

Menu za pomocą if – kalkulator

1. Zadanie do wykonania na lekcji

- (1.15) Kalkulator z liczbami losowymi
 - 1.) użytkownik podaje 2 liczby całkowite (a i b) z przedziału $< -100, 100 >$, przy czym $(a < b)$
 - 2.) program losuje 2 liczby całkowite x i y z przedziału $< a, b >$ i wyświetla je na ekranie w 20 wierszu
 - 3.) program wyświetla menu na środku ekranu, poczynając od 3 wiersza – użytkownik wybiera działanie na liczbach x i y:
 - dodawanie , odejmowanie, mnożenie, dzielenie, dzielenie całkowite, reszta z dzielenia (na liczbach x i y)
 - pierwiastek kwadratowy z wyrażenia $2x-4y^2$
 - 4.) program wykonuje wybrane działanie i wyświetla uzyskany wynik w 22 wierszu wynik dzielenia i pierwiastkowania z dokładnością do 2 miejsc po przecinku
 - 5.) w 24 wierszu program wyświetla komunikat NDK i po wciśnięciu dowolnego klawisza kończy działanie
 - 6.) należy zadbać o sprawdzenie poprawności wprowadzonych danych i o możliwość wykonania działań.

2. Zadanie przewidziane jest do wykonania w ciągu 90 minut.

Zadanie 1.15 – bez algorytmów.

3. Wszystkie zadania (od 1.0 do 1.15) należy przygotować do oddania.

Należy przygotować folder zawierający wszystkie programy (tylko pliki źródłowe - .cpp) , oraz sprawozdanie zawierające treść programów źródłowych i algorytmy do wszystkich zadań (oprócz algorytmu do zadania 1.15).

4. Folder z programami, sprawozdaniem i algorytmami powinien mieć nazwę zgodną ze wzorcem Klasa_Numer-w-grupie-na-lekcji_Nazwisko_Imię (np. 2D_02_Kowalski_Jan)

5. Cały folder z zawartością należy spakować (skompresować) do formatu .zip

6. Spakowaną zawartość folderu należy przesłać za pomocą zakładki „Zadania” w Teams.