

C26: Szyfry przestawieniowe

1. Zapis algorytmów w postaci pseudokodu.

<http://www.algorytm.edu.pl/matura-informatyka/algorytm/pseudokod>

2. Tabela kodów ASCII

<http://www.algorytm.edu.pl/wstp-do-c/ascii.html>

<https://pl.wikipedia.org/wiki/ASCII>

3. Konwersja typów w C++

```
int a;  
double b=75.7731;  
double c;  
char x='H';
```

a=int(b); - wynik 75

a=65;

c=int(b) - wynik 75.0

x=char(a); -wynik 'A'

a=int(x); - wynik 72

4. Przypomnienie zaokrąglania liczb – temat C5

- Zaokrąglanie liczb

- 1) floor, ceil, round – funkcje, które zwracają liczby rzeczywiste zaokrąglone do części całkowitej w dół, w górę lub ogólnie wg zasad matematycznych
- 2) w razie konieczności zaokrąglenia do np. 2 miejsc po przecinku trzeba mnożyć, zaokrąglić i dzielić, np. round(a*100)/100

c=floor(b); - wynik 75.0

c=ceil(b); - wynik 76.0

c=round(b); - wynik 76.0

c=round(b*10)/10 - wynik 75.8

a=int(round(b)) - wynik 76

5. Szyfry przestawieniowe charakteryzują się tym, że w zaszyfrowanym tekście występują wszystkie znaki z tekstu jawnego, ale w innej kolejności

6. Zadania

- (7.1) Liczby pierwsze
- (7.2) Szyfrowanie – szyfr co dwa znaki
- (7.3) Szyfr przestawieniowy – tablica

Do każdego zadania należy również napisać program, algorytmy w postaci pseudokodu