Zadanie 1. Szyfrowanie (8 pkt)

Poniższy algorytm szyfruje słowo *s* przy pomocy pewnego szyfru przestawieniowego. Zaszyfrowane słowo zostaje zapisane w zmiennej *w*.

Algorytm

```
1. i \leftarrow 1, w \leftarrow ", k \leftarrow 2

2. dopóki i \le k wykonuj j \leftarrow i dopóki j \le dlugość(s) wykonuj: w \leftarrow w \cdot s[j] j \leftarrow j + k i \leftarrow i + 1
```

Objaśnienia: "oznacza słowo puste, s[j] oznacza j-ty znak w słowie s (numeracja rozpoczyna się od 1), • oznacza sklejenie dwóch słów (ewentualnie sklejenie słowa i znaku), \leftarrow oznacza instrukcję przypisania.

a)	Zapisz wynik działania powyższego algorytmu dla słów ARKA i MOTOR.
b)	Kluczem szyfrującym nazywamy pewną wartość, która jest wymagana przy szyfrowaniu i deszyfrowaniu, a jej zmiana może dać inny wynik szyfrowania tego samego słowa Która ze zmiennych i, j, k służy do przechowywania klucza w podanym algorytmie?

c) Zapisz algorytm (w postaci listy kroków, schematu blokowego lub w wybranym języku programowania), realizujący następującą metodę szyfrowania: słowo dzielimy na grupy po dwa znaki i w każdej parze zamieniamy znaki miejscami. Jeśli słowo ma nieparzystą długość, ostatni znak pozostaje niezmieniony. Wynik zaszyfrowania danego słowa s zapisz w zmiennej w.

Przykłady:

MOTOR
$$\rightarrow$$
 MO TO R \rightarrow OM OT R \rightarrow OMOTR MATURA \rightarrow MA TU RA \rightarrow AM UT AR \rightarrow AMUTAR

Algorytm

