

03.02.2022 Pac Man Projekt

Bewegung der Spieler Figur Implementieren

Ich habe die Bewegung der Spiel Figur mit der Funktion `setInterval` im `KeyDown` Funktion dargestellt.

Der Spiel Figur kann sich selbst bewegen in einen Richtung bis zu einer Wand.

Durch die `setInterval` Funktion kann man zusätzlich die Geschwindigkeit der Spiel Figur bestimmen.

Opponent Funktion

Im `Opponent` Funktion befindet sich die Eigenschaften der `Opponent` und die Größe wurde an das Spielfeld angepasst.

Der Gegner ist jetzt im Spielfeld Implementiert, aber es hat noch keiner Bewegung Funktion.

Ich habe versucht der Gegner bewegen zulassen aber wusste ich nicht wie, ich versuche nachher Mit `setInterval` machen.

Labyrinth versucht anzupassen

Ich habe versucht das Labyrinth anzupassen, aber hat nicht richtig funktioniert.