

***ImagineCup* ゲーム企画**

制作日

2014/12/20

コンセプト(仮)

グラフィックを使い、
(国境&年齢) 関係なく遊べる

ゲーム性

- * ゲーム世界が成長する → ステージとなる木を成長
 - * ユーザーがアクションをしたらリアルタイムでゲーム世界に反映
 - * 3D空間を超主観空間に表現
 - * 直感型操作でのゲーム反映
 - * MMO(大人数参加型)
 - * 突発的なイベントがある。
-
- * スタートからの手順が少ない

キーワード

- * 自然災害をみんなで協力解決！！
- * ゲーム世界を成長

フローチャート

1. 自キャラの絵を描いてもらう ← スタート
2. 描いた絵が世界に登場
3. 自然災害発生
4. 協力し解決(ここが重要)
5. 解決したユーザーは生命が尽きる
6. 地面に落ち木の養分となる
7. 木が成長
8. スタートに戻る

自キャラの絵について

- * こちらである程度のテンプレートを用意する。
 - * 例) 人型、車型など
- * アクションは、ユーザーがする。
 - * 例) 歩く、ジャンプなど
- * アニメーションは決められている。

今後の予定について

- * 12/25(水)

- * 企画完全完成。

- * 制作メンバー(プランナー)を2人にします。

- * 12/26(木)

- * 開発への打ち合わせ

- * 使用ツールを説明

- * 12/27～ 冬休み

- * 各自、開発への勉強

- * 1月中旬～ 開発スタート