

1. Struktura programu:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    Polecenia programu zakończone średnikami;
    .
    .
    .
    return 0;
}
```

2. Dyrektywy #include

- iostream
- cstdlib
- iomanip
- conio.h

3. Przestrzeń nazw

using namespace std;

4. Wyświetlanie danych na ekranie – strumień wyjściowy

- `cout<< "tekst"`
- `cout<< wyrażenie`
- `cout<< endl` lub `\n` w łańcuchu
- łączenie strumieni

5. Formatowanie wyjścia

- `cout<<fixed<<setprecision(n)<<liczba_zmiennoprzecinkowa;`
pozwala określić dokładność wypisywanych liczb po przecinku.
n – liczba pozycji po przecinku
wymaga biblioteki `<iomanip>`

6. Zatrzymanie programu

- `system("pause")` – `cstdlib` – pauza systemowa
- `cin.get()` – `iostream` - ENTER
- `getch()` – `conio.h` – dowolny znak

7. Sposób na komunikat o dowolnym klawiszu po polsku – `Komunikat+getch()`

8. Czyszczenie ekranu

- `system("cls")` – `cstdlib`

9. Zadania

- (1.0) Wyświetl napis powitalny, 2 wiersze poniżej ndk, cls, pożegnanie
- (1.1) Wartość wyrażenia, 2 miejsca po przecinku: $\frac{2 \cdot 3 + 17}{9}$ (wynik 2,56)
- (1.2) Wartość wyrażenia, 3 miejsca po przecinku: $\frac{4^2 + 2 \cdot 4 \cdot 7 + 7^2}{5 + 37 \div 4}$ (wynik 8,491)
- (1.3) Powitanie, cls, pole pow. i objętość sześcianu o boku 5,875 cm (2mpp)
(p=207,09; obj=202,78)