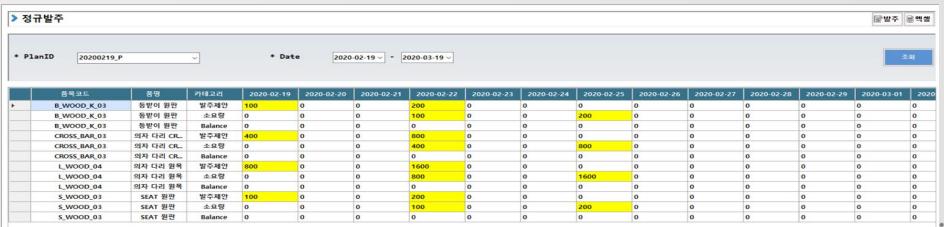
▷ 이벤트 처리 ▷ 테이블 설명 ① 수요계획이 생산되면 PlanID가 생기며 납기일을 기준으로 수요량을 확인 할 수 있고 해당하는 날짜에는 표시가 된다. ① 고객주문번호: 영업마스터 업로드 시 WORK_ORDEDR_ID ② 생산계획 생성: 기준정보와 납기일, 발주일을 고려하여 생산계획을 생성 할 수 있다. ② 고객사코드: 기준정보에 등록되어있는 고객사들 ③ 고객사명: 고객사 코드에 해당하는 이름 ④ 상품명: ITEM_CODE 에 해당하는 상품 이름 ⑤ 납기일: 고객 발주서의 납기일 ⑤ 납기일: 고객 발주서의 납기일 ④ 조회: PlanID 와 Date를 필수사항으로 입력하여 조회할 수 있다. Date는 납기일 기준으로 조회된다. ⑥ 날짜: 검색조건에 해당하는 날짜가 모두 출력

주문-마감 프로세스



Purpose: 생산관리>>자재소요계획에 따른 소요량을 감안해 자동발주를 한다.

UI Path : 구매관리>>정규발주

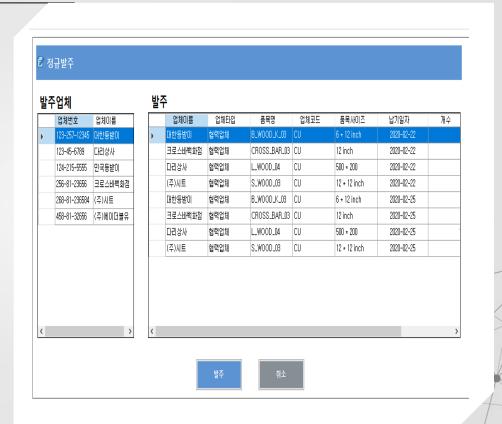


▷ 이벤트 처리	▷ 테이블 설명
① 조회 : 수요계획에 따른 PlanID값으로 소요량에 맞는 발주제안 조회가 가능하다.	① 품목코드 : 발주해야 하는 원자재의 코드
② 발주 : PlanID값으로 조회된 발주 항목들을 자동 발주할 수 있는 팝업창을	② 품명 : 발주해야 하는 원자재의 품명
띄워준다.	③ 카테고리 : 발주가 들어온 각각 품목의 카테고리
③ 엑셀 : 조회된 데이터를 엑셀파일로 저장한다.	④ 날짜 : 검색조건에 해당하는 날짜가 모두 출력

정규발주 POP-UP -박수민

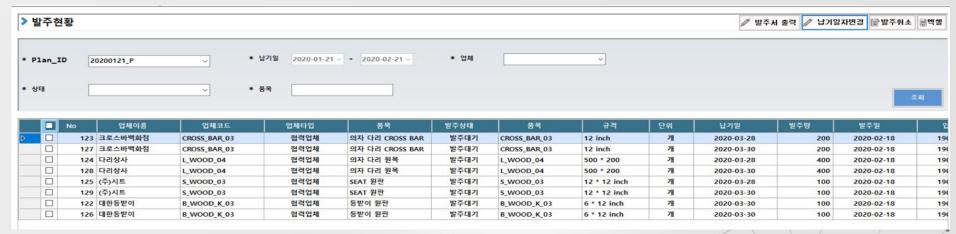
구매관리>>정규발주>>발주

단계	상세 설명
발주업체	발주업체 목록을 보여준다.
발주	정규발주에서 조회된 PlanID값에 맞는 자재소요 계획으로 발주를 자동으로 할 수 있게 데이터를 자동 발주한다.
취소	정규발주 화면으로 돌아간다.



Purpose: 거래처별 자재 발주 현황 조회

UI Path : 구매관리>>발주현황



▷ 이벤트 처리 ▷ 검색 조건 ① 발주서 출력 : 조회된 데이터를 리포트를 이용하여 출력이 가능하다. ① PlanID : 수요계획 PlanID값으로 발주현황 조회 ② 납기일자변경 : 해당 납기일을 수동으로 수정한 후 체크박스를 클릭한 후 변경이 가능하다. ② 납기일 : PlanID로 조회시 PlanID날짜에 맞게 변경 ③ 업체 : 제품을 납품할 업체 ④ 상태 : 발주상태로 조회 ④ 엑셀 : 조회된 데이터를 엑셀 파일로 저장한다. ⑤ 품목 : 발주한 제품의 이름

발주서출력-박수민

구매관리>>발주현황>>발주서출력 POP-UP

		발주사	현황	담당	팀장
발주번호	납품업체	품명	규격	발주량	발주일
122	대한동받이	등받이 원판	6 * 12 inch	100	2020-02-18
123	크로스바백화점	의자 다리 CROSS BAR	12 inch	200	2020-02-18
124	다리상사	의자 다리 원목	500 * 200	400	2020-02-18
125	(주)시트	SEAT 원판	12 * 12 inch	100	2020-02-18
126	대한등받이	등받이 원판	6 * 12 inch	100	2020-02-18
127	크로스바백화점	의자 다리 CROSS BAR	12 inch	200	2020-02-18
128	다리상사	의자 다리 원목	500 * 200	400	2020-02-18

▷ DesCription

- ✔ 발주현황에서 조회한 데이터를 출력 할 수 있다.
- 1. 발주번호 : 발주된 품목의 발주번호
- 1. 남풉업체: 협력업체 이름
- 1. 품명: 발주한 품목의 이름
- 1. 규격 : 발주한 품목의 규격
- 1. 발주량 : 발주한 품목의 수량
- 1. 발주일 : 수요계획에 따른 발주일자

Purpose: 자재팀창고에 입고를 잡기 위한 대기 화면

UI Path : 구매관리>>입고대기

> 입고대기																				
	* Plan_ID 20200121_P																			
입고대기리스											_								선택 🕍 엑	셀
		일자	발주업체		코드	납품			품목			품명		규격		단위	검	사여부		
			대한등받이 크로스바백화점	CROSS B		대한등받이			NOOD_K OSS_BAR			이 원판 다리 CROSS B		6 * 12 inch		개 개	사용 사용			
			다리상사	L_WOOD		다리상사	1-10	_	L_WOOD_04		_	의자 다리 원목		500 * 200		개		사용		
	125 202	0-02-18	(주)시트	s_wood	_03	(주)시트		S_W	VOOD_0	3	SEAT	Γ 원판	12 * 12	inch	개		사용			
자재입고관리	1																	∥ 입고대기	1처리 📝	취소
_ ·	No 업체이름	업체	타입 업체	코드	품목이름		발주상태	발	발주량	잔여량		단위	규격		품목코.	드	납기일지	ł l	발주일	자
D	126 대한등받이	_			등받이 원판		발주처리		100) 개		6 * 12 inch		B_WOOD_K_		2020-0		2020-0	
	127 크로스바 ^비 128 다리상사	대 협력업 협력업			의자 다리 CROSS 의자 다리 원목	BAR	발주처리 발주처리		200 400) 개) 개		12 inch 500 * 200		L_WOOD_04		2020-0		2020-0	
	129 (주)시트	협력업			SEAT 원판		발주처리		100		211		12 * 12 inch		S_WOOD_03		2020-03		2020-0	
															\	Α				1
▷ 이벤트	트 처리								\triangleright	테이블	설명									
① 조회	: PlanID를 필	수 항목	-으로 조회가	가능하며	, 업체, 품명.	으로 조호	가 가능하	나다.	(1	① No : 발주번호										
(a) Hell	케그쉬 시	1500		= 011 11 71	레이크리리		5 -1		-	② 발주업체 : 발주업체 회사 이름										
② 선택	: 세그만 앙=		입고대기리스!	트에서 시	·세입고판리	도 남거는	다.		1 -											
(a) MI	T +1 E1 E1 C		NI HI II OI I I	エレナー					(3	③ 업체코드 : 발주업체 회사 코드										
(3) 엑셀	: 소외된 네니	기터늘 ^도	벡셀 파일로 저	장안나.					(4	④ 납품업체: 제품을 납품한 업체 이름										
④ 선택 :파일을 선택하고, 일자를 기준으로 영업마스터가 업로드 된다.								⑤ 품목 : 입고해야 할 상품 코드												
J L 7		· - 1 ,	= 12 16—	_ 08-	ı—-ı· ı 🖽-		•		-											
⑤ 입고	대기처리ㆍ처	크하호	·목들을 입고!	내기상태	로 넘겨준다				Ŭ	⑥ 품명 : 입고해야 할 상품 이름										
9 6-	11 1-1-1.11	,— L C	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	110-11	0.16.7				7	?) 규격 : 성	남품 =	크기								
⑥ 취소	: 체크한 항목	목들을 열	입고대기리스!	트로 되돜	린다.				Q) 단위 : 성	산포 대	구위								
•	. , 0		_ " ' '—-						-				u 비취고 스							
									9) 검사역	무 : 수	-입검사 합격	1, 불압격 여	무						

Purpose: 자재입고 전 수입 검사 품으로 지정된 품목에 한해 수입검사를 수행한다.

Ul Path : 품질관리>>수입검사

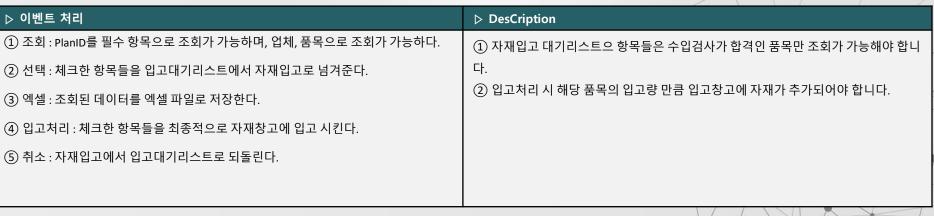


▷ 이벤트 처리	▶ DesCription
① 조회 : PlanID를 필수 항목으로 조회가 가능하며, 업체, 품명, 판정으로 조회가 가능하다.	① 입고 대기상태의 항목들을 PlanID값으로 조회를 한다.
② 검사확인완료 : 체크된 항목들의 품질검사를 합격으로 바꿔준다.	②입고대기인 상품들이 수입검사에서 합격을 해야만 자재입고로 넘어갈 수 있다.
③ 엑셀 : 조회된 데이터를 엑셀 파일로 저장한다.	

Purpose: 수입검사가 합격인 자재들을 발주 정보 기준으로 입고처리

UI Path : 생산관리>>자재입고





Purpose: Plan_ID별 자재 입고 현황을 조회한다.

UI Path : 구매관리>>자재입고현황



▷ 이벤트 처리	▷ 테이블 설명
① 조회 : PlanID를 필수 항목으로 조회가 가능하며, 업체, 품목으로 조회가 가능하다.	① No : 해당품목의 발주번호
② 입고취소 : 체크한 항목들에 대해 입고를 취소한다.	② 입고일 : 자재가 최종적으로 자재창고에 입고된 날짜
③ 엑셀 : 조회된 데이터를 엑셀 파일로 저장한다.	③ 입고창고 : 자재가 입고된 창고
(3) 곡글: 포외된 데이디를 곡글파글도 사용한다.	④ 품목 : 입고된 품목의 코드
	⑤ 품명 : 입고된 품목의 이름
	⑥ 규격 : 품목의 크기
	⑦ 입고량 : 입고된 품목 수량
	⑧ 잔량 : 해당 자재창고의 재고량

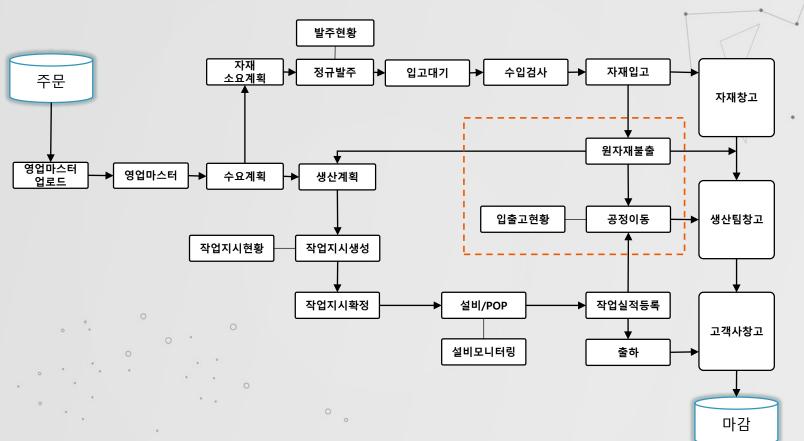
Purpose: 각 창고별 현재고 현황

UI Path : 구매관리>>자재재고현황

_										
창고		~	* 품목							
□ 창고코드	창고	품목	품명	품목타엽	규격	재고량	단위	관리등급	비고	
☐ R_01	자재창고_01	CROSS_BAR_03	의자 다리 CROSS BAR	원자재	12 inch	400	개			
☐ H_01	Halb 창고	CROSS_BAR_03	의자 다리 CROSS BAR	원자재	12 inch	0	개			
☐ R_01	자재창고_01	L_WOOD_04	의자 다리 원목	원자재	500 * 200	800	개			
☐ H_01	Halb 창고	L_WOOD_04	의자 다리 원목	원자재	500 * 200	0	개			
☐ R_01	자재창고_01	S_WOOD_03	SEAT 원판	원자재	12 * 12 inch	100	개			
☐ H_01	Halb 창고	S_WOOD_03	SEAT 원판	원자재	12 * 12 inch	0	개			
☐ R_01	자재창고_01	B_WOOD_K_03	등받이 원판	원자재	6 * 12 inch	100	개			
□ os	사급창고	B_WOOD_K_03	등받이 원판	원자재	6 * 12 inch	0	개			
□ os	사급창고	B_WOOD_K_03	등받이 원판	원자재	6 * 12 inch	0	개			

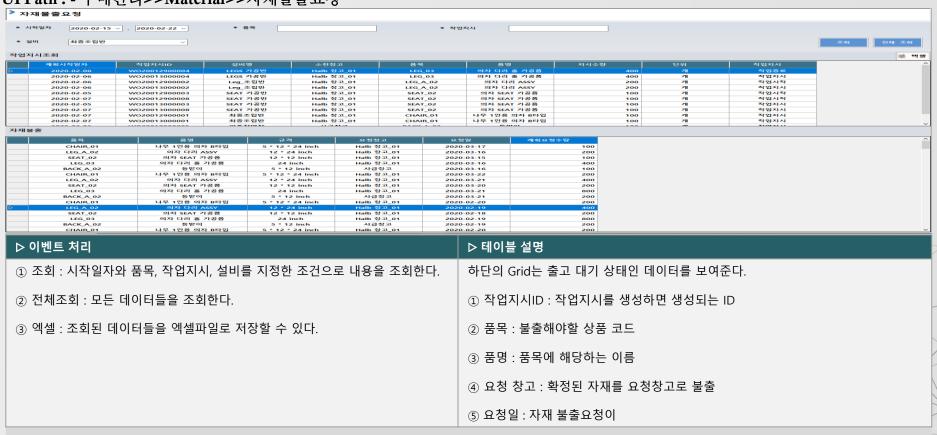
① 자재 창고별 및 품목별로 재고를 조회할 수 있다.	① 창고코드 : 자재창고코드
② 엑셀 : 조회된 데이터를 엑셀 파일로 저장한다.	② 창고 : 자재창고이름
	③ 품목 : 해당 자재창고의 품목코드
	④ 품명 : 해당 자재창고의 품목이름
	⑤ 품목타입 : 원자재, 반자재. 완자재
	⑥ 규격 : 품목 크기
	⑦ 재고량 : 해당 자재창고의 자재수량
	⑧ 납기일 : 출하해야하는 날짜

주문-마감 프로세스



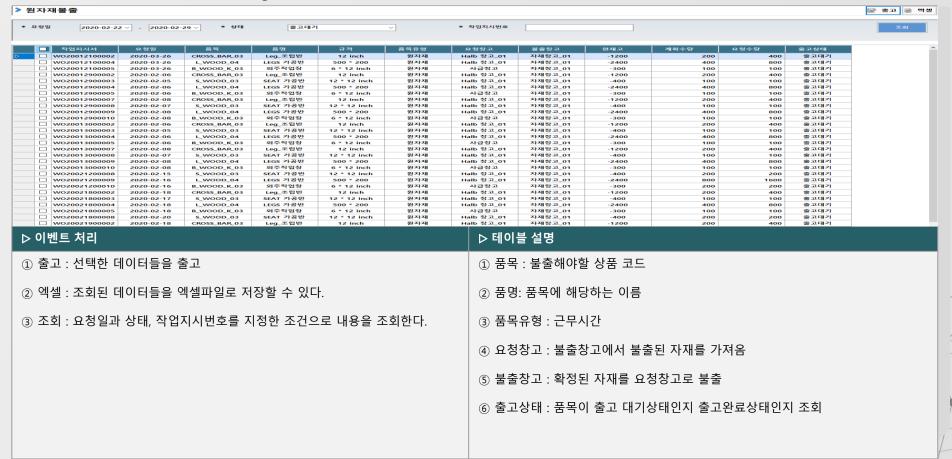
Purpose:작업지시 생성 시 작업지시 조회

UI Path: - 구매관리>>Material>>자재불출요청



Purpose: 확정된 자재를 출고할 수 있다.

UI Path : - 구매관리>>Material Ledger>>원자재불출



Purpose: 창고별 재고 현황

공정재고현황 - 이병진

UI Path: - 공정관리 >> 공정재고현황



공정재고 현황 출력 -이병진

공정관리 >> 공정재고현황 >> 공정재고 현황 출력 POP-UP

공정재고 현황

				담당	팀장
				결 제	
재고번 호	창고	품명	품목타입	규격	재고량
1	자재창고_01	CROSS_BAR_03	원자재	12 inch	-1200
2	자재창고_01	L_WOOD_04	원자재	500 * 200	-2400
3	자재창고_01	B_WOOD_K_03	원자재 ·	6 * 12 inch	-300
4	자재창고_01	S_WOOD_03	원자재	12 * 12 inch	-400
11	Halb 창고_01	CROSS_BAR_03	원자재	12 inch	3564
12	Halb 창고_01	L_WOOD_04	원자재	500 * 200	7142
13	Halb 창고_01	S_WOOD_03	원자재	12 * 12 inch	2495

원자재

6 * 12 inch

500

사급창고

B_WOOD_K_03

▷ DesCription

- ✓ 공정재고 현황 에서 조회된 데이터들을 출력할 수 있다.
- ① 재고번호: 공정 품목의 재고번호
- ② 창고: 품목의 재고량을 담고있는 창고
- ③ 품명: 해당 창고의 제품명
- ④ 품목타입:품목의 자재 타입
- ⑤ 규격:품목의규격
- ⑥ 재고량: 해당 창고의 자재 재고량

Purpose: 창고별 입출고현황을 조회

UI Path: - 구매관리>>Stock>>입출고 현황



입출고 현황출력-이병진

구매관리>>Stock>>입출고 현황>> 입출고 현황 출력 POP-UP

입고·출고 현황								
			i e X	담당 발 베	팀장			
재골번 호	구분	품목	품명	규격	품목형태			
11	입고	B_WOOD_K_03	등받이 원판	6 * 12 inch	원자재			
12	입고	B_WOOD_K_03	등받이 원판	6 * 12 inch	원자재			
13	입고	CROSS_BAR_03	의자 다리 CROSS BAR	12 inch	원자재			
20	입고	CROSS_BAR_03	의자 다리 CROSS BAR	12 inch	원자재			
21	입고	L_WOOD_04	의자 다리 원목	500 * 200	원자재			
45	입고	B_WOOD_K_03	등받이 원판	6 * 12 inch	원자재			

▷ DesCription

- ✓ 입출고 현황에서 조회된 데이터들을 출력할 수 있다.
- ① 재고번호: 입출고된 품목의 재고번호
- ② 구분 : 품목의 입출고 유형
- ③ 품목: 입출고된 상품 코드
- ④ 품명: 입출고된 품목의 해당하는 이름
- ⑤ 규격:입출고된 품목의 규격
- ⑥ 품목형태: 입출고된 품목의 자재

1/9

의자 다리 CROSS BAR

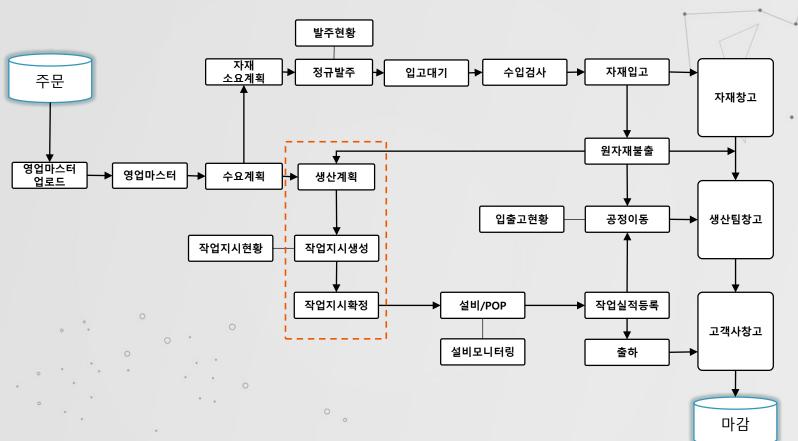
원자재

12 inch

CROSS_BAR_03

입고

주문-마감 프로세스



Purpose: 생성된 생산계획을 확인 할 수 있다.

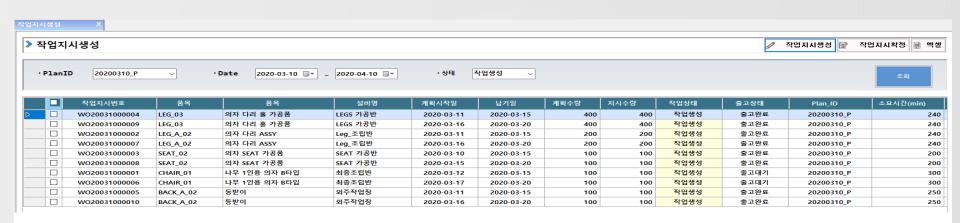
UI Path : 수주/계획관리>>생산관리>>생산계획



▷ 이벤트 처리 ▷ 테이블 설명 ① 생산계획은 우선순위와 기준정보에 따라서 자동으로 생산된다. 우선순위가 큰 작업들을 먼저 생산할 수 있도록 하기 위함이다. ① 설비: 해당 상품을 생산할 설비명 ② お당하는 품목들은 BOM 과 연계하여 소요량을 반영하여 나타나게 된다 ② 공정: 설비에 해당하는 공정명 ③ 엑셀: 조회 된 수요계획을 엑셀파일로 저장 할 수 있다. ④ 품명: 품목에 해당하는 이름 ④ 조회: PlanID 와 Date를 필수사항으로 입력하여 조회할 수 있다. Date는 납기일 기준으로 조회된다. ⑤ 규격: 품목관리 등록 된 상품의 규격 ⑥ 우선순위: BOR 테이블의 우선순위 (높을 수록 먼저 생산)

Purpose: 생성된 작업지시를 확인 할 수 있다.

UI Path: 수주/계획관리>>생산관리>>작업지시생성



▷ 테이블 설명 ▷ 이벤트 처리 ① 작업지시 생성 : 생산계획을 바탕으로 작업지시를 생성 할 수 있다. 계획시작일은 ① 작업지시번호: 작업지시를 생성하면 번호가 생성된다 우선순위에 따라 달라진다. (생산계획반영) ② 품목:생산해야할 상품 코드 ② 작업지시 확정 : 확정할 작업들을 선택하여 작업지시를 확정 할 수 있다. 확정된 ③ 설비병: 작업을 진행할 설비이름 작업은 POP의 작업으로 넘어간다. ④ 계획수량: 고객 발주서 기반 계획수량 ③ 엑셀 : 조회 된 수요계획을 엑셀파일로 저장 할 수 있다. ⑤ 지시수량: 작업할 양 ⑥ 작업상태: 작업생성, 작업지시, 작업시작, 작업완료 ④ 조회 : PlanID 와 Date를 필수사항으로 입력하여 조회할 수 있다. Date는 납기일 기준으로 조회된다. ⑦ 출고상태: 원자재불출이 완료됬나 확인 ⑧ 소요시간: 작업이 완료되는데 걸리는 시간

작업지시생성 POP-UP -함성민

수주/계획관리>>생산관리>> 작업지시생성 POP-UP

단계	상세 설명
작업지시대상	생산계획을 생성했으면 해당하는 PlanID를 선택한후 조회한 다.
정보확인	PlanID에 해당하는 발주서정보가 나타난다.
생성	해당하는 정보가 맞으면 생성을 눌러 작업지시를 생성 할 수 있다.
취소	작업지시생성 화면으로 돌아간다.

* 주황색 글씨는 필수 입력



Purpose: 생성된 작업지시현황을 확인 할 수 있다.

UI Path: 수주/계획관리>>생산관리>>작업지시현황



▷ 테이블 설명 ▷ 이벤트 처리 ① 전체 작업들에 대한 정보를 확인 할 수 있다. ① 작업지시번호: 작업지시를 생성하면 번호가 생성된다 ② 품목:생산해야할 상품 코드 ② 바코드 출력: 해당하는 작업들을 조회한 후 바코드 출력을 누르면 작업들에 해당 하는 정보와 바코드를 출력할 수 있는 화면을 보여준다. 이후 바코드를 이용하여 ③ 설비병: 작업을 진행할 설비이름 POP에서 작업을 시작 할 수 있다. (바코드정보는 작업지시번호) ④ 계획수량: 고객 발주서 기반 계획수량 ④ 조회 : PlanID 와 Date를 필수사항으로 입력하여 조회할 수 있다. Date는 납기일 ⑤ 지시수량: 작업할 양 기준으로 조회된다. ⑥ 작업상태: 작업생성, 작업지시, 작업시작, 작업완료 ⑦ 출고상태: 원자재불출이 완료됬나 확인 ⑧ 소요시간: 작업이 완료되는데 걸리는 시간

바코드출력-함성민

수주/계획관리>>생산관리>>영업마스터>> 작업지시생성 POP-UP

	20	2003	10_F	'작업	시스	l서			
음당 팀장 결 제									
작업지시번호	품명	설비명	계획시작일	납기일	수량	바코드			
WO20031000004	LEG_03	LEGS 가공반	2020-03-11	2020-03-15	400	WQ20031000004			
WO20031000009	LEG_03	LEGS 가공반	2020-03-16	2020-03-20	400	WO20031000009			
WO20031000002	LEG_A_02	Leg_조립반	2020-03-11	2020-03-15	200	WQ20031000002			
WO20031000007	LEG_A_02	Leg_조립반	2020-03-16	2020-03-20	200	WQ20031000007			
WO20031000003	SEAT_02	SEAT 가공반	2020-03-10	2020-03-15	100	WO20031000003			
WO20031000008	SEAT_02	SEAT 가공반	2020-03-15	2020-03-20	100	WO20031000008			
WO20031000001	CHAIR_01	최종조립반	2020-03-12	2020-03-15	100	WQ20031000001			
WO20031000006	CHAIR_01	최종조립반	2020-03-17	2020-03-20	100	WQ20031000005			
WO20031000005	BACK_A_02	외주작업장	2020-03-11	2020-03-15	100	WO20031000005			
WO20031000010	BACK_A_02	외주작업장	2020-03-16	2020-03-20	100	WO20031000010			

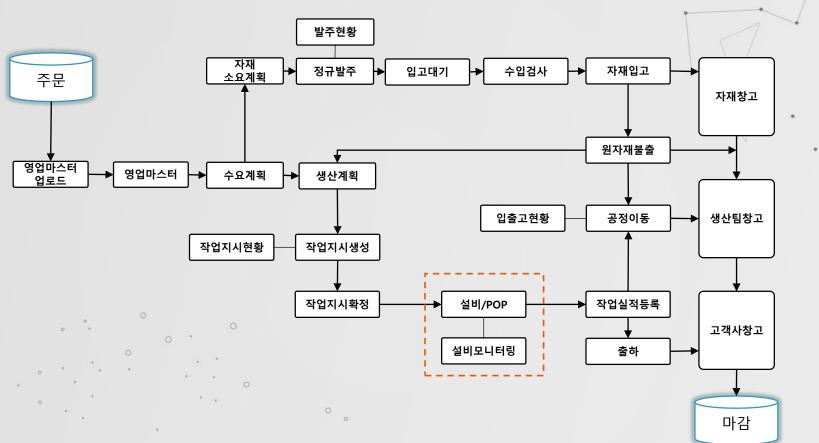
▷ DesCription

- ✓ 해야 할 작업들에 대해 작업지시서를 출력할 수 있는 화면이다.
- ✓ 작업지시서 출력 후 바코드를 이용하여 작업을 시작 할 수 있다.
- ① 작업지시번호: 작업 생성후 생기는 번호 (바코드동일)
- ② 품명:생산해야할 품목 이름
- ③ 설비명: 가동해야할 설비명
- ④ 계획시작일:작업시작 날짜
- ⑤ 납기일: 고객의 주문에 있는 납기일
- ⑥ 수량:생산해야할수량

총 수량: 1800 개

- ⑦ 바코드: 작업시작을 위한 바코드
- ⑧ 총 수량: 해당 작업지시서에 해당하는 총 생산 수량

주문-마감 프로세스



Purpose: 작업 내역을 조회하고 작업 및 라벨 출력을 지시한다.





▶ 해당 버튼을 누르면 다음과 같은 이벤트가 가능하다.

- 이 에이 마른을 꾸르는 다음과 붙는 이번드가 가용하다
- ① 검색:지정한 조건으로 작업 내역을 조회한다. ② 당일: 금일이 작업일인 작업 내역을 조회한다.

▷ 이벤트 처리

- ③ 공정가동: 선택한 행의 작업을 시작할 수 있는 공정가동 화면으로 이동한다.
- ④ 작업중지: 선택한 행의 작업을 중지한다.
- ⑤ 바코드 검색 : 작업 바코드를 찍어 해당 작업을 검색한다. (확인 클릭 시 해당작업 시작)
- ⑥ 제품라벨 출력:작업 완료된 제품의 양품라벨을 출력한다.
- ⑦ 불량라벨 출력:작업 완료된 제품의 불량라벨을 출력한다.

▷ 검색 조건

▶ 검색 가능한 항목

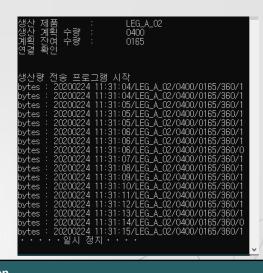
▶ 검색 조건을 입력 후 '검색' 버튼을 통해 조회

- ① 작업 일자
- ② 공정
- ③ 작업장

Purpose: 작업을 실시간 관리하고 실적을 저장한다.

UI Path: POP>>공정 가동





▷ 이벤트 처리

- ▶ 해당 버튼을 누르면 다음과 같은 이벤트가 가능하다.
- ① 작업 시작: 해당 작업의 작업을 시작한다.
- ② 작업 중지: 해당 작업의 작업을 중지한다. (가동 중일 경우에만 가능하다.)
- ③ 실적 저장: 작업 완료된 작업의 실적을 저장한다. (작업 완료시에만 가능하다.)
- ④ 취소 : 해당 작업 화면을 닫는다.
- (5) 일시 정지: 해당 작업을 일시 정지한다. (가동 중일 경우에만 가능하다.

> Description

- 오더번호 : 작업 지시 번호
- 작업자 : 해당 작업을 지시한 작업자
- 작업 품목: 해당 작업이 제작하는 품목명과 품목코드
- 총 오더량: 작업 지시 수량
- 공정 가동 시간 : 해당 작업장의 가동시간
- 오더 잔량: 해당 작업의 작업 잔량
- 총 작업량(COUNT): 해당 작업의 총 생산량
- 양품 수량 : 해당 작업의 양품 생산 수량

- 불량 수량: 해당 작업의 불량 생산 수량
- 시작 시간 : 해당 작업의 시작 시간
- 경과 시간: 해당 작업의 시작 이후 경과된 시 가
- 작업 시간 : 작업이 시작된 이후 경과된 시간(분)
- 진척률: 해당 작업의 진행정도
- 작업장: 해당 작업이 진행되는 작업장(설비)
 - 설비:설비코드
 - 비작업시간 : 해당 작업의 대기 시간

Purpose: 작업을 실시간 관리하고 실적을 저장한다.

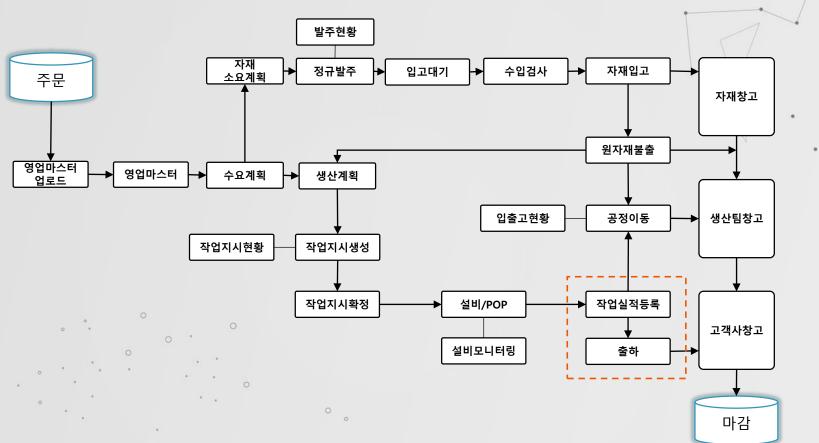
UI Path : POP>>설비 관리



Description

- ▶ 해당 버튼을 누르면 다음과 같은 이벤트가 가능하다.
- ① 설비명: 공정별 좌측 상단에 공정명을 표시한다.
- ② 공정 상태: 해당 공정의 가동상태를 표시한다.
- ③ 지시번호: 현재 작업 중인 작업의 지시번호
- ④ 제작 품목 : 현재 작업 중인 작업의 제작 품목
- ⑤ 지시 수량: 해당 작업의 총 지시 수량
- ⑥ 제작 : 해당 작업의 총 생산 수량 (양품+불량)
- ⑦ 양품: 해당 작업의 양품 생산 수량
- ⑧ 잔여: 해당 작업의 잔여 수량
- ⑨불량: 해당 작업의 불량 생산 수량

주문-마감 프로세스



Purpose: 작업지시완료된 반제품 / 공정 반제품의 공정 이동 처리 진행

UI Path : 공정관리>>작업실적 및 공정이동



▷ 이벤트 처리	▷ 테이블 설명					
① 조회 : 지시일 기준으로 POP에서 작업완료된 항목들만 조회가하다.	① 지시일 : 영업마스터 업로드 날짜(계획일자)					
② 선택 : 장업실적등록 그리드뷰에서 공정이동 그리드뷰로 이동한다.	② 설비ID: 설비코드					
③ 엑셀 : 조회된 데이터를 엑셀 파일로 저장한다.	③ 설비명 : 작업을 진행한 설비이름					
	④ 품목 : 완제품 품목코드					
④ 이동처리 : 자재창고에서 작업수량만큼 고객사창고로 옮겨준다.	⑤ 품명 : 완제품 품목이름					
	⑥ 상태 : 작업생성, 작업지시, 작업시작, 작업완료					
	⑦양품창고 : 설비 작업이 끝난 자재가 있는 창고					
	⑧양품수량 : 지시량에 맞춰 작업을 끝낸 수량					

출하 및 매출마감 - 박수민

Purpose: 영업사 창고의 제품을 고객사 창고로 출고 시킨 후 마감처리를 한다.

Ul Path : 출하관리>>출하 및 매출마감

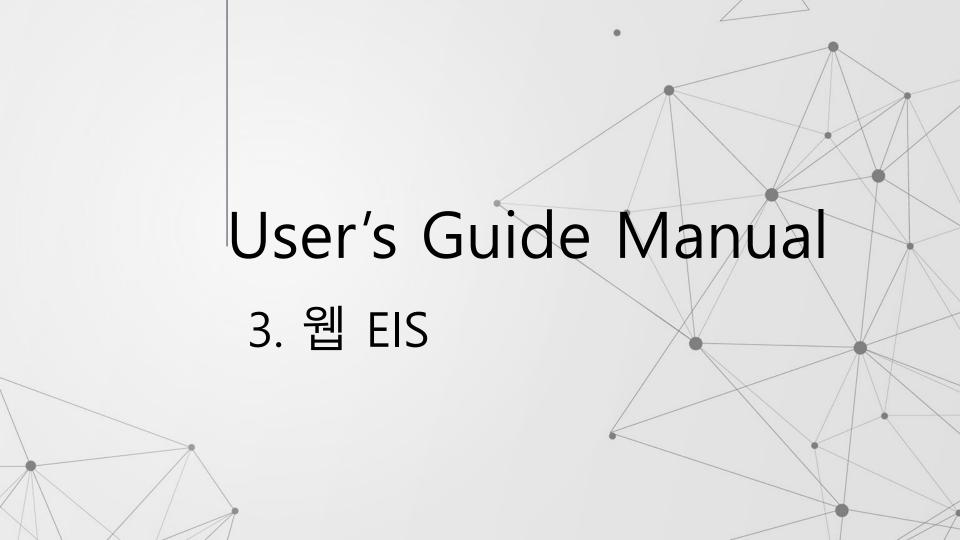


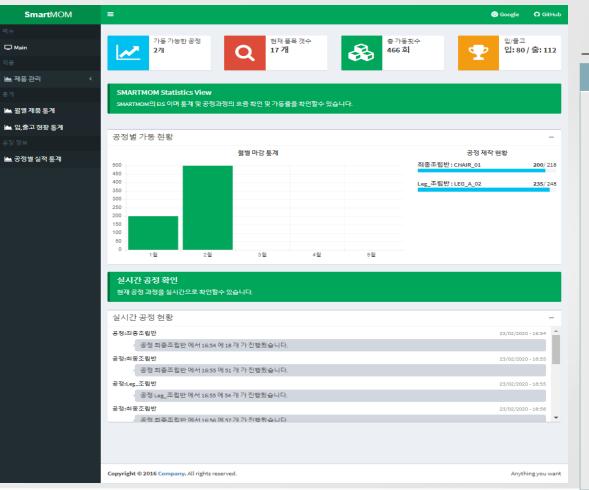
출하현황 및 매출마감현황 - 박수민

Purpose: 제품출하 화면에서 처리된 내역과 매출 마감현황을 보여준다.

UI Path : 출하관리>>출하현황 및 매출마감현황

▶ 출하현황				>	▶ 매출마감현황							
* Plan_ID <u>20170110_P</u>						* Plan_ID <u>20200212_P</u>						
고객목록	고객목록										🔛 엑셀	
고객주문번호	PO NO	출발처리번호	고객사	도착지		고객주문번호	PO NO	고객사코드	고객사	도착지코드	도착지명	
CU-12334R-12362A-783249			(주)의자상사	(주)의자상사	c Þ	CU-1234L-1236A-456456		CU	(주)의자상사	CU	(주)의자상사	
CU-12344R-12362A-456231			(주)의자상사	(주)의자상사	d	CU-1234L-1236A-789789		CU	(주)의자상사	CU	(주)의자상사	
CU-1234L-1236A-456456 CU-1234L-1236A-789789			(주)의자상사 (주)의자상사	(주)의자상사 (주)의자상사	9							
CO-12342-1230A-703703			(+)=1464	(+)=464						/		
▷ 이벤트 처리	▷ 이벤트 처리					▷ DesCription						
① 조회 : PlanID를 필수 항목으로 조회가 가능하며 고객사, 품목으로 조회가 가능하다. ② 엑셀 : 조회된 데이터를 엑셀 파일로 저장한다.					`	① 출하처리가 완료된 항목, 매출마감처리된 항목들을 PlanID를 기본으로 조회를 하고 고객사, 품목 별로 조회를 하여 현황을 볼 수 있다.						

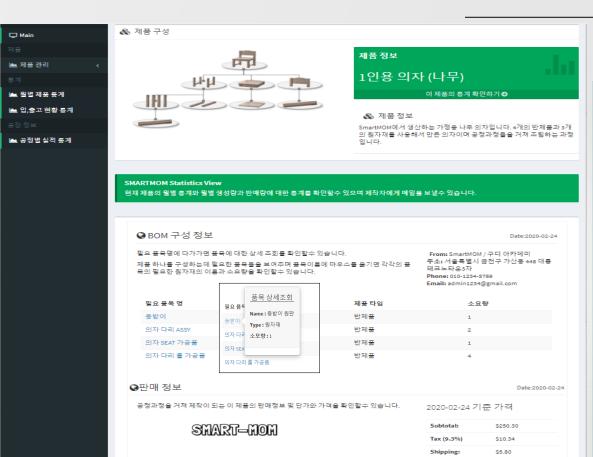




EIS>>Main

▷ 화면 설명

- ① 가동 가능한 공정 : 현재 가동이 가능한 공정의 개수
- 한 현재 품목 개수 : 현재 등록된 품목의 개수
- ③ 총 가동횟수 : 모든 공정의 가동된 횟수
- ④ 입 / 출고 : 현재 년도를 기준으로 제품의 입고와 출고 의 개수
- ⑤ 공정 가동 현황 : 월별 마감 통계와 공정 제작 현황
- ⑥ 월별 마감 통계 : 현재 년도를 기준으로 제품의 월별 마감후 판매량 통계
- ⑦ 공정 제작 현황 : 현재 가동중인 공정의 총 횟수와 생산 률 Progress bar
- ⑧ 실시간 공정 현황 : 현재 가동중인 모든 공정의 생산개수를 시간별로 정리 (15초 간격으로 Refresh 되며 데이터를 전달한다.)



Total:

공정별 실적 바로가기

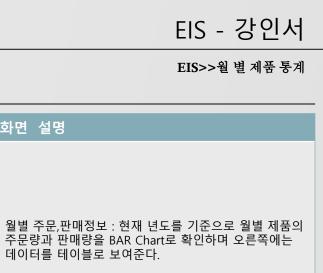
\$265.24

입 출고 현황 바로가기

EIS>>제품 관리 >> 제품 구성

▷ 화면 설명

- ① 제품 구성 : 제품의 상세 설명(제품의 통계확인 버튼 클 릭시 월별 제품 통계 이동)
- ② BOM 구성 정보: 제품에 대한 BOM 구성 정보를 확인하며 필요 품목명을 마우스로 드래그시 해당 반제품이 사용하는 원자재의 이름과 소요량을 확인한다.
- ③ 판매정보 : 현재 년도와 일자를 기준으로 제품의 판매가 격정보를 가져온다.
- ④ 공정별 실적 바로가기: 클릭시 공정별 실적 통계 화면으로 이동한다.
- ⑤ 입 출고 현황 바로가기 : 클릭시 입,출고 현황 화면으로 이동한다.





11월

수정일

2/12/2020

2/7/2020

2/9/2020

2/12/2020

2/21/2020

2/21/2020

2/21/2020

2/21/2020

2/21/2020

2/21/2020

2/21/2020

수정자

admin

admin

admin

admin

admin

admin

admin

admin

admin

Main

📤 제품 관리

📤 월별 제품 통계

📤 입,출고 현황 통계

🗠 공정별 실적 통계

날짜

2월

3 월

4월

4 월

6 월

8 B

9 월

11월

4월

고객사

CU

CU

CU

CU

CU

CU

CU

5월

970

960

950

940

930

920

870

890

840

970

제품 단가

데이터를 테이블로 보여준다.

월별 제품 단가정보 : 현재 년도를 기준으로 제품에 등록 되어있는 단가를 월별로 확인하여 Line Chart로 확인하 며 그 밑에는 데이터를 테이블로 보여준다.



Main

📤 제품 관리

📤 월별 제품 통계

📤 입,출고 현황 통계

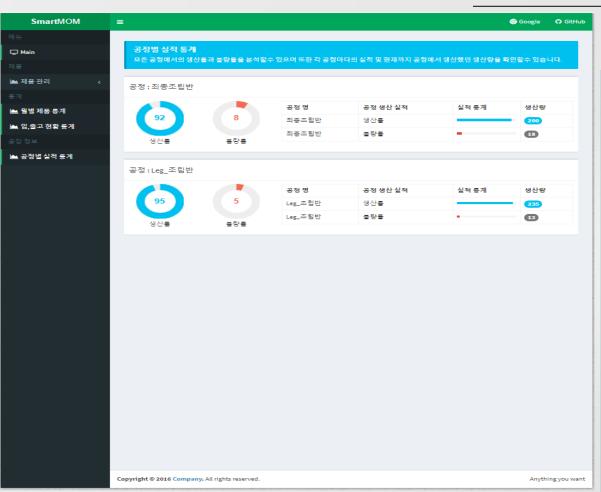
🗠 공정별 실적 통계

EIS>>입,출고 현황 통계

▷ 화면 설명

① 입고 확인 : 현재 년도를 기준으로 제품의 입고량을 BAR Chart로 확인하며 왼쪽에는 현재 년도를 기준으로 한 데 이터를 보여준다. 차트 밑에는 총 입고된 수량을 보여준 다.

출고 확인: 현재 년도를 기준으로 제품의 출고량을 BAR Chart로 확인하며 왼쪽에는 현재 년도를 기준으로 한 데 이터를 보여준다. 차트 밑에는 총 출고된 수량을 보여준다.



EIS>>공정별 실적 통계

▷ 화면 설명

① 공정별 실적 통계: 현재 가동중인 공정의 생산률과 불량률을 백분율로 데이터를 가져와 Pie로 확인한다.오른쪽은 현재 선택된 공정의 생산률과 불량률을 데이터로 테이블로 확인이 가능하다.

② 공정이 증가하게 되면 밑으로 자동으로 추가가 되며 실 시간으로 확인하기 위해 공정별 실적 통계 화면은 5초 단위로 Refresh된다.

