

Instrukcja warunkowa

1. Postać instrukcji warunkowej.

- if (warunek)
instrukcja (lub { blok instrukcji})
- if (warunek)
instrukcja (lub { blok instrukcji})
else
instrukcja (lub { blok instrukcji})

- średniki na końcu każdej instrukcji, ale nie po klamrach
- stosowanie wcięć w programie
- zagnieżdżanie instrukcji warunkowych
- deklaracja zmiennej w klamrach – zasięg!

2. Operatory

- porównania: <, >, >=, <=, ==, !=
- logiczne: && (oraz), || (lub), ! (negacja)
- nawiasy w rozbudowanych warunkach

3. Operatory arytmetyczne

- +, -, *, / (dzielenie całkowite lub zmiennoprzecinkowe zależnie od argumentów), % (reszta z dzielenia – tylko dla argumentów całkowitych)

- Operatory skrócone

Operacja	Zapis tradycyjny	Zapis skrócony
Dodawanie	$x = x + y;$	$x += y;$
Odejmowanie	$x = x - y;$	$x -= y;$
Mnożenie	$x = x * y;$	$x *= y;$
Dzielenie	$x = x / y;$	$x /= y;$
Reszta z dzielenia	$x = x \% y;$	$x \% = y;$

- inkrementacja i dekrementacja: $x++$, $x--$ (tylko dla liczb całkowitych)

4. Zadania

- (1.9) Pole prostokąta, ze sprawdzeniem danych (czy boki są większe od 0)
- (1.10) Czy dwie liczby podane przez użytkownika są podzielne przez siebie – pierwsza przez drugą – uwaga na warunek podzielności
- (1.11) Równanie liniowe w pełnej postaci ($ax+b=c$)